ERP IceCream Factory Production Management System Program

Project Team

Project Leader 김유창 Technical Tram Leader 임이랑 강민우 최희태

목 차

1. 개발 상세	Page
1.1 개발 대상	p.3
1.2 개발 목적	p.3
1.3 개발 일정	p.3
- 1.3.1 개발 기초단계	p.4
- 1.3.2 개발 단계	p.4
1.4 개발 인원	p.5
1.6 개발 환경	p.6
2. 개발 기초 상세	
2.1 DataBase 테이블	p.7
3. Program 화면	
3.1 기초화면	p.8
3.2 작업지시 등록	p.9
3.3 작업지시 확정	p.10
3.4 작업실적 등록	p.12
3.5 생산품창고입고 처리	
4. Program 총평	
- 4.1 기대 효과	
4.2 개선 사항 _문제 리스트	
4.3 회의일지	
4.4 동영상 _YouTube	

1 개발 상세

* 개발 대상

- ERP는 전사적 자원관리(Enterprise Resource Planning, ERP)를 의미.
- 재무, 제조, 소매유통, 공급망, 인사 관리 운영 전반의 비즈니스 프로세스를 자동화하고 관리하는 시스템.
- 업무 프로세스를 표준화하고, 회사업무 전체를 한 시스템에서 처리할 수 있음.

* 개발 목적

- -생산 관리에 관해 도움을 줄 수 있는 프로그램을 자체적으로 제작
- -회사 내부 프로그램을 사용하여 등록된 Data를 기반으로 하여 생산관리 프로세르를 목표

* 개발 일정

총 개발 일정 2022.03.07. ~ 2022.03.21

* 개발 일정

I. 개발 기초 단계

- * 각 팀원 모두 ERP 정보관리사 물류, 생산 책으로 공부
- * 책의 실습 내용을 연습할 수 있는 더존 사의 iCube를 이용하여 간단한 실습 후 프로세스 이해노력
- * 각자가 맡은 파트의 기능을 심층적으로 이해하여 필수적이거나 불필요한 부분들을 구별
- *구현 할 부분에 대해서 요구사항 분석 후 순위 부여

II. 개발 단계

프로젝트 마감 기간 _ 2022.03.15

- * 생산기능 구현
- 작업지시 등록
- 작업지시 확정
- 작업실적 등록
- 생산품창고입고정리

* 개발 인원

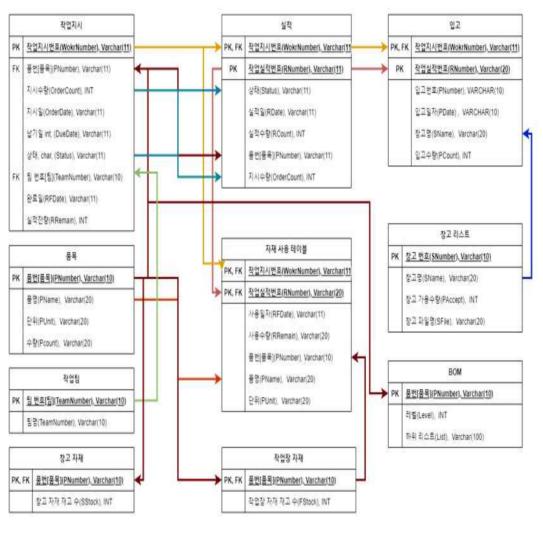
_	개발 초기	1차 프로젝트
김유창 class president	ERP 공부 및 기능 숙지 생산 업무분석	생산품창고입고처리 구현
이동열 vice president	전반적 프로젝트 지휘 ERP 공부 및 기능 숙지 샘플코드 제작, 배포	작업지시등록 구현 BOM등록 구현
임이랑 vice president	ERP 공부 및 기능 숙지 생산 업무분석	작업실적 등록 구현
강민우	ERP 공부 및 기능 숙지 생산 업무분석	생산품창고입고처리 구현
최희태	ERP 공부 및 기능 숙지 생산 업무분석	작업실적 등록 구현
임성수	ERP 공부 및 기능 숙지 생산 업무분석	작업지시 확정 구현

* 개발 환경 C언어 한컴오피스 한글 2014 Visual Studio 2019

2 개발 기초 상세

2.1 DataBase Table





3 Program 화면

* 기초화면

3.1 기초화면

- 로그인 화면



* 작업지시 등록

3.2 작업지시 등록

- 작업지시 등록



- 새로운 작업시지 등록



-새로운 작업지시등록중 품번과 작업팀을 테이블에서 받아옵니다





-새로운 작업지시번호 입력 후



- esc를 통하여 취소가능



* 작업지시 확정

3.3 작업지시 확정

- 작업지시 등록을 마친 제품확인

작업지시번호	품명	지시수량	지시일	납기일	팀명
W0001 W0002	돼지바 메로나	1 <mark>00</mark> 1000	2022/03/18 2022/03/18	2022/03/28 2022/04/18	A <mark>팀</mark> A팀

- 작업지시 확정선택 (Y / N)

```
생산품 = 돼지바
지시수량 = 100EA

-자재명 = 알기잼
정미수량 = 3000g
LDSS을 = 10%
필요수량 = 100EA
LDSS을 = 0%
필요수량 = 100EA
LDSS을 = 5%
필요수량 = 10500ml

-자재명 = 추유
정미수량 = 10500ml

-자재명 = 초코칩
정미수량 = 2000g
LDSS을 = 5%
필요수량 = 2100g

-자재명 = 초콜릿
정미수량 = 5100g

-자재명 = 초콜릿
정미수량 = 500g
LDSS을 = 5%
필요수량 = 555g

작업지시를 확정하고 자재 출고를 신청합니까? (y/n)
```

* 작업지시 확정

- Y를 입력 후 작업지시 확정완료

작업지시번호	품명	지시수량	지시일	납기일	표0 BD
W0002	메로나	1000	2022/03/18	2022/04/18	AB

- N을 입력 후 작업지시를 확정하지 않음

작업지시번호 	품명	지시수량	지시일	납기일 	팀명
W0001 W0002	돼지바 메로나	100 1000	2022/03/18 2022/03/18	2022/03/28 2022/04/18	A팀 A팀

3.4.1 작업실적 등록

작업실적 등록 초기화면

- 등록, 수정, 삭제, 조회를 구현



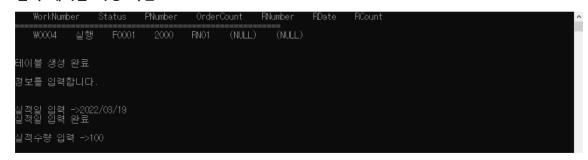
등록

등록 초기화면 - 실적등록 화면 중 작업지시 테이블 조회

- 작업실적 등록은 작업지시 상태에서 확정(실행)으로 등록된 제품(생산품) 및 반제품을 실적을 등록하는 메뉴입니다.



실적 테이블 작성 화면



수정

실적등록 선택 메뉴

- 실적 일과 실적 수량을 수정할 수 있는 기능입니다

실적일 수정

- 실적일 수정은 실적 테이블에서 선택한 칼럼의 실적 일을 수정하는 기능입니다.

실적 수량 수정

- 실적 수량 수정은 실적 수량을 수정하는 기능으로써 수정하게 된다면 작업지시 테이블의 실적 잔량과 작업장 테이블의 UseCount 개수가 자동으로 계산되어 수정하는 기능입니다.



삭제

실적 삭제

- 실적 테이블에서 선택한 칼럼을 삭제하는 기능으로 실적 테이블을 삭제하면 작업장 테이블의 UseCount 개수가 실적 테이블의 실적 수량만큼 삭제가 되고 지시 테이블의 지시 수 량은 실적 테이블의 실적 수량만큼 증가시키는 기능입니다.



조회

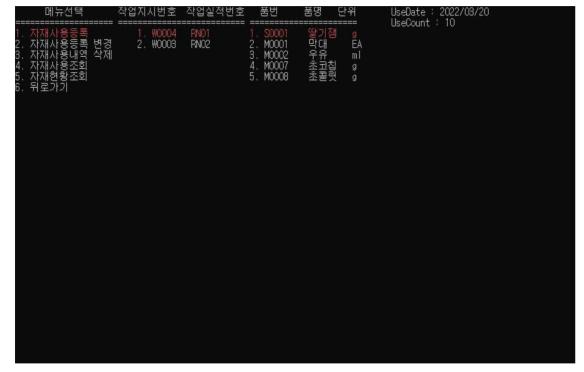
테이블 조회 메뉴

- 실적 테이블, 작업장 테이블, 지시 테이블을 조회하는 기능입니다.



3.4.2 자재사용등록

-자재사용등록



```
마뉴선택

1. 자재사용등록 변경
2. 자재사용등록 변경
3. 자재사용등식 삭제
4. 자재용조회
5. 자재형보조회
6. 위로기기
Chex_Julin WorkNumber Pilumber Silvinber Silvine Unit UseClete UseCourt

1 W0004 PMOI S0001 물기점 g 2022/03/20 50
2 W0004 PMOI S0001 물기점 g 2022/03/20 10
```

-자재사용등록 변경

```
메뉴선택 지시번호 실적번호 품번 품명 단위 등록일 사용갯수1. UseDate 변경 UseCount: 20
1. NOMA RNOI SOUDI 알기잼 g 2022/03/20 50
2. NOMA RNOI SUDDI 알기잼 g 2022/03/20 10
3. 자재사용조회
5. 자재현황조회
6. 위로가기
```



```
대규선택

1. 자제사용등록 변경
2. 자제사용등록 변경
3. 자제사용식식 삭제
4. 자제사용식식 삭제
5. 제제사용식식 삭제
5. 제제산용소설
5. 제제산용소설
6. 제제산용소설
7. 제산용소설
```

-자재사용등록 삭제

```
메뉴선택 지시번호 실석번호 품번 품병 단위 등록일 사용갯수

1. 자재사용등록 1. 100004 RN01 S0001 열기절 g 2022/03/20 50

2. 자재사용당역 삭제

4. 자재사용조회

5. 자재성용조회

6. 뒤로가기
```



```
대뉴선역
1. 전체사용등록 현경
2. 전체사용등록 현경
3. 전체사용도록
4. 전체사용도록
3. 위로기기
Phuter blecount Phrit

50001 949 9
10001 1000 EA
10003 500 대
1000 84
10005 100 대
10006 100 9
10007 500 9
10007 500 9
10007 500 9
10007 500 9
10007 500 9
10007 500 9
10007 500 9
10007 500 9
10007 500 1
100 9
10007 500 1
100 9
10007 500 1
100 9
10007 500 3
10008 700 9
10007 500 3
10008 1
100 9
10008 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
100 1
```

* 생산품창고입고처리

3.5 생산품창고입고처리

- 생산품 입고처리 메뉴 클릭 시 실적 기간 조회

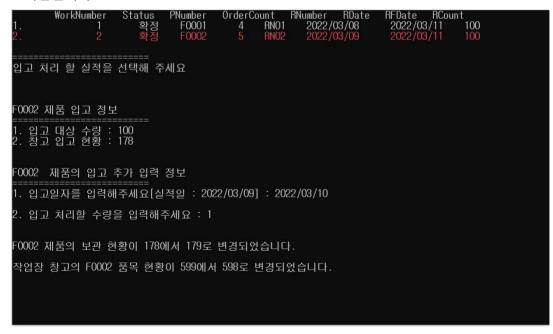
```
실적 기간 입력
시작일 : 2022/03/01
종료일 : ****/**
```

- 시작일과 종료일의 입력이 완료되면 해당 기간 동안의 실적이 뜨게 됩니다.

* 생산품창고입고처리

- 해당 실적 중 하나 선택 시 입고일자 및 입고수량 기재

- 입고일자 및 입고수량을 기재하면 해당 제품이 제품 창고에 들어가고 작업장 창고에서는 차감됩니다.



4 Program 총평

4.1 기대효과

- 생산프로세스에 적용함으로써 직접관리하던 모든 프로세스를 자동화 하여 시간절약, 업무생산성이 증가된다
- 생산실적입력으로 의해서 자재현황이 전산으로 자동화되어 자재재고 관리가 용의할 것으로 보인다.
- 전사적으로 정보를 공유하고 의사결정을 내릴 수 있고 실시간 재고파악을 통한 영업과의 판매 활성화
- 기업의 보유자원을 최적화시켜 생산성을 극대화 하고, 기업 리엔지니어링 (BPR)¹⁾을 가능하게 함
- 업무를 개별 직원이 분산 처리 가능

* 개선사항 문제 리스트

4.2 개선사항 문제 리스트

- 자료구조사용에 어려움이 있었으나 영상 및 책을 통한 개개인의 C언어 역량증가
- 동적배열사용시 FREE을 안한 경우가 많았었는데 그럴 경우 에러가 많이 생겨 FREE의 중요성을 알게되었다
- 동적배열시 메모리 할당크기의 중요성을 알게되었다
- 함수명 사용시 임의의 함수명을 사용해서 팀간의 코드를 이해하기 어려운점이 있어 함수명의 작명의 중요성을 알게되었다

¹⁾ 근본적으로 다시 생각하고 비즈니스 프로세스를 혁신적으로 재설계함으로써 비용, 품질, 시간을 혁신적으로 개선하는 것

* 회의일지

4.4 회의일지



2022.03.07.

- -프로젝트 안건 회의
- -아이스크림 공장을 ERP와 연결하여 구현
- -각 팀원 모두 ERP 정보관리사 물류, 생산 책으로 공부 후
- -생사관리 / 구매,자재관리 / 영업관리를 구현할수있는 ERP를 만들기로 결정
- -구현 할 부분에 대해서 요구사항 분석 후 순위 부여

2022.03.08.

기간내에 보고서, 코드설명영상 추가로 인한 시간상의 관계로 생산부분만 구현하기로 결정

구현할 생간기능

- 작업지시 등록
- 작업지시 확정
- 작업실적 등록
- 생산품창고입고정리 총 4가지로 설정

각자 맡을 파트를 분담후 기능을 심층적으로 이해하여 필수적이거나 불필요한 부분들을 구별

2022.03.10.

- -맡은 파트별로의 진행상황보고 및 오류(에러)등을 토론
- -완료기간 추측 및 계획
- -중간코드 점검 및 일정계획

2022.03.11.

- -Server선택쪽에서 메모리누수발생(동적할당)
- -주말에 개인시간을 내서 코딩후 시간이 부족하다 느끼면 연장을 할 예정

2022.03.14.

```
-현재 진행률 60%
```

```
- BOM 품목
I
레벨
I
하위리스트
```

2022.03.16.

- 최종적으로 만들어진 코드들을 하나로 합쳐 구현 및 오류수정

2022.03.17.

- 각자 만들어진 파트별로 설명하는 구현영상 촬영

2022.03.18.

- 파트별 촬영된 구현영상을 합쳐 최종 PPT와 영상 만들기

* 동영상 _YouTube

4.5 동영상