

 Universidade Luterana do Brasil ULBRA – Campus Torres Pró-Reitoria de Graduação		Tipo de atividade: Prova () Trabalho () () Avaliação: G1 () G2 () Substituição de Grau: G1 () G2 ()
Curso:	Disciplina:	Data:
Turma:	Professor(a):	Valor da Avaliação:
Acadêmico(a):	n°:	Nota:

1 - Um aluno tirou notas 8.5, 7.5 e 6.0 em provas que tinham peso 3, 2 e 5, respectivamente. Escreva um programa que imprima a média do aluno.

2 - Neste exercício, você deve completar 4 tarefas:

- Imprima todos os números inteiros de 10 a 25 utilizando uma estrutura de repetição.
- Imprima a soma dos números de 1 a 100, pulando de dois em dois (1, 3, 5, 7, etc.).
- Começando em 0, imprima os números seguintes, enquanto a soma dos números já impressos for menor que 100.
- Imprima a tabuada do 9 (até o décimo valor).

3 - Imprima os 15 primeiros números da série de Fibonacci. A série de Fibonacci é tem os seguintes elementos: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, etc. Para calculá-la, o primeiro e segundo elementos valem 1, e daí por diante, o n-ésimo elemento vale o (n-1)-ésimo elemento somado ao (n-2)-ésimo elemento (ex: $8 = 5 + 3$).

Para mais informações, consulte: http://pt.wikipedia.org/wiki/Número_de_Fibonacci.

4 - Escrever um programa java que receba dois números e exiba o resultado da sua soma.

5 - Escrever um programa em java para calcular o consumo médio de um automóvel sendo fornecida a distância total percorrida pelo automóvel e o total de combustível gasto.

6 - Escrever um programa que leia o nome de um vendedor, o seu salário fixo e o total de vendas efetuadas por ele no mês (em dinheiro). Sabendo que este vendedor ganha 15% de comissão sobre suas vendas efetuadas, informar o seu nome, o salário fixo e salário no final do mês.

7 - Escrever um programa que leia o nome de um aluno e as notas das três provas que ele obteve no semestre. No final informar o nome do aluno e a sua média (aritmética).



Missão: Ser comunidade de aprendizagem eficaz e inovadora.

Visão: Consolidar-se, até 2022, como instituição de excelência acadêmica e administrativa.

8 - Escrever um programa em que leia dois valores para as variáveis A e B, e efetuar as trocas dos valores de forma que a variável A passe a possuir o valor da variável B e a variável B passe a possuir o valor da variável A. Apresentar os valores trocados.

Lembrando que temos que ter 3 variáveis para que uma haja como variável de armazenamento, ou seja, para evitar que o valor original de a se perca é necessário associar a uma outra variável (denominada usualmente de variável auxiliar) tal valor, estabelecer uma associação de a com o valor em b e, por último, associar b ao valor "salvo" na variável auxiliar.

9 - A Loja Mamão com Açúcar está vendendo seus produtos em 5 (cinco) prestações sem juros. Faça um programa que receba um valor de uma compra e mostre o valor das prestações

10 - Faça um programa que receba o preço de custo de um produto e mostre o valor de venda. Sabe-se que o preço de custo receberá um acréscimo de acordo com um percentual informado pelo usuário.



Missão: Ser comunidade de aprendizagem eficaz e inovadora.

Visão: Consolidar-se, até 2022, como instituição de excelência acadêmica e administrativa.