

Packet Tracer: configuración del reenvío de puertos en un router Linksys

Topología

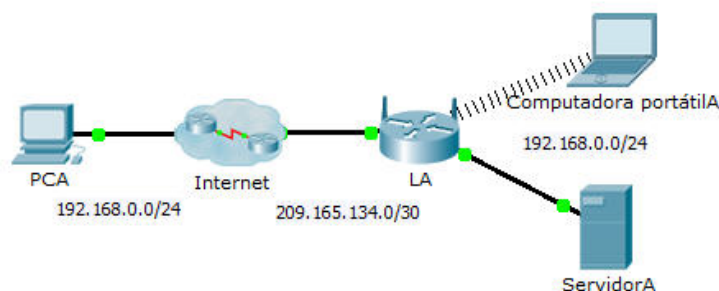


Tabla de direccionamiento

Dispositivo	Interfaz	Dirección IP	Máscara de subred
LA	Internet	209.165.134.1	255.255.255.252
	LAN	192.168.0.1	255.255.255.0

Objetivos

Parte 1: configurar el reenvío de puerto

Parte 2: verificar la conectividad remota a ServerA

Situación

Su amigo desea jugar un juego con usted en su servidor. Ambos están en sus respectivos hogares conectados a Internet. Debe configurar su router SOHO (oficinas pequeñas/domésticas) para reenviar solicitudes de HTTP a través del puerto a su servidor de modo que su amigo pueda acceder a la página web del juego.

Parte 1: configurar el reenvío de puertos

- Mediante el navegador web en la **LaptopA** (Computadora portátilA), acceda a **LA** con la dirección IP de la LAN: 192.168.0.1. El nombre de usuario es **admin** y la contraseña es **cisco123**.
- Haga clic en **Applications & Gaming** (Aplicaciones y juegos). En la primera lista desplegable a la izquierda, seleccione **HTTP** y luego introduzca 192.168.0.2 en la columna "To IP Address" (Dirección de origen). Esto configura **LA** para reenviar el puerto 80 a 192.168.0.2. Active la casilla de verificación **Enabled** (Habilitada) al lado de la columna de direcciones.
- Desplácese hacia abajo y haga clic en **Save Settings** (Guardar configuración).

Parte 2: verificar la conectividad remota al ServidorA

En el navegador web en la **PCA**, introduzca la dirección IP de Internet para **LA**. Debe aparecer la página web del servidor de juegos.