```
┌─────────────────────────┐
│   std::enable_shared     │
│  _from_this< Action >    │
├─────────────────────────┤
│                          │
├─────────────────────────┤
│                          │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│    sophia::monte_carlo   │
│     ::models::Action     │
├─────────────────────────┤
│                          │
├─────────────────────────┤
│  + Action()              │
│  + ~Action()             │
│  + Name()                │
│  + UpperConfidenceBound()│
│  + Generate()            │
│  + Source()              │
│  + Target()              │
└─────────────────────────┘
        △           △
        │           │
```

sophia::monte_carlo ::models::ActionBase < GameState, Position >	sophia::monte_carlo ::models::ActionBase < TState, TChange >
# m_factory_	# m_factory_
# m_source_	# m_source_
# m_target_	# m_target_
# m_change_	# m_change_
+ ActionBase()	+ ActionBase()
+ Source()	+ Source()
+ Target()	+ Target()

```
        △
        │
┌─────────────────────────┐
│   sophia::examples::tic  │
│  _tac_toe::models::Move  │
├─────────────────────────┤
│                          │
├─────────────────────────┤
│   +    Move()            │
│   +    Name()            │
│   +    Generate()        │
└─────────────────────────┘
```