```
┌─────────────────────────────────┐
│   sophia::monte_carlo           │
│   ::tic_tac_toe::observer       │
│          ::Subject              │
├─────────────────────────────────┤
│   -    observers_               │
├─────────────────────────────────┤
│   +    add_observer()           │
│   +    notify()                 │
└─────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────┐
│   sophia::monte_carlo           │
│   ::tic_tac_toe::models::Game   │
├─────────────────────────────────┤
│   -    x_                       │
│   -    o_                       │
│   -    game_states_             │
├─────────────────────────────────┤
│   +    Game()                   │
│   +    ~Game()                  │
│   +    Assign()                 │
│   +    game_over()              │
│   +    active_player()          │
│   +    accept_move()            │
│   +    print()                  │
│   +    Assign()                 │
└─────────────────────────────────┘
```