```
┌─────────────────────────────┐
│ sophia::monte_carlo         │
│ ::tic_tac_toe::observer     │
│          ::Subject          │
├─────────────────────────────┤
│  -    observers_            │
├─────────────────────────────┤
│  +    add_observer()        │
│  +    notify()              │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│ sophia::monte_carlo         │
│ ::tic_tac_toe::models::Game │
├─────────────────────────────┤
│  -    x_                    │
│  -    o_                    │
│  -    game_states_          │
├─────────────────────────────┤
│  +    Game()                │
│  +    ~Game()               │
│  +    Assign()              │
│  +    game_over()           │
│  +    active_player()       │
│  +    accept_move()         │
│  +    print()               │
│  +    Assign()              │
└─────────────────────────────┘
```