```
┌─────────────────────────────────────┐
│ sophia::examples::tic               │
│ _tac_toe::observer::Subject         │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│   +    add_observer()               │
│   +    notify()                     │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│ sophia::examples::tic               │
│ _tac_toe::models::Game              │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│   +    Game()                       │
│   +    ~Game()                      │
│   +    Assign()                     │
│   +    game_over()                  │
│   +    active_player()              │
│   +    accept_move()                │
│   +    print()                      │
│   +    Assign()                     │
└─────────────────────────────────────┘
```