```
┌─────────────────────┐      ┌─────────────────────────┐
│ std::enable_shared  │      │ sophia::examples::tic   │
│ _from_this< Player >│      │ _tac_toe::observer::Observer │
├─────────────────────┤      ├─────────────────────────┤
│                     │      │                         │
├─────────────────────┤      ├─────────────────────────┤
│                     │      │   +      Update()       │
└─────────────────────┘      └─────────────────────────┘
           △                           △
            \                         /
             \                       /
          ┌──────────────────────────┐
          │ sophia::examples::tic    │
          │ _tac_toe::models::Player │
          ├──────────────────────────┤
          │  #   m_player_symbol_    │
          ├──────────────────────────┤
          │  +   Player()            │
          │  +   ~Player()           │
          │  +   symbol()            │
          │  +   NextMove()          │
          │  +   Value()             │
          └──────────────────────────┘
                      △
                      │
          ┌──────────────────────────┐
          │ sophia::examples::tic    │
          │ _tac_toe::models::Human  │
          ├──────────────────────────┤
          │                          │
          ├──────────────────────────┤
          │  +     Human()           │
          │  +     NextMove()        │
          │  +     Update()          │
          └──────────────────────────┘
```