```
┌─────────────────────────┐
│   NodeBase< GameState,  │
│        Position >       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│    sophia::monte_carlo  │
│  ::tic_tac_toe::models  │
│         ::State         │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + State()               │
│ + State()               │
│ + GetAvailableActions() │
│ + IsTerminalState()     │
│ + Value()               │
│ + SelectAction()        │
│ + Print()               │
└─────────────────────────┘
```