```
┌─────────────────────────────┐
│   std::enable_shared        │
│   _from_this< Action >      │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│   sophia::monte_carlo       │
│     ::models::Action        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + Action()                  │
│ + ~Action()                 │
│ + Name()                    │
│ + UpperConfidenceBound()    │
│ + Generate()                │
│ + Source()                  │
│ + Target()                  │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│   sophia::monte_carlo       │
│   ::models::ActionBase      │
│   < GameState, Position >   │
├─────────────────────────────┤
│   #    m_factory_           │
│   #    m_source_            │
│   #    m_target_            │
│   #    m_change_            │
├─────────────────────────────┤
│   +    ActionBase()         │
│   +    Source()             │
│   +    Target()             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│  sophia::examples::tic      │
│  _tac_toe::models::Move     │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│   +      Move()             │
│   +      Name()             │
│   +      Generate()         │
└─────────────────────────────┘
```