```
┌─────────────────────────┐
│  std::enable_shared     │
│  _from_this< Action >   │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐      ┌──────────────────────────┐
│   sophia::monte_carlo   │      │   sophia::examples::tic   │
│     ::models::Action    │      │  _tac_toe::models::Position│
├─────────────────────────┤      ├──────────────────────────┤
│                         │      │                          │
├─────────────────────────┤      │   +    Position()        │
│  + Action()             │      │   +    Position()        │
│  + ~Action()            │      │   +    Name()            │
│  + Name()               │      │   +    Coordinates()     │
│  + UpperConfidenceBound()│     │   +    State()           │
│  + Generate()           │      │   +    WithState()       │
│  + Source()             │      │   +    parse_move()      │
│  + Target()             │      │   +    is_valid()        │
└─────────────────────────┘      └──────────────────────────┘
           △                                   ╲
           │                          #m_change_ ╲
           │                                      ◇
┌─────────────────────────┐
│   sophia::monte_carlo   │
│   ::models::ActionBase  │
│  < GameState, Position >│
├─────────────────────────┤
│  #    m_factory_        │
│  #    m_source_         │
│  #    m_target_         │
├─────────────────────────┤
│  +    ActionBase()      │
│  +    Source()          │
│  +    Target()          │
└─────────────────────────┘
           △
           │
┌─────────────────────────┐
│   sophia::examples::tic │
│  _tac_toe::models::Move │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│  +    Move()            │
│  +    Name()            │
│  +    Generate()        │
└─────────────────────────┘
```