```
┌─────────────────────────────────┐
│ std::enable_shared              │
│ _from_this< TreeFactoryBase     │
│ < models::GameState , models    │
│      ::Position  > >             │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│ sophia::monte_carlo             │
│ ::factories::TreeFactoryBase    │
│ < models::GameState, models     │
│      ::Position >               │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│    +    ~TreeFactoryBase()      │
│    +    CreateNode()            │
│    +    CreateNode()            │
│    +    CreateAction()          │
│    +    CreateStrategy()        │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│ sophia::monte_carlo             │
│ ::tic_tac_toe::factories        │
│    ::TicTacToeFactory           │
├─────────────────────────────────┤
│  -  you_                        │
├─────────────────────────────────┤
│  +  TicTacToeFactory()          │
│  +  ~TicTacToeFactory()         │
│  +  CreateNode()                │
│  +  CreateNode()                │
│  +  CreateAction()              │
│  +  CreateStrategy()            │
└─────────────────────────────────┘
```