```
┌─────────────────────────────┐
│ std::enable_shared          │
│ _from_this< TreeFactoryBase │
│ < models::GameState , models│
│       ::Position  > >        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│ sophia::monte_carlo         │
│ ::factories::TreeFactoryBase│
│ < models::GameState, models │
│       ::Position >           │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  +    ~TreeFactoryBase()    │
│  +    CreateNode()          │
│  +    CreateNode()          │
│  +    CreateAction()        │
│  +    CreateStrategy()      │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│ sophia::examples::tic       │
│ _tac_toe::factories::       │
│    TicTacToeFactory         │
├─────────────────────────────┤
│  - you_                     │
├─────────────────────────────┤
│  + TicTacToeFactory()       │
│  + ~TicTacToeFactory()      │
│  + CreateNode()             │
│  + CreateNode()             │
│  + CreateAction()           │
│  + CreateStrategy()         │
└─────────────────────────────┘
```