

# TALLER DE ROBÓTICA CON ARDUINO

# **ROBÓTICA**

La robótica se refiere al diseño, análisis, construcción y aplicación de máquinas que integran el universo de la electrónica, la mecánica y la programación. En este taller vamos a trabajar la capacidad de interacción y comunicación de una máquina con los humanos a partir de sensores, actuadores y piezas mecánicas.

### **HABILIDADES**

- Adquirir nociones de programación mediante el uso de la plataforma Arduino.
- Adquirir habilidades DIY (Do-It-Yourself), hazlo tu mismo.
- Incorporar conceptos de electrónica para diseñar circuitos básicos.
- Proyectar y diseñar dispositivos mediante el uso de microcontroladores, sensores, actuadores y piezas mecánicas.

### **SEGURIDAD**

Antes de empezar...

# **COSAS QUE QUEMAN**





# **COSAS QUE CORTAN**



### **ELEMENTOS DE SEGURIDAD**



# PELIGROS ELÉCTRICOS

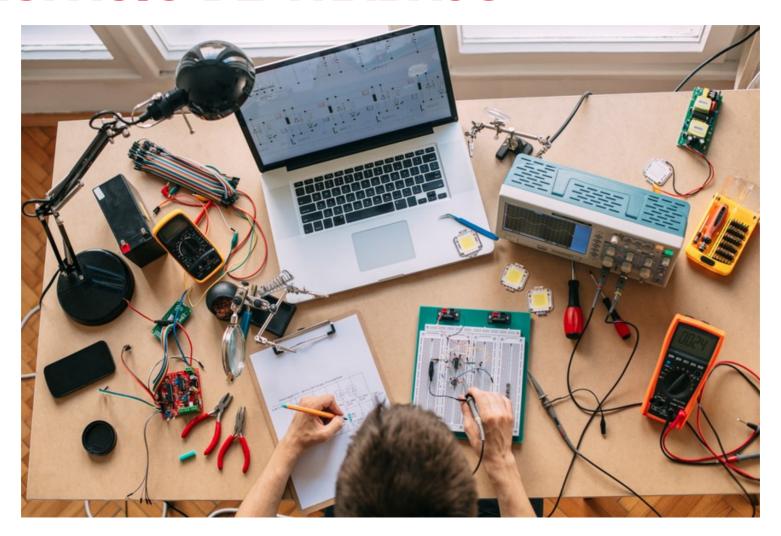


# TRATAMIENTO DE RESIDUOS





## **EL ESPACIO DE TRABAJO**

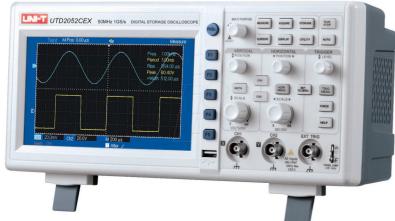


# **HERRAMIENTAS**

### **INSTRUMENTAL**

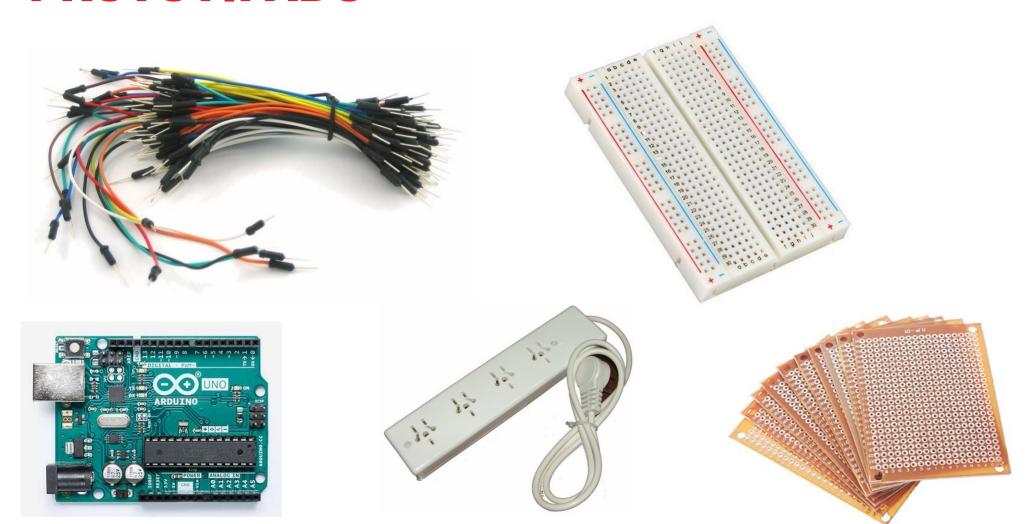








# **PROTOTIPADO**



### **SOFTWARE LIBRE**

El software libre es un software cuyo código fuente puede ser estudiado, modificado, y utilizado libremente con cualquier finalidad y redistribuido con cambios o mejoras sobre ellas. Su definición está asociada al nacimiento del movimiento de software libre, encabezado por el activista y experto informático estadounidense Richard Stallman y la fundación que presidía en 1985, la **Free Software Foundation**, una organización sin ánimo de lucro que pone la libertad del usuario informático como propósito ético fundamental.

»»» https://es.wikipedia.org/wiki/Software\_libre

### **HARDWARE LIBRE**

Se llama hardware libre, hardware de código abierto, electrónica libre o máquinas libres a aquellos dispositivos de hardware cuyas especificaciones y diagramas esquemáticos son de acceso público, ya sea bajo algún tipo de pago, o de forma gratuita. La filosofía del software libre es aplicable a la del hardware libre, y por eso forma parte de la cultura libre.

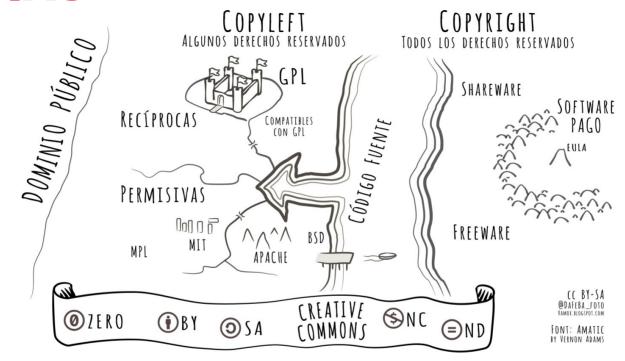
»»» https://es.wikipedia.org/wiki/Hardware\_libre

### **LICENCIAS**

TODAS LAS OBRAS LIBERADAS O VENCIDO SU PLAZO DE EXCLUSIVIDAD

> ANTES: 2 PERIODOS DE 14 AÑOS

AHORA: VIDA DEL AUTOR + 80 AÑOS



- OUSO CON RESTRICCIONES.
- O SISTEMA DE VALIDACIÓN.
- O PUERTAS TRASERAS.
- O TARIFAS ARBITRARIAS.
- O DEPENDENCIA.

- EL AUTOR RENUNCIA A SUS DERECHOS DE AUTOR
  - DEBE DAR CRÉDITO AL AUTOR.
    (POR DEFECTO EN TODAS LAS LICENCIAS
    - O LA OBRA SE PUEDE MODIFICAR, MIENTRAS SE PUBLIQUE CON LA MISMA LICENCIA



SE PUEDE USAR SIN MODIFICACIONES.

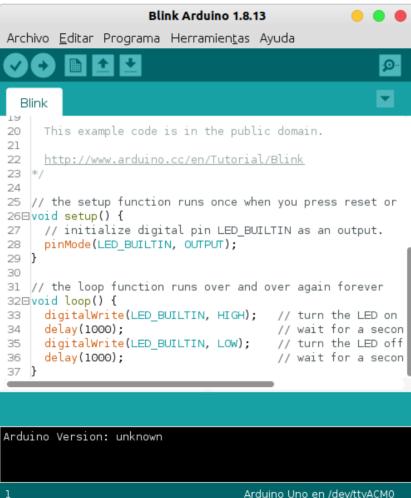


### **ARDUINO IDE**

El software (IDE) de Arduino permite escribir código y subirlo a la placa. Funciona con todas las placas Arduino (y más).

»»» https://www.arduino.cc/en/software

### **ARDUINO IDE**

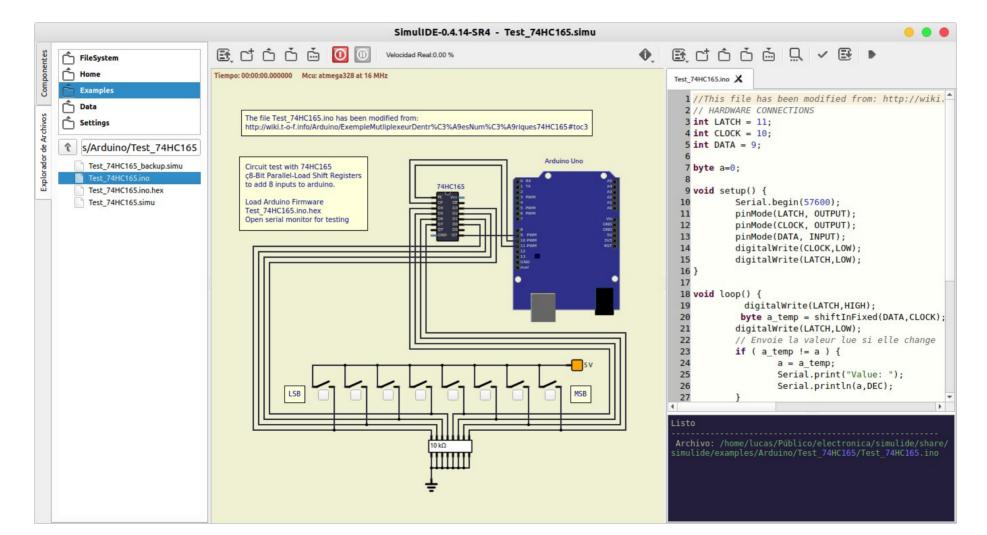




Simulador de circuitos electrónicos en tiempo real. Incluye microcontroladores PIC, AVR y Arduino.

»»» https://www.simulide.com

### **SIMULIDE**

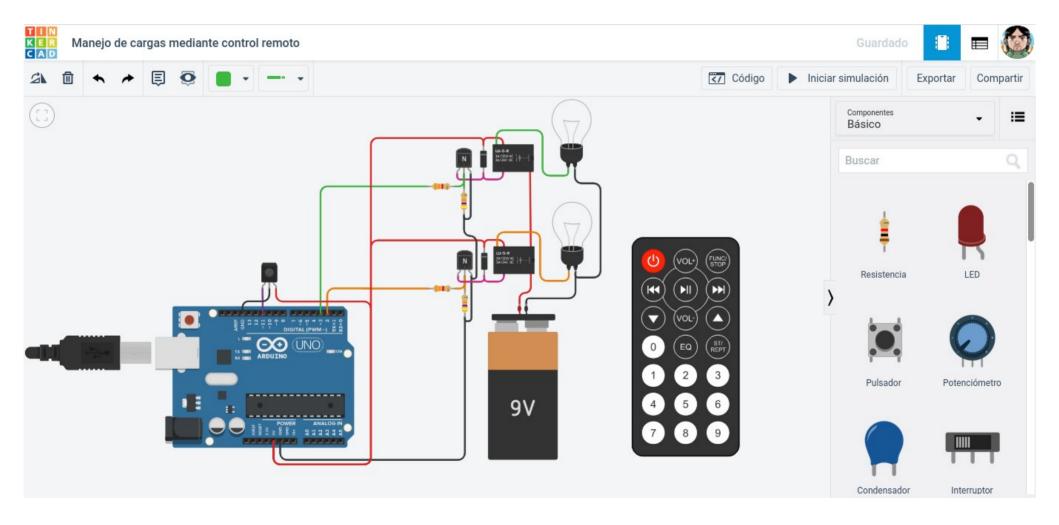


### **AUTODESK TINKERCAD**

Es una aplicación web gratuita y fácil de usar para diseño 3D, electrónica y programación.

»»» https://www.tinkercad.com

### **AUTODESK TINKERCAD**

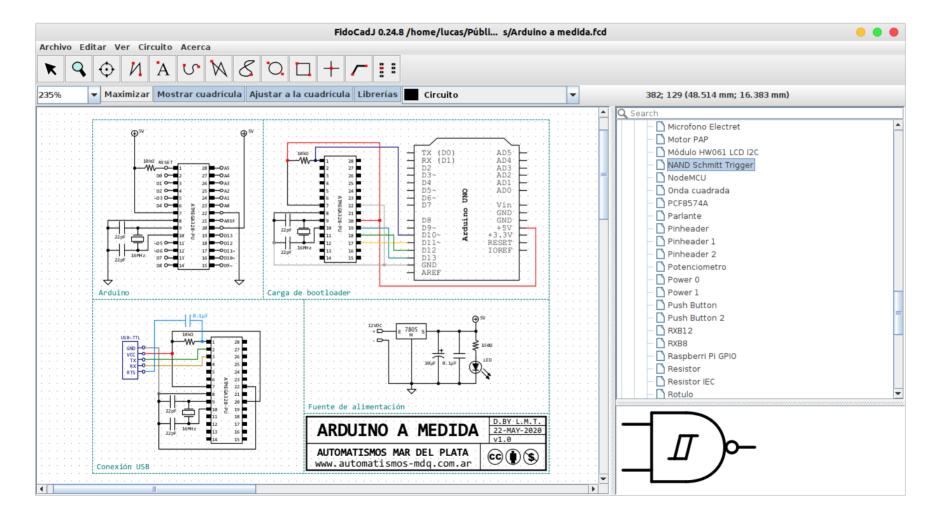


### **FIDOCADJ**

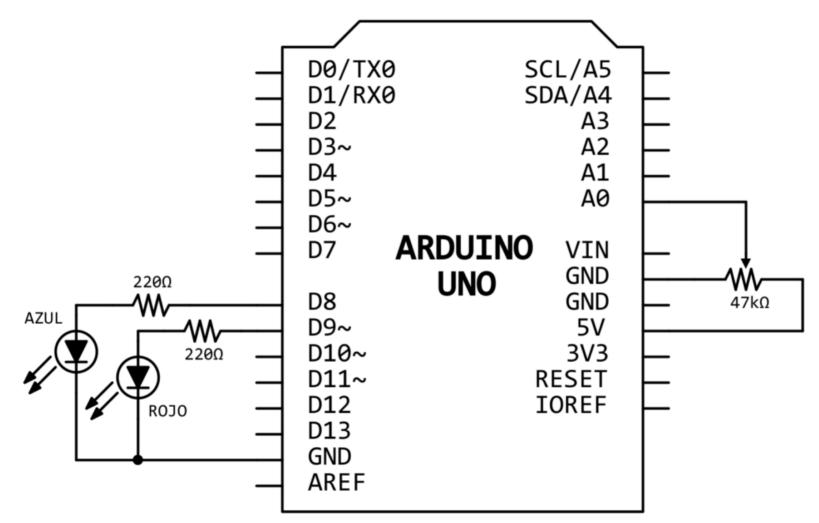
Un editor gráfico libre para (más que) electrónica.

»»» http://darwinne.github.io/FidoCadJ

### **FIDOCADJ**

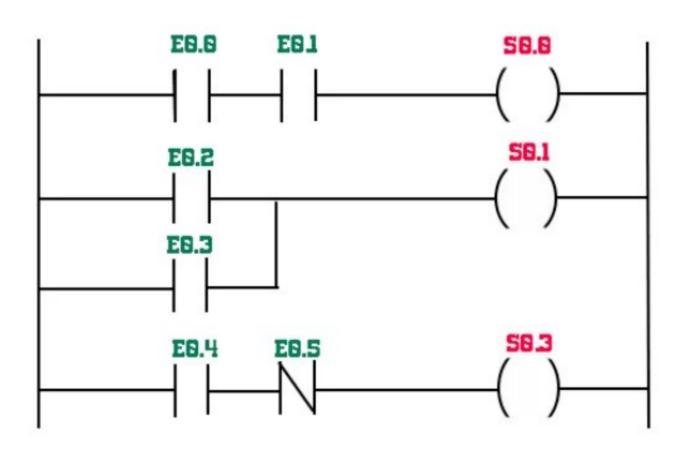


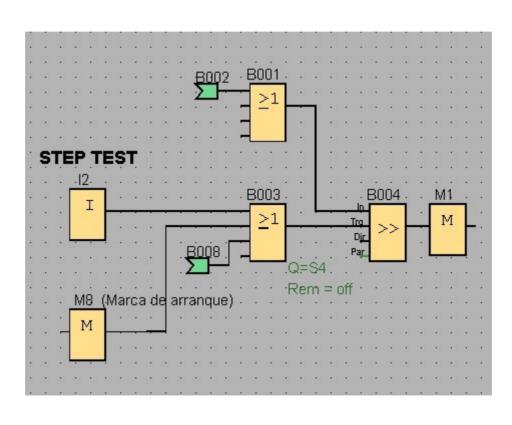
### **FIDOCADJ**



### PENSAMIENTO COMPUTACIONAL









Arduino Blocks: http://www.arduinoblocks.com/

mBlock: https://mblock.cc

Ardublock: http://blog.ardublock.com/

```
void loop() {
 // establish variables for duration of the ping, and the distance result
 // in inches and centimeters:
  long duration, inches, cm;
 // The PING))) is triggered by a HIGH pulse of 2 or more microseconds.
 // Give a short LOW pulse beforehand to ensure a clean HIGH pulse:
  pinMode(pingPin, OUTPUT);
  digitalWrite(pingPin, LOW);
 delayMicroseconds(2);
 digitalWrite(pingPin, HIGH);
 delayMicroseconds(5);
  digitalWrite(pingPin, LOW);
 // The same pin is used to read the signal from the PING))): a HIGH pulse
 // whose duration is the time (in microseconds) from the sending of the ping
 // to the reception of its echo off of an object.
 pinMode(pingPin, INPUT);
  duration = pulseIn(pingPin, HIGH);
 // convert the time into a distance
 inches = microsecondsToInches(duration):
 cm = microsecondsToCentimeters(duration);
  Serial.print(inches);
  Serial.print("in, ");
```

# **CRÉDITOS**

### **Lucas Martín Treser**

Imtreser@gmail.com – www.automatismos-mdq.com.ar



Atribución-NoComercial 4.0 Internacional (CC BY-NC 4.0)