

# TALLER DE ROBÓTICA CON ARDUINO

#### **LIBRERÍAS**

El entorno Arduino se puede ampliar mediante el uso de librerías, al igual que la mayoría de las plataformas de programación. Las librerías proporcionan una **funcionalidad adicional** para su uso en sketchs, por ejemplo, trabajar con hardware o manipular datos. Para usar una librería en un sketch, selecciónela desde **Programa > Incluir Librería**.

»»» Libraries

#### **LIBRERÍAS**

Varias librerías vienen instaladas con el IDE, pero también puede **descargarlas o crear** una.

```
»»» Instalación de librerías.
```

»»» Tutorial sobre instalación de librerías.

»»» Cómo escribir sus librerías.

»»» Guía de estilos de API.

#### **LIBRERÍAS**

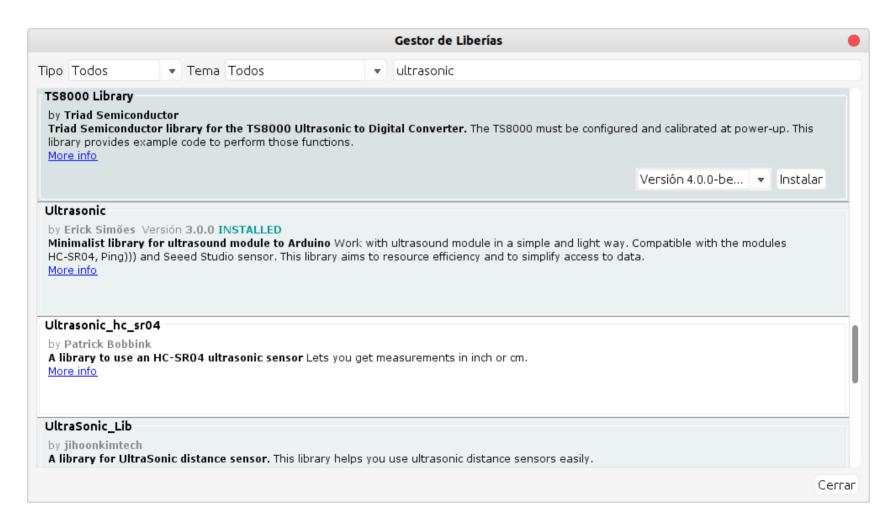
- **EEPROM.** Para leer y escribir en un medio de almacenamiento permanente.
- **Ethernet.** Para conectarse a Internet usando el Arduino Ethernet Shield, Arduino Ethernet Shield 2 y Arduino Leonardo ETH.
- Firmata. Para comunicarse con aplicaciones en la computadora.
- **GSM.** Para conectarse a una red GSM/GRPS con el GSM Shield.
- LiquidCrystal. Para controlar pantallas de cristal líquido (LCD).
- **SD.** Para leer y escribir tarjetas SD.
- **Servo.** Para controlar servomotores.
- SPI. Para comunicarse con dispositivos que utilizan el bus SPI.
- SoftwareSerial. Para la comunicación en serie en cualquier pin digital.
- **Stepper.** Para controlar motores paso a paso.
- TFT. Para dibujar texto, imágenes y formas en una pantalla TFT.
- WiFi. Para conectarse a Internet utilizando el WiFi Shield de Arduino.
- Wire. Interfaz de dos cables (TWI/I2C) para enviar y recibir datos a través de una red de dispositivos o sensores.

#### **SINTAXIS**

### #include <LibraryFile.h> #include "LocalFile.h"

- <LibraryFile.h>: cuando se utiliza la sintaxis de corchetes angulares, se buscarán el archivo en las rutas de las bibliotecas.
- "LocalFile.h": cuando se usa la sintaxis de comillas dobles, se buscará el archivo especificado en la carpeta del archivo que usa la directiva, en caso de no encontrarse se seguirá con la ruta de las bibliotecas. Utilice esta sintaxis para archivos de encabezado que se encuentren en la carpeta del sketch.

#### **GESTOR DE LIBRERÍAS**



#### **GESTOR DE LIBRERÍAS**

Para poder usar una librería tenemos que leer la **documentación** que proporciona el autor. En caso de descargarla desde el Gestor de Librerías, podemos acceder haciendo clic en el enlace **"More info"**.

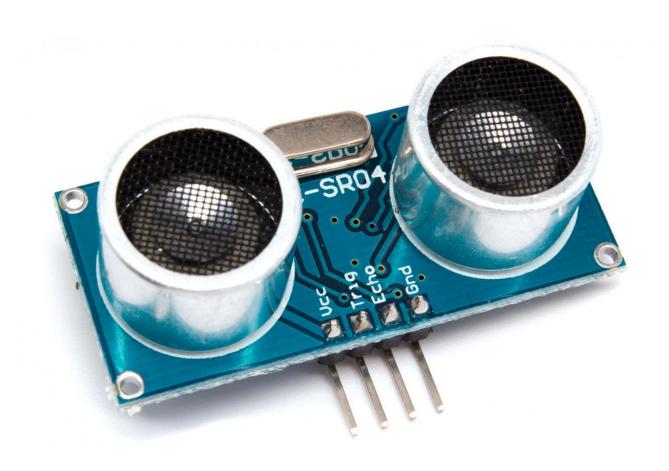
#### Ultrasonic

by Erick Simões Versión 3.0.0 INSTALLED

Minimalist library for ultrasound module to Arduino Work with ultrasound module in a simple and light way. Compatible with the modules HC-SR04, Ping))) and Seeed Studio sensor. This library aims to resource efficiency and to simplify access to data.

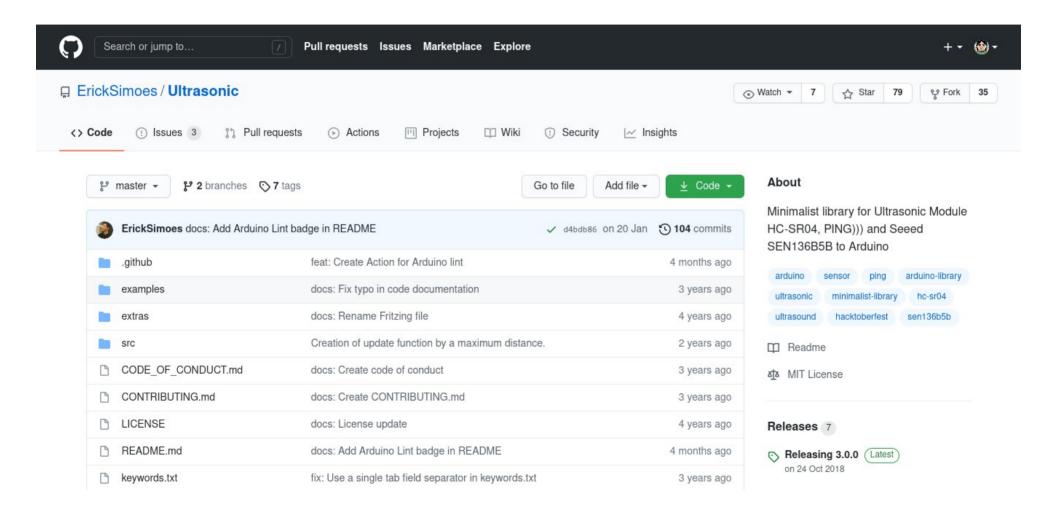
More info





En el ejemplo de la librería "Ultrasonic" de Erick Simoes, el autor nos refiere a un repositorio de código alojado en Github que permite descargar la librería junto a ejemplos de uso y la documentación, incluido el conexionado del dispositivo.

También podemos acceder a códigos de ejemplo desde el menú Archivo » Ejemplos » Ultrasonic.



- 1) Incluír la librería: #include <Ultrasonic.h>
- 2) Configuración: Ultrasonic ultrasonic(TRIGGER, ECHO);
- 3) Obtener la distancia en centímetros: ultrasonic.read(CM);
- 4) Obtener la distancia en pulgadas: ultrasonic.read(INC);

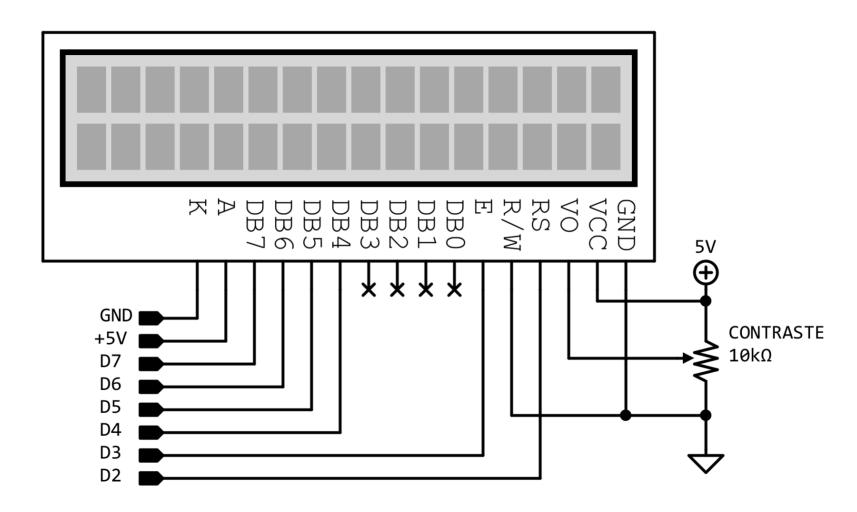
#### LIBRERÍA "LIQUID CRYSTAL"

VSS VDD V0 V0 V0 V0 D1 D2 D3 D4 D5 D5 VDD



No	Symbol	Function
1	VSS	Ground
2	VDD	5V +
3	V0	Contrast
4	RS	Register
5	RW	Read/Write
6	E	Enable
7	D0	Data bus
8	D1	Data bus
9	D2	Data bus
10	D3	Data bus
11	D4	Data bus
12	D5	Data bus
13	D6	Data bus
14	D7	Data bus
15	Α	Anode (5V+)
16	K	Cathode (GND)

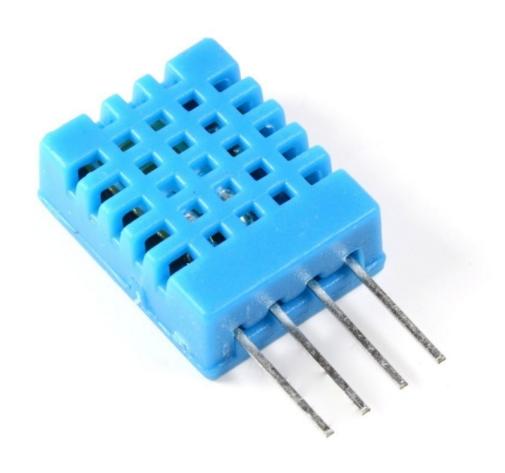
### LIBRERÍA "LIQUID CRYSTAL"



#### LIBRERÍA "LIQUID CRYSTAL"

- 1) Incluir la librería: #include <LiquidCrystal.h>
- 2) Configuración: LiquidCrystal Icd(rs, en, d4, d5, d6, d7);
- 3) Inicialización: Icd.begin(16, 2);
- 4) Imprimir un mensaje: lcd.print("hola, mundo!");
- 5) Cambiar de renglón: Icd.setCursor(columna, línea);

## LIBRERÍA "DHT SENSOR"



#### **LIBRERÍA "DHT SENSOR"**

DHT Sensor de Adafruit requiere tener instalada la librería Adafruit Unified Sensor Lib.

- 1) Incluir la librería: #include "DHT.h"
- 2) Configuración: DHT dht(PIN, TIPO);
- 3) Inicialización: dht.begin();
- 4) Leer la humedad: dht.readHumidity();
- 5) Leer la temperatura (Celsius): dht.readTemperature();
- 6) Leer la temperatura (Fahrenheit): dht.readTemperature(true);
- 7) Calcular la sensación térmica (Fahrenheit): dht.computeHeatIndex(f, h);
- 8) Calcular la sensación térmica (Celsius): dht.computeHeatIndex(t, h, false);

### **CRÉDITOS**

#### **Lucas Martín Treser**

Imtreser@gmail.com – www.automatismos-mdq.com.ar



Atribución-NoComercial 4.0 Internacional (CC BY-NC 4.0)