//LABERINTO

//EDUARDO CHARLONE

void setup()

{

size(425,300);

frameRate(1);

}

void draw() {

float ruta=0;

ruta=random(2);

background(random(150,255));

strokeWeight(2);

stroke(#0ed145);

line(width/2,40,width/2,100);

strokeWeight(6);

fill(#0ed145);

point(width/2,40);

//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*nivel 1 derecha \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

if (ruta >=1){ //der 1 nivel

strokeWeight(3);

stroke(#883dba);

fill(#883dba);

text("1 D " ,265,95);

line(width/2,100,315,100);

line(315,100,315,150);

strokeWeight(6);

point(width/2,100);

point(315,100);

ruta=0;

ruta=random(2);

//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*nivel 2 derecha/derecha \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

if(ruta>=1) {

strokeWeight(3);

stroke(#00a8f3);

fill(#00a8f3);

text("2 D/D " ,320,145);

line(315,150,370,150);

line(370,150,370,200);

strokeWeight(6);

point(315,150);

point(370,150);

point(370,200);

ruta=0;

ruta=random(2);

if (ruta>=1){

//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*nivel 3 derecha/derecha/derecha \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

strokeWeight(3);

stroke(#8cfffb);

fill(#8cfffb);

text("3-D/D/D" ,375,195);

text("H" ,405,255);

line(370,200,420,200);

line(420,200,420,250);

strokeWeight(6);

point(370,200);

point(420,200);

point(420,250);

}

//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*nivel 3 derecha/derecha/izquierda \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

else

{

strokeWeight(3);

stroke(#ffaec8);

fill(#ffaec8);

text("3-D/D/I" ,315,195);

text("G" ,320,255);

line(370,200,315,200);

line(315,200,315,250);

strokeWeight(6);

point(370,200);

point(315,200);

point(315,250);

}

}

//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*nivel 2 derecha/izquierda \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

else

{

strokeWeight(3);

stroke(#b83dba);

fill(#b83dba);

text("2 D/I " ,265,145);

line(315,150,260,150);

line(260,150,260,200);

strokeWeight(6);

point(315,150);

point(260,150);

point(260,200);

ruta=0;

ruta=random(2);

//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*nivel 3 derecha/izquierda/derecha \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

if(ruta>=1){

strokeWeight(3);

stroke(#b97a56);

fill(#b97a56);

text("3-D/I/D " ,265,195);

text("F" ,295,255);

line(310,200,260,200);

line(310,200,310,250);

strokeWeight(6);

point(310,200);

point(260,200);

point(310,250);

}

//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*nivel 3 derecha/izquierda/izquierda \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

else {

strokeWeight(3);

stroke(#88001b);

fill(#88001b);

text("3-D/I/I " ,210,195);

text("E" ,215,255);

line(210,200,260,200);

line(210,200,210,250);

strokeWeight(6);

point(210,200);

point(260,200);

point(210,250);

}

}

}

//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*nivel 1 izquierda \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

else {

strokeWeight(3);

stroke(#ff7f27);

fill(#ff7f27);

text("1 I " ,130,95);

line(width/2,100,100,100);

line(100,100,100,150);

strokeWeight(6);

point(100,150);

point(100,100);

ruta=0;

ruta=random(2);

//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*nivel 2 izquierda/derecha \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

if(ruta >=1){

strokeWeight(3);

stroke(#88001b);

fill(#88001b);

text("2 I/D " ,110,145);

line(100,150,155,150);

line(155,150,155,200);

strokeWeight(6);

point(155,150);

point(100,150);

ruta=0;

ruta=random(2);

//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*nivel 3 izquierda/derecha/derecha \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

if(ruta>=1) {

strokeWeight(3);

stroke(#ec1c24);

fill(#ec1c24);

text("3-I/D/D" ,165,195);

text("D" ,190,255);

line(155,200,205,200);

line(205,200,205,250);

strokeWeight(6);

point(155,200);

point(205,200);

point(205,250);

}

//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*nivel 3 izquierda/derecha/izquierda \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

else{

strokeWeight(3);

stroke(#c4ff0e);

fill(#c4ff0e);

text("3-I/D/I" ,105,195);

text("C" ,115,255);

line(105,200,155,200);

line(105,200,105,250);

strokeWeight(6);

point(155,200);

point(105,200);

point(105,250);

}

}

//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*nivel 2 izquierda/izquierda \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

else{

strokeWeight(3);

stroke(#585858);

fill(#585858);

text("2 I/I " ,55,145);

line(100,150,55,150);

line(55,150,55,200);

strokeWeight(6);

point(55,150);

point(100,150);

ruta=0;

ruta=random(2);

//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*nivel 3 izquierda/izquierda/derecha \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

if(ruta>=1){

strokeWeight(3);

stroke(#ffca18);

fill(#ffca18);

text("3-I/I/D" ,55,195);

text("B" ,85,255);

line(55,200,100,200);

line(100,200,100,250);

strokeWeight(6);

point(55,200);

point(100,200);

point(100,250);

}

//\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*nivel 3 izquierda/izquierda/izquierda \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

else{

strokeWeight(3);

stroke(#0ed145);

fill(#0ed145);

text("3-I/I/I" ,5,195);

text("A" ,10,255);

line(5,200,55,200);

line(5,200,5,250);

strokeWeight(6);

point(5,200);

point(55,200);

point(5,250);

}

}

}

}