KOZMETIČARKE -Grupa 3-

Članovi tima:

Anisa Mahmutović

Merima Murtić

Lejla Mujić

Osnovne klase:

- 1. Osoba
- 2. Klijent
- 3. Uposlenik
- 4. Administrator
- 5. Tretman
- 6. Rezervacija
- 7. Kategorija

Kontejnerske klase:

1. KozmetickiSalon

Interfejsi:

- 1. Prijava
- 2. Registracija

Apstraktna klasa <u>Osoba</u> sadrži:

Atributi
 ime (string)
 prezime (string)
 korisničko ime(string)
 lozinka(string)
 e-mail/telefon (string)

- Konstruktori
- Metode Geteri i seteri za gore navedene atribute

Iz klase <u>Osoba</u> nasljeđujemo klase <u>Klijent</u>, <u>Administrator</u> i <u>Uposlenik</u>.

Klasa <u>Administrator</u> sadrži:

Konstruktor

Klasa *Uposlenik* sadrži:

• Atributi

poruke(Map<Klijent, String>)

- Metode
 - Geteri i seteri
- Konstruktori

Klasa Klijent sadrži:

• Atributi

```
registrovan(bool)
poruke(Map<Uposlenik, String>)
```

- Konstruktor
- Metode

Geteri i seteri

Interfejs Registracija sadrži:

 Metode void registracija(String ime, String prezime, String korisnickoIme, String lozinka, String e-mail)

Klasa *Klijent* implemetira interfejs **Registracija**.

Interfejs **Prijava** sadrži:

 Metode void prijava(String korisnickoIme, String lozinka)

Klase <u>Uposlenik</u>, <u>Klijent</u>, <u>Administrator</u> implemetiraju interfejs **Prijava**.

Klasa <u>Tretman</u> sadrži:

Atributi

```
naziv(string)
```

cijena(double)

opis(string)

kategorija(Kategorija)

trajanje (int)

- Konstruktori
- Metode

Geteri i seteri

Klasa *Kategorija* sadrži:

- Atributi naziv(string)
- Konstruktori
- Metode

Geteri i seteri

Klasa *Rezervacija* sadrži:

• Atributi

```
tretman( Tretman)
```

datumVrijeme(Local Date)

klijent (Klijent)

uposlenik(Uposlenik)

- Konstruktori
- Metode

Geteri i seteri

Kontejnerska klasa KozmetičkiSalon sadrži:

• Atribute

```
rezervacije(List<Rezervacija>)
tretmani(List<Tretman>)
klijenti(List<Klijent>)
```

Konstruktori

• Metode

Geteri i seteri
void dodajNoviTretman(Tretman tretman)
void obrisiTretman(Tretman tretman)
void urediTretman (Tretman tretman)
void obrisiKlijenta (Klijent klijent)
void dodajNovogUposlenika(Uposlenikuposlenik)
void obrisiUposlenika (Uposlenik uposlenik)
void urediUposlenika (Uposlenik uposlenik)
String posaljiObavijest (String poruka, Klijent klijent)
String pošaljiPorukuUposleniku(String poruka , Uposlenik uposlenik)
void aktivirajHitanSlucaj (Klijent klijent, Uposlenik uposlenik)

Veze:

- Iz klase <u>Osoba</u> su izvedene klase <u>Klijent</u>, <u>Administator</u> i
 <u>Uposlenik</u> i to je generalizacija.
- Klase <u>Klijent</u>, <u>Uposlenik</u> i <u>Administrator</u> implementiraju interfejs **Prijava** i to je realizacija
- Klasa <u>Klijent</u> implementira interfejs **Registracija** i to je realizacija

- Klasa <u>KozmetičkiSalon</u> u sebi sadrži kolekcije <u>Tretman</u>,
 <u>Rezervacija</u> i <u>Klijent</u>, i to je kompozicija jer ove klase ne mogu postojati bez klase KozmetickiSalon
- Klasa <u>Tretman</u> sadrži atribut tipa klase <u>Kategorija</u> i ako se klasa <u>Tretman</u> obriše, <u>Kategorija</u> više nema smisla da postoji pa je to kompozicija