

Analiza sistema

Osnovne klase:

1. Osoba
2. Klijent
3. Uposlenik
4. Administrator
5. Tretman
6. Rezervacija
7. Kategorija

Kontejnerske klase:

1. KozmetickiSalon

Interfejsi:

1. Prijava
2. Registracija

Apstraktna klasa Osoba sadrži :

- Atributi
 - ime (string)
 - prezime (string)
 - korisničko ime(string)
 - lozinka(string)
 - e-mail/telefon (string)
- Konstruktori
- Metode
 - Geteri i seteri za gore navedene atribute

Iz klase Osoba nasljeđujemo klase Klijent, Administrator i Uposlenik.

Klasa Administrator sadrži:

- Konstruktor

Klasa Uposlenik sadrži:

- Atributi
 - poruke(Map<Klijent, String>)
- Metode
 - Geteri i seteri
- Konstruktori

Klasa Klijent sadrži :

- Atributi
registrovan(bool)
poruke(Map<Uposlenik, String>)
- Konstruktor
- Metode
Geteri i seteri

Interfejs **Registracija** sadrži:

- Metode
void registracija(String ime, String prezime, String korisnickoIme, String lozinka, String e-mail)

Klasa Klijent implemetira interfejs **Registracija**.

Interfejs **Prijava** sadrži:

- Metode
void prijava(String korisnickoIme, String lozinka)

Klase Uposlenik , Klijent , Administrator implemetiraju interfejs **Prijava**.

Klasa Tretman sadrži :

- Atributi
naziv(string)
cijena(double)
opis(string)
kategorija(Kategorija)
trajanje (int)

- Konstruktori
- Metode
- Geteri i seteri

Klasa Kategorija sadrži:

- Atributi
- naziv(string)
- Konstruktori
- Metode
- Geteri i seteri

Klasa Rezervacija sadrži:

- Atributi
- tretman(Tretman)
- datumVrijeme(Local Date)
- klijent (Klijent)
- uposlenik(Uposlenik)
- Konstruktori
- Metode
- Geteri i seteri

Kontejnerska klasa KozmetičkiSalon sadrži:

- Attribute
- rezervacije(List<Rezervacija>)
- tretmani(List<Tretman>)
- klijenti(List<Klijent>)
- Konstruktori

- Metode

Geteri i seteri

void dodajNoviTretman(Tretman tretman)

void obrisiTretman(Tretman tretman)

void urediTretman (Tretman tretman)

void obrisiKlijenta (Klijent klijent)

void dodajNovogUposlenika(Uposlenikuposlenik)

void obrisiUposlenika (Uposlenik uposlenik)

void urediUposlenika (Uposlenik uposlenik)

String posaljiObavijest (String poruka, Klijent klijent)

String pošaljiPorukuUposleniku(String poruka , Uposlenik uposlenik)

void aktivirajHitanSlucaj (Klijent klijent, Uposlenik uposlenik)

Veze:

- Iz klase Osoba su izvedene klase Klijent, Administator i Uposlenik i to je generalizacija.
- Klase Klijent, Uposlenik i Administrator implementiraju interfejs **Prijava** i to je realizacija
- Klasa Klijent implementira interfejs **Registracija** i to je realizacija

- Klasa KozmetičkiSalon u sebi sadrži kolekcije Tretman, Rezervacija i Klijent, i to je kompozicija jer ove klase ne mogu postojati bez klase KozmetickiSalon
- Klasa Tretman sadrži atribut tipa klase Kategorija i ako se klasa Tretman obriše, Kategorija više nema smisla da postoji pa je to kompozicija
- Klasa Rezervacija sadrži atribut klase Tretman i između njih ide jednosmjerna asocijacija

