

**FACULDADE ESTÁCIO CAMPUS
TERESINA**

Relatório Individual

Sistema de Venda e Gerenciamento de Estoque

Lucas Carlos de Macêdo

Helldânio Barros

2024

Teresina-PI

1. Contextualização

O projeto consistiu em um sistema de vendas e controle de estoque, com o objetivo de auxiliar pequenas e médias empresas na gestão de produtos e transações. Minha contribuição foi no desenvolvimento da interface gráfica utilizando JavaFX, proporcionando uma interação simples e eficiente entre o usuário e o sistema.

Enquanto alguns colegas focaram no front-end e na interface com o usuário, e outra pessoa foi encarregada de criar e manter o banco de dados, minha função foi garantir que o sistema soubesse "pensar" e tomar decisões lógicas, conectando tudo o que acontecia no front-end ao que era armazenado no banco de dados.

2. Objetivos

O objetivo da minha contribuição foi criar uma interface gráfica intuitiva e fácil de usar, que permitisse aos usuários gerenciar vendas, estoque e visualizar relatórios sem dificuldades.

3. Metodologia

Desenvolvi a interface gráfica utilizando JavaFX, criando componentes como botões, tabelas e formulários para garantir uma navegação fluida e intuitiva. Inicialmente, criei wireframes e protótipos para definir o layout e o fluxo da aplicação, sempre focando na experiência do usuário. Em seguida, integrei a interface com o backend, permitindo que as ações do usuário, como a adição de produtos e a finalização de vendas, fossem refletidas no sistema. Durante o processo, realizei testes de usabilidade e ajustes com base no feedback dos usuários, visando otimizar a clareza das informações e a facilidade de uso.

4. Resultados e Discussão

A interface desenvolvida foi elogiada pela sua clareza e facilidade de uso. A navegação foi intuitiva, o que reduziu o tempo de execução das tarefas e aumentou a produtividade. Algumas melhorias podem ser feitas em termos de otimização para dispositivos com configurações mais baixas e funcionalidades adicionais, como relatórios gráficos.

5. Reflexão

O projeto me ensinou a importância de uma interface gráfica bem projetada para a experiência do usuário. A colaboração entre design, desenvolvimento e feedback contínuo é essencial para um produto de sucesso. No futuro, pretendo aprofundar meus conhecimentos em UI/UX para criar interfaces ainda mais eficientes.