数据结构与算法

实验报告

专业班级: 18级软件工程四班

姓名: 刘铭源

学号: 2018214937

日期: 2019.3.13

一、实验目的和要求

实验目的:

对顺序栈进行温习,使用顺序栈整算数表达式,

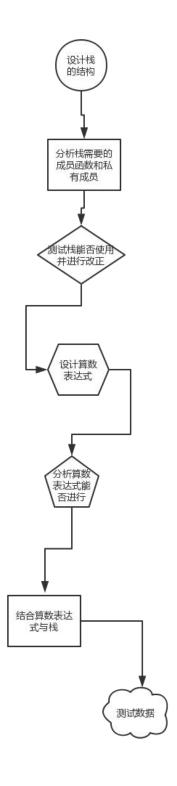
二、实验环境

八代 i7, windows10 使用 dev c++

三、实验内容

设计一个栈进行算数表达式的计算,对字符和数字进行分开存储

四、实验过程



4.1 任务定义和问题分析

任务的定义:

设计一个栈完成算数表达式,然后将数字和字符储存在不同的栈中问题分析:

栈的设计:

分析栈需要的函数和私有数据

设计函数

栈的判空, 盘满, 取栈顶等函数

设计算数表达

如何将字符数字转换成整型

如何将识别两位数,一位数和运算符之间的区别

测试数据不断验证

4.2 数据结构的选择和概要设计

逻辑结构:

栈

存储结构:

顺序栈

模板类

使用一个辅助变量 count

4.3 详细设计

五、测试及结果分析

第一次设计栈的时候没有考虑取栈顶的函数,无法取到栈顶判断,使栈出了问题;同时测试时需要测试使用算数表达式的函数,在设计时因为设计思路不对,对括号判断有问题不能正常的结合,出现数据恒等于一个常数,结果式子在运算时需要进行对优先级进行判断左右括号为一对,乘除优先,加减最后,同时辅助#进行对栈的补充,我在对实现只能做到判空与盘满,并不能在满的时候扩充栈的大小!

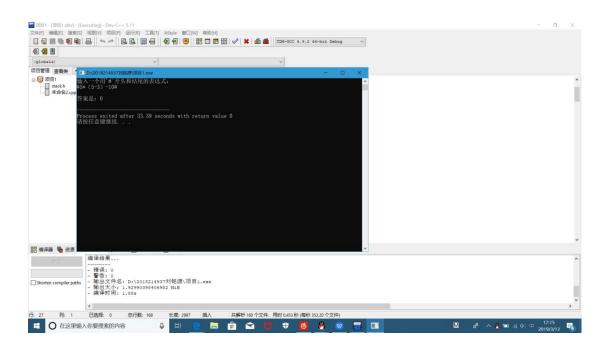
5.1 实验数据

#3*3- (3+6) #

#5+6-2#

对数据进行简单的运算

5.2 结果及分析



六、实验收获

通过本次实验我将栈的概念熟悉,将学到的栈的原型运到实际,通过自己的栈去写一个算数表达式检验自己的能力,但是这个过程很痛苦,需要学习模板的概念,还需要进行将表达式转换,不断修改的自己的代码,当自己的成员函数不够用时,需要重新加函数,重新定义 stack 栈的数据成员以及构成,期间看到了很多资料发现很多,我觉得需要将看见的一些良好的算法记下来,可以偶尔学习一些别人的思路!

七、参考文献

17 级学长帮助 舍友帮助 Csdn---栈的实现 算法竞赛入门 C++程序设计基础

八、附录(源代码)