一、判断题

1. 一个类定义了一个或多个构造方法，则Java不提供默认的构造方法。 ( T )

2. 如果定义的类中没有给出构造方法，系统也不会提供构造方法。 ( F )

3. 非static修饰的方法既能被对象调用，又能用类名直接调用。 ( F )

4. 一个类的所有对象共享static修饰的类变量。 ( T )

5. 方法的定义由方法的声明和方法体等两部分组成。 ( T)

6. 类成员变量可无需初始化，由系统自动进行初始化。 ( T )

7. Java应用程序的入口main方法只有一个定义。 ( T )

8. 方法中的形参可以和方法所属的类的属性(域)同名。 ( T )

二、选择题

1. 下述哪个说法是不正确的? ( A )

A. 局部变量在使用之前无需初始化，因为有该变量类型的默认值

B. 类成员变量由系统自动进行初始化

C. 参数的作用域就是所在的方法

D. for语句中定义的变量，当for语句执行完时，该变量就消亡了

2. 下述哪一个关键字不是类及类成员的访问控制符？( C )

A. public B. private C. static D. protected

3. 下面哪一项不是构造方法的特点？( D )

A. 构造方法名必须与类名相同

B. 构造方法不具有任何返回类型

C. 任何一个类都含有构造方法

D. 构造方法修饰符只能是public

4. 类Line的定义如下：

class Line{

private int a, b;

public Line(int x, int y){

this.x = x;

this.y = y;

}

}

其中的this代表( C )。

1. 类名Line B. 父类的对象

C. Line类实例的当前对象引用 D. this 指针

5. 下面关于变量的说法，哪个是不正确的？( B )

A. 实例变量是类的成员变量

B. 实例变量用关键字static声明

C. 在方法中定义的局部变量在该方法被执行时创建

D. 局部变量在使用前必须被初始化

三、编写一个三角形类，能根据3个实数构造三角形对象，如果3个实数不满足三角形的条件，则自动构造以最小值为边的等边三角形。输入任意3个数，输出构造的三角形面积。