1. 选择题

1. Java实现动态多态性是通过( D )实现的。

A. 重载 B. 覆盖 C. 接口 D. 抽象类

2. 下列哪一种描述是正确的？ ( B )

A. 动态多态性只针对静态成员方法

B. 动态多态性只针对非静态成员方法

C. 动态多态性只针对静态成员域

D. 动态多态性只针对非静态成员域

3. 下列关于重载方法哪一个是正确的描述？( A )

A. 重载方法的参数形式(类型、参数个数或参数顺序)必须不同

B. 重载方法的参数名称必须不同

C. 重载方法的返回值类型必须不同

D. 重载方法的修饰词必须不同

4. 下述哪个方法不可以加入SubClass? ( C )

class SupClass{

public void methodOne(int i){}

public void methodTwo(int i){}

public static void methodThree(int i){}

public static void methodForth(int i){}

}

class SubClass extends SupClass{

.

.

.

}

1. public static void methodOne(int i){}
2. public void methodTwo(int i){}
3. public static void methodThree(int i, int j){}
4. public static void methodForth(int i){}

5. 关于下面的程序，说法正确的是( D ).

class Base{

int m;

public Base(int m){

this.m=m+1;

}

}

public class Test extends Base{

public Test(){

m = m+1;

}

public static void main(String args[]){

Test t = new Test();

System.out.print(t.m);

}

}

A. 输出结果为0 B. 输出结果为1

C. 输出结果为2 D. 编译出错

1. 仔细阅读下面的程序代码，若经编译和运行后，请写出打印结果

1. class Overload{

void testOverload(int i){

System.out.println(“int”);

}

void testOverload(String s){

System.out.println(“String”);

}

public static void main(String args[]){

Overload a = new Overload();

char ch =’x’;

a.testOverload(ch);

}

}

打印结果：int

2. public class Test{

int m=1;

public void some(int x){

m = x;

}

public static void main(String args[]){

new Demo().some(2);

}

}

class Demo extends Test{

int m = 3;

public void some(int x){

super.some(x);

System.out.print(m);

System.out.print(super.m);

}

}

打印结果：32

1. 编程题

1. 定义一个接口Shape，其中包括一个方法area(), 设计“三角形”、“圆”、“长方形”等类实现Shape接口。分别创建一个“三角形”、“圆”、“长方形”对象存入一个类型Shape的数组中，将数组中各类图形的面积输出

2. 按一下要求编写程序

(1) 编写一个抽象类Animal，其成员变量有name、age、weight表示动物名、年龄和质量。方法有showInfo()、move()和eat()，其中后面两个方法是抽象方法。

(2) 编写一个类继承Animal，实现相应的方法。通过构造方法给name、age、weight分别赋值，showInfo()打印鸟名、年龄和质量，move()方法打印鸟的运动方式，eat()方法打印鸟喜欢吃的食物。

(3) 编写测试类TestAnimal，用Animal类型的变量，调用Bird对象的三个方法。