

# Testare automata

## Dictionar

**dd\_2d\_etaj** = Dropdown cu etajul pentru vizualizarea unui etaj;  
**dd\_etaj1** = Dropdown cu etajul de start pentru generarea drumului;  
**dd\_etaj 2** = Dropdown cu etajul destinatie pentru generarea drumului;  
**dd\_camera1** = Dropdown cu camera de start pentru generarea drumului;  
**dd\_camera2** = Dropdown cu camera destinatie pentru generarea drumului;

Test *testing\_dropdown\_etaj\_vizualizare\_count\_elements()* verifica numarul elementelor din dd\_2d\_etaj. Pentru testare, s-a folosit functia `AreEqual(param1, param2)` din clasa `Assert`. Raspunsul functiei poate fi *true* sau *false*. Daca rezultatul functiei este *true*, testul va fi pozitiv. Altfel, testul este negativ.

*param1* – reprezinta numarul de elemente care ne asteptam sa-l contina dd\_2d\_etaj. In cazul nostru, va fi 0;

*param2* – reprezinta numarul de elemente pe care il contine dd\_2d\_etaj2. In cazul nostru, este o functie din clasa `showMenu`, care returneaza numarul de elemente din dd\_2d\_etaj.

Test *testing\_dropdown\_etaj1\_count\_elements()* verifica numarul elementelor din dd\_etaj1. Pentru testare, s-a folosit functia `AreEqual(param1, param2)` din clasa `Assert`. Raspunsul functiei poate fi *true* sau *false*. Daca rezultatul functiei este *true*, testul va fi pozitiv. Altfel, testul este negativ.

*param1* – reprezinta numarul de elemente care ne asteptam sa-l contina dd\_etaj1. In cazul nostru, va fi 0;

*param2* – reprezinta numarul de elemente pe care il contine dd\_etaj1. In cazul nostru, este o functie din clasa `showMenu`, care returneaza numarul de elemente din dd\_2d\_etaj.

Test *testing\_dropdown\_etaj2\_count\_elements()* verifica numarul elementelor din dd\_etaj2. Pentru testare, s-a folosit functia `AreEqual(param1, param2)` din clasa `Assert`. Raspunsul functiei poate fi *true* sau *false*. Daca rezultatul functiei este *true*, testul va fi pozitiv. Altfel, testul este negativ.

*param1* – reprezinta numarul de elemente care ne asteptam sa-l contina dd\_etaj2. In cazul nostru, va fi 0;

*param2* – reprezinta numarul de elemente pe care il contine dd\_etaj2. In cazul nostru, este o functie din clasa `showMenu`, care returneaza numarul de elemente din dd\_etaj2.

Test *testing\_dropdown\_camera1\_count\_elements()* verifica numarul elementelor din dd\_camera1. Pentru testare, s-a folosit functia `AreEqual(param1, param2)` din clasa `Assert`. Raspunsul functiei poate fi *true* sau *false*. Daca rezultatul functiei este *true*, testul va fi pozitiv. Altfel, testul este negativ.

*param1* – reprezinta numarul de elemente care ne asteptam sa-l contina dd\_camera1. In cazul nostru, va fi 0;

*param2* – reprezinta numarul de elemente pe care il contine dd\_camera1. In cazul nostru, este o functie din clasa `showMenu`, care returneaza numarul de elemente din dd\_camera1.

Test *testing\_dropdown\_camera2\_count\_elements()* verifica numarul elementelor din dd\_camera2. Pentru testare, s-a folosit functia AreEqual(param1, param2) din clasa Assert. Raspunsul functiei poate fi *true* sau *false*. Daca rezultatul functiei este true, testul va fi pozitiv. Altfel, testul este negativ.

***param1*** – reprezinta numarul de elemente care ne asteptam sa-l contina dd\_camera2. In cazul nostru, va fi 0;

***param2*** – reprezinta numarul de elemente pe care il contine dd\_camera2. In cazul nostru, este o functie din clasa showMenu, care returneaza numarul de elemente din dd\_camera1.