

Projet de programmation avancée



A faire en binôme

Faire un remake de 'Tetris' qui pourra plus ou moins diverger de la version originale, vers la version Tetris99. La programmation se fera en C++ et l'affichage avec la librairie SDL2 .

Le but est de proposer une version qui respectera les règles de la version originale, en utilisant les mêmes pièces, les mêmes statistiques d'apparitions des pièces, etc.



En plus du classique mode marathon, vous implémenterez un mode duel contre l'ordinateur, lorsqu'un joueur fait disparaître une ligne elle est envoyée à l'adversaire.

Vous pourrez bien-sur faire une version réseau qui permet de jouer l'un contre l'autre chacun sur son ordinateur.

L'évaluation prendra en compte le contenu, la propreté, l'organisation et l'élégance du code, l'optimisation, etc.

Elle sera effectuée lors de la dernière séance de TP par l'intervenant habituel.