

# **Machine Learning y Data Analytics**

**HW 5 - Grupo 1** 

Ian Amighini
Julieta Brey
Lorenzo Nastri
Camila Sobrino
Matias Rodriguez Brun

Profesor Titular: Sergio Pernice

# Consigna

El trabajo práctico está organizado en dos grandes bloques

#### 1. Matrices simétricas y descomposición espectral A de 6x6

Se pide generar en Python una matriz con entradas aleatorias, verificar numéricamente que su traspuesta coincide con  $A^{\Lambda}T$ , y luego calcular sus autovalores/autovectores con LA.eig (observando que, al no ser simétrica, pueden salir complejos). A continuación, se descompone A en su parte simétrica:

$$A = \frac{A + A^{\top}}{2} + \frac{A - A^{\top}}{2} = A_{\text{sim}} + A_{\text{asim}}$$

comprobando visualmente que A = Asim + Aasim y que cada componente cumple su propiedad de simetría o antisimetría.

#### Propiedades de la parte simétrica y cambio de base

Para Asim se repite el cálculo de autovalores/autovectores usando tanto LA.eig como LA.eigh, comprobando que en éste último caso todos los valores son reales y los vectores se entregan ya ortonormalizados y ordenados. Se verifica la ortonormalidad comprobando que  $Q^TQ = Iy$   $Q^Tx$  permite extraer las coordenadas de un vector cualquiera x en la base de autovectores, confirmando la reconstrucción  $x = Q(Q^Tx)$ .

### 2. Formas cuadráticas en R^3

La segunda sección parte de la forma

$$f(x_1, x_2, x_3) = 2x_1^2 - 3x_2^2 + x_3^2 + 3x_1x_2 - 5x_2x_3 + x_3x_1$$

y solicita determinar la matriz simétrica  $C \in \mathbb{R}^{\Lambda}$ 3x3 que la representa

$$f(x_1, x_2, x_3) = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \end{pmatrix} C \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

Además, pide describir cualitativamente el gráfico de una forma univariante

$$f(x) = ax^2 = xax,$$

según el signo de a, y analizar sin términos cruzados cómo varía la forma en cada variable independientemente .

# Visualización y ejemplo en GeoGebra, caso 2D

Se abre en GeoGebra 3D el archivo ".ggb" para manipular la forma diagonal

$$f(x,y) = I1x^2 + I2y^2 = \left(\begin{array}{cc} x & y \end{array}\right) \left(\begin{array}{cc} I1 & 0 \\ 0 & I2 \end{array}\right) \left(\begin{array}{c} x \\ y \end{array}\right)$$

explorando cómo el signo de *I*1,*I*2 afecta la forma de la superficie y comprobando que sus autovalores son *I*1,*I*2 con autovectores canónicos (ejes naturales) . Finalmente, se estudia el caso concreto

$$f(x,y) = x^2 + 2xy = \left(\begin{array}{cc} x & y \end{array}\right) \left(\begin{array}{cc} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{array}\right) \left(\begin{array}{cc} x \\ y \end{array}\right)$$

calculando sus autovalores  $\lambda 1 \approx 1.62$ ,  $\lambda 2 \approx -0.62$  y vectores propios v1,v2. Se demuestra algebraicamente que, al expresar (x,y) en la base  $\{v1,v2\}$ , todos los términos cruzados desaparecen y la forma queda diagonal con coeficientes  $\lambda i$ .

# Introducción

- Sección I: Analizar las propiedades de matrices genéricas y su descomposición en parte simétrica y antisimétrica; calcular y verificar autovalores y autovectores de matrices simétricas, comprobando su ortonormalidad.
- 2. Sección II: Asociar formas cuadráticas a matrices simétricas y demostrar que, al expresarlas en la base de autovectores, quedan diagonalizadas (sin términos cruzados), con coeficientes dados por los autovalores.

# I. MATRICES SIMÉTRICAS, SUS AUTOVALORES Y SUS AUTOVECTORES

1. Se importan las librerías requeridas y se genera la matriz  $\emph{A}$  aleatoria de 6x6:  $\emph{A} \in \mathbb{R}^{6 imes 6}$ 

```
A = np.random.randn(6, 6)
print("Matriz A:\n", A)

Matriz A:
  [[-0.39948455  0.11123058 -0.81082462  1.07925541  1.25467087  0.96015531]
  [ 0.81727362 -1.41918706 -0.12847826 -0.48477103 -0.85240903  0.3152403 ]
  [-0.87157634 -0.22608444 -0.70368746 -1.49910919  0.39388587  0.53255891]
  [ 0.96955314  0.06793981  1.0403448  -1.19911795  0.30621493  0.25549192]
  [-0.31849019  2.0080578  0.68295779  1.66372431  0.44945847 -0.33267609]
  [ 0.50088717  0.73773367 -2.17530427 -1.87830654 -0.07180481 -0.07291853]]
```

2. Se genera y visualiza la matriz A traspuesta:  $A^ op = \mathtt{A.T}$ 

print("\nMatriz A.T (traspuesta de A):\n", A.T)

```
Matriz A.T (traspuesta de A):

[[-0.39948455  0.81727362 -0.87157634  0.96955314 -0.31849019  0.50088717]

[ 0.11123058 -1.41918706 -0.22608444  0.06793981  2.0080578  0.73773367]

[-0.81082462 -0.12847826 -0.70368746  1.0403448  0.68295779 -2.17530427]

[ 1.07925541 -0.48477103 -1.49910919 -1.19911795  1.66372431 -1.87830654]

[ 1.25467087 -0.85240903  0.39388587  0.30621493  0.44945847 -0.07180481]

[ 0.96015531  0.3152403  0.53255891  0.25549192 -0.33267609 -0.07291853]]
```

**Explicación:** Se puede verificar visualmente que A.T es la traspuesta de A, ya que los elementos (i,j) y (j,i) se corresponden.

3. Se generan los *autovectores y autovalores*: Se calcula la descomposición espectral de A usando eig.

```
# 3. Autovalores y autovectores de A (pueden ser complejos)
WA, VA = eig(A)
print("\nAutovalores de A:", wA)
print("Autovectores de A:\n", vA)
Autovalores de A: [ 1.34053437+0.j
                                         -1.40063357+1.71324024j -1.40063357-1.71324024j
 -1.7706321 +0.j
                       -0.05678611+1.13672808j -0.05678611-1.13672808j]
Autovectores de A:
 [[ 0.70750431+0.j
                       -0.07987485-0.20508307j -0.07987485+0.20508307j
                       -0.18394046+0.08848413j -0.18394046-0.08848413j]
   0.4221651 +0.j
 [ 0.19700717+0.j
                       -0.22545359+0.25629338j -0.22545359-0.25629338j
                        0.33749801-0.04211237j 0.33749801+0.04211237j]
  -0.07605987+0.j
                        -0.34941075-0.21695549j -0.34941075+0.21695549j
 [-0.31408836+0.j
  -0.09268351+0.j
                         0.15873535-0.24113502j 0.15873535+0.24113502j]
 [ 0.22007613+0.j
                       -0.27050231+0.23492838j -0.27050231-0.23492838j
  -0.44060227+0.j
                       -0.08708371-0.11321402j -0.08708371+0.11321402j]
 [ 0.16103469+0.j
                        0.55894443+0.j
                                                0.55894443-0.j
  0.38594822+0.j
                       -0.49758247-0.19719442j -0.49758247+0.19719442j]
 [ 0.53629158+0.j
                        -0.24606489-0.40565764j -0.24606489+0.40565764j
```

0.67263672-0.j

#### 4. Descomposición en parte simétrica y antisimétrica

Por definición:

-0.68140656+0.j

$$A = \underbrace{\frac{A + A^ op}{2}}_{A_{ ext{sim}}} + \underbrace{\frac{A - A^ op}{2}}_{A_{ ext{antisim}}} \qquad A_{ ext{sim}} + A_{ ext{antisim}} = A.$$

0.67263672+0.j

```
# 4. Descomposición en parte simétrica y antisímetrica
A sim = (A + A.T) / 2
A_{antisim} = (A - A.T) / 2
print("\nParte simétrica A sim:\n", A sim)
print("\nParte antisimétrica A_antisim:\n", A_antisim)
print("\nVerificación A sim + A antisim = A:\n", A sim + A antisim)
Parte simétrica A sim:
[[-0.39948455     0.4642521     -0.84120048     1.02440428     0.46809034     0.73052124]
[ 0.4642521 -1.41918706 -0.17728135 -0.20841561  0.57782438  0.52648699]
[-0.84120048 -0.17728135 -0.70368746 -0.22938219 0.53842183 -0.82137268]
[ 1.02440428 -0.20841561 -0.22938219 -1.19911795  0.98496962 -0.81140731]
[ 0.46809034  0.57782438  0.53842183  0.98496962  0.44945847 -0.20224045]
Parte antisimétrica A antisim:
[[ 0. -0.35302152  0.03037586  0.05485114  0.78658053  0.22963407]
[-0.03037586 -0.04880309 0. -1.269727 -0.14453596 1.35393159]
[-0.05485114 0.27635542 1.269727 0. -0.67875469 1.06689923]
[-0.78658053 1.43023342 0.14453596 0.67875469 0. -0.13043564]
[-0.22963407 0.21124668 -1.35393159 -1.06689923 0.13043564 0.
                                                          11
Verificación A_sim + A_antisim = A:
[ 0.81727362 -1.41918706 -0.12847826 -0.48477103 -0.85240903  0.3152403 ]
[-0.87157634 -0.22608444 -0.70368746 -1.49910919 0.39388587 0.53255891]
[ 0.96955314  0.06793981  1.0403448  -1.19911795  0.30621493  0.25549192]
[-0.31849019 2.0080578 0.68295779 1.66372431 0.44945847 -0.33267609]
```

- Se verifica visualmente que A\_sim es simétrica y A\_asim es antisimétrica.
- Se verifica que A = A\_sim + A\_antisim
- Esta descomposición es útil porque cualquier matriz cuadrada puede separarse en una parte simétrica y otra antisimétrica.

5. Se calculan los autovalores y autovectores de la matriz simétrica A\_sim utilizando la función **eig**, que puede retornar valores complejos:

```
# 5. Autovalores y autovectores de A_sim usando eig

# (Cuando uno trabaja con matrices simetricas conviene usar la función "LA.eigh" en vez de "LA.eig")

WA_sim, vA_sim = eig(A_sim)

print("\nAutovalores de A_sim (eig):", wA_sim)

print("Autovectores de A_sim (eig): [ 1.49211235  1.36525458 -0.24211643 -2.57368904 -1.65573482 -1.73076373]

Autovalores de A_sim (eig):

[[-0.5527006  -0.31650594  -0.3285842   0.41688666  0.5462155  -0.1193005 ]

[-0.21902037  -0.14081   0.33542927  -0.29269933  -0.06462638  -0.85430695]

[ 0.15164031  0.48585869  0.36257059  -0.14492911  0.7669802  0.01503465]

[ -0.41553858  0.20599601  -0.45691936  -0.74438277  0.02413272  0.14638968]

[ -0.66237226  0.40292983  0.45230435  0.23765399  -0.29754709  0.22207571]

[ -0.11021802  -0.66268474  0.48446638  -0.33006522  0.14176308  0.43006213]]
```

6. Se repite el cálculo de autovalores y autovectores, pero esta vez usando la función **eigh**, que está diseñada específicamente para matrices simétricas y garantiza resultados reales y más estables.

La ventaja es que los resultados obtenidos son reales y los autovectores están garantizados a ser ortogonales.

7. Se verifica que los autovectores obtenidos con eigh forman una base ortonormal:

Para esto, se calcula el producto interno de la matriz de autovectores con su transpuesta.

El resultado debe aproximarse a la **matriz identidad**, lo que indica ortonormalidad.

```
# 7. Verificar ortonormalidad de vA sim2 (producto interno ~ identidad)
ortho_check = np.dot(vA_sim2.T, vA_sim2)
print("\nProducto interno de autovectores (debe ser identidad):\n", ortho check)
Producto interno de autovectores (debe ser identidad):
[[ 1.00000000e+00 3.78659040e-17 1.77980280e-16 -2.37379754e-16
 -1.07148014e-16 -1.20049589e-16]
 [ 3.78659040e-17 1.00000000e+00 -9.35716420e-17 -1.15585203e-16
 -2.73174100e-16 -1.49183102e-16]
[ 1.77980280e-16 -9.35716420e-17 1.00000000e+00 -6.27903957e-17
   1.16968088e-16 -2.67078675e-16]
[-2.37379754e-16 -1.15585203e-16 -6.27903957e-17 1.000000000e+00
  1.34823719e-17 4.17790106e-17]
[-1.07148014e-16 -2.73174100e-16 1.16968088e-16 1.34823719e-17
  1.00000000e+00 1.83219111e-16]
 [-1.20049589e-16 -1.49183102e-16 -2.67078675e-16 4.17790106e-17
   1.83219111e-16 1.00000000e+00]
```

#### 8. Coordenadas de un vector en la base de autovectores:

Se genera un vector aleatorio x y se lo proyecta en la base de autovectores de A\_sim, obteniendo sus coordenadas en dicha base. Luego se reconstruye x a partir de esos coeficientes (como combinación lineal de autovectores) para verificar que la transformación es correcta.

```
# 8. Coordenadas de un vector x en la base de autovectores

x = np.random.randn(6)

a = vA_sim2.T @ x # a_n = v_n^T x

x_recon = vA_sim2 @ a

print("\nVector x original:\n", x)

print("\nReconstrucción x_recon:\n", x_recon)

print("\nReconstrucción x_recon:\n", x_recon||:", np.linalg.norm(x - x_recon))

Vector x original:

[ 0.55490283   0.77583272 -0.52442054   0.90028744 -1.27629656 -1.87224334]

Coeficientes a_n en la base de autovectores:

[ -0.27526334   -1.69370658   -0.01319318   -2.00790696   0.37223543   -0.12149263]

Reconstrucción x_recon:

[ 0.55490283   0.77583272   -0.52442054   0.90028744   -1.27629656   -1.87224334]

Error de reconstrucción ||x - x_recon||: 1.687392909129966e-15
```

El vector reconstruido (x\_recon) coincide con el original x, y el error de reconstrucción es prácticamente cero, lo cual demuestra que los autovectores forman una base válida.

### II. FORMAS CUADRÁTICAS

1. Definir la matriz simétrica C para una forma cuadrática

Dada la forma cuadrática:

$$f(x_1,x_2,x_3)=2x_1^2 \ - \ 3x_2^2 \ + \ x_3^2 \ + \ 3x_1x_2 \ - \ 5x_2x_3 \ + \ x_3x_1,$$

Se construye la **matriz simétrica asociada** *C* a partir de los coeficientes.

$$f(\mathbf{x}) = egin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \end{pmatrix} C egin{pmatrix} x_1 \ x_2 \ x_3 \end{pmatrix},$$

Se obtiene la matriz:

$$C = egin{pmatrix} 2 & rac{3}{2} & rac{1}{2} \ rac{3}{2} & -3 & -rac{5}{2} \ rac{1}{2} & -rac{5}{2} & 1 \end{pmatrix}.$$

2. Se verifica que f(x) = xTCx  $f(x) = x^TCx$  f(x) = xTCx

Se genera un vector aleatorio x y se calcula f(x) de dos maneras:

- Evaluando la fórmula directamente.
- Usando la forma matricial xTCx

Se verifica que ambas expresiones coinciden, confirmando que la forma cuadrática está correctamente representada por la matriz *C*.

```
# 2. Verificar f(x) = x^T C x para un vector x aleatorio
x3 = np.random.randn(3)
f_direct = 2*x3[0]**2 - 3*x3[1]**2 + x3[2]**2 + 3*x3[0]*x3[1] - 5*x3[1]*x3[2] + x3[2]*x3[0]
f_quad = x3.T @ C @ x3
print("\nf(x) directo:", f_direct)
print("f(x) mediante x^T C x:", f_quad)
```

```
f(x) directo: -2.81831182491712
f(x) mediante x^T C x: -2.8183118249171204
```

# 3. Autodescomposición de la matriz C

Se obtienen los autovalores y autovectores de la matriz  $\mathcal{C}$  usando la función eig.

```
# 3. Autodescomposición de C
wC, vC = eig(C)
print("\nAutovalores de C:", wC)
print("Autovectores de C:\n", vC)

Autovalores de C: [-4.57603367 2.5 2.07603367]
Autovectores de C:
[[ 0.23220629 -0.81649658 0.52859585]
[-0.87960135 -0.40824829 -0.24420238]
[-0.41518876 0.40824829 0.81298931]]
```

#### 4. Caso bidimensional:

Se define una nueva matriz simétrica  $\mathcal{C}_2$  correspondiente a una forma cuadrática en dos variables y se obtienen sus autovalores y autovectores.

## Demostración algebraica:

$$_{\mathsf{Para:}}\ f(x,y)=x^2+2xy,$$

$$C_2 = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

La matriz es

Su autodescomposición da:

$$\lambda_1 = 1.6180, \; \lambda_2 = -0.6180, \quad v_1 = \begin{pmatrix} 0.85065 \\ 0.52573 \end{pmatrix}, \; v_2 = \begin{pmatrix} -0.52573 \\ 0.85065 \end{pmatrix}.$$

Al escribir  $inom{x}{y}=a_1v_1+a_2v_2$  y usar  $C_2v_i=\lambda_iv_i$ , se demuestra paso a paso:

$$f=egin{pmatrix} x & y\end{pmatrix}C_2egin{pmatrix} x \ y \end{pmatrix}=1.62\,a_1^2-0.62\,a_2^2,$$

5. Se verifica la forma diagonal en la base de autovectores:

Se evalúa la forma cuadrática en la base canónica y en la base de autovectores, y se verifica que ambas formas coinciden.

```
# 5. Verificar la forma diagonal en la base de autovectores 2D
x2 = np.random.randn(2)
a2 = vC2.T @ x2
f2_direct = x2.T @ C2 @ x2
f2_diag = wC2[0]*a2[0]**2 + wC2[1]*a2[1]**2
print("\nf2(x) directo:", f2_direct)
print("f2(x) en base diagonal:", f2_diag)
f2(x) directo: 0.3910515011743627
f2(x) en base diagonal: 0.39105150117436266
```

# **Conclusiones**

co 1 HW5.ipynb

- Sección I: Toda matriz real se descompone en parte simétrica y antisimétrica; los autovalores de la parte simétrica son reales y los autovectores forman una base ortonormal, lo que permite proyectar y reconstruir vectores con alta precisión.
- **Sección II**: Cada forma cuadrática se asocia a una matriz simétrica; en la base de sus autovectores la forma queda diagonal y los coeficientes son los autovalores, facilitando su interpretación geométrica (parábolas positivas, negativas o degeneradas).