# Trabajo Práctico Estadística 2

#### 2023

### Consignas

Elegir uno de los tres problemas y resolverlo. Los grupos pueden ser de 3 integrantes como máximo. Se debe entregar el código realizado (.py, .ipynb, etc) y un breve texto (máximo 2 páginas) con las respuestas y aclaraciones que consideren pertinentes. La fecha límite de entrega es el 23 de noviembre.

## Album de figuritas

Una persona desea llenar un album de 500 figuritas. Para ello comprará paquetes de 5 figuritas hasta llenarlo, las figuritas repetidas se descartan. Considerar que en cada paquete NO hay figuritas repetidas. Se quiere estudiar la cantidad de paquetes necesarios para llenar el album.

- 1. Simular el llenado del album 10000 veces.
- Hallar la media, mediana y desvío estándar de la cantidad de paquetes necesarios para llenar el album.
- 3. Realizar un histograma para tener una aproximación a la distribución de la cantidad de paquetes necesarios para llenar el album.
- 4. Repetir los ejercicios anteriores si los paquetes son de 6, 7 u 8 figuritas.

#### Precio de una Acción

Con el fin de aproximar el precio de una acción vamos a tratar de estimar el valor presente del flujo de fondos que otorga.

En cada periodo t una persona que tiene una acción recibe dividendos  $d_t$ . Estos dividendos

generan un flujo de fondos que, al descontarlos por una tasa de descuento k, nos da el Valor Presente de este flujo:

$$VP = \frac{d_1}{1+k} + \frac{d_2}{(1+k)^2} + \dots + \frac{d_N}{(1+k)^N}$$

En cada periodo los dividendos serán iguales a los del periodo anterior o cambiarán en un porcentaje g. Este proceso es aleatorio y se describe así:

$$d_{t} = \begin{cases} (1+G)d_{t-1} & con \ probabilidad \ p \\ d_{t-1} & con \ probabilidad \ 1-p \end{cases}$$

La tasa de cambio G es una variable aleatoria que se puede considerar normal con media  $\mu$  y desvío  $\sigma$ .

Se quiere simular distintos flujos de fondos para poder estudiar el comportamiento del precio de una acción particular. Mediante datos históricos se estimaron los parámetros necesarios del modelo, podemos considerar k=0,15  $d_0=4,08$  (necesarios para  $d_1$ ) p=0,46  $\mu=0,0725$   $\sigma=0,0041$ . Para calcular el flujo de fondos es suficiente con considerar 100 periodos futuros, es decir N=100.

- Simular el proceso 10000 veces y hallar la media, mediana y desvío estándar del valor presente del flujo de fondos.
- Realizar un histograma para tener una aproximación a la distribución del precio de la acción.
- 3. Repetir el primer ejercicio si la probabilidad p es 0, 3, 0, 5, 0, 0, 6

### Mundial

La cantidad de goles que hace el equipo A en un partido contra el equipo B se distribuye Poisson con un parámetro  $\lambda_{AB}$  que depende de la media de goles que convierte  $\gamma_A$ , su potencia ofensiva  $\alpha_A$  y la potencia defensiva del su rival  $\beta_B$ . Podemos considerar que  $\lambda_{AB} = \gamma_A.\alpha_A.(1 - \beta_B)$ . Sabiendo  $\lambda_{AB}$  (para cantidad de goles de A a B) y  $\lambda_{BA}$  (para cantidad de goles de B a A) se puede modelar el resultado de un partido entre A y B con la cantidad de goles de A a B y la cantidad de goles de B a A.

En las semifinales del mundial están los equipos A, B, C y D. Y los partidos son A vs B y C vs D. En caso de empate se considera que cada equipo tiene las mismas probabilidades de pasar, es decir, cada equipo tiene 50 % de chances de ganar.

Los parámetros para cada equipo son:

Equipo	Potencia Ofensiva $\alpha$	Potencia Defensiva $\beta$	Media de goles $\gamma$
A	0,42	0,42	3,2
В	0,4	0,12	3
С	0,32	0,21	3,5
D	0,48	0,2	2,9

- 1. Simular el torneo 20000 veces y a partir de la simulación estimar la probabilidad de que cada equipo salga campeón.
- 2. Realizar un histograma para mostrar la distribución de la cantidad de goles en la final.
- 3. Realizar un gráfico que muestre la probabilidad de que A sea campeón si su potencia ofensiva cambia.