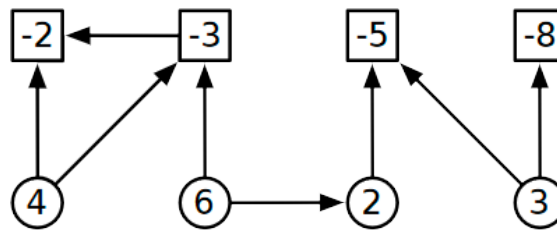


1 AV3 - Trabalho 2 de Teoria dos Grafos

● Introdução



Trabalho

Entrada _____

A entrada consta de um arquivo "project.txt" que consta em:

- [a] uma linha com um inteiro n , o número de vértices;
- [b] n linhas mostrando a matriz de adjacência do grafo direcionado;
- [c] uma linha de n entradas inteiras, representando os custos dos projetos.

Implementação	
---------------	--

A implementação pode ser feita nas linguagens Python, C/C++ ou JavaScript.

Equipes _____

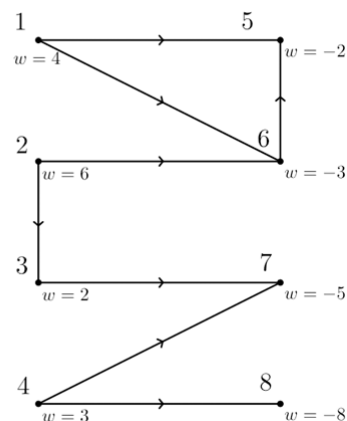
O trabalho pode ser feito em duplas ou trios.

Saída _____

Exemplos

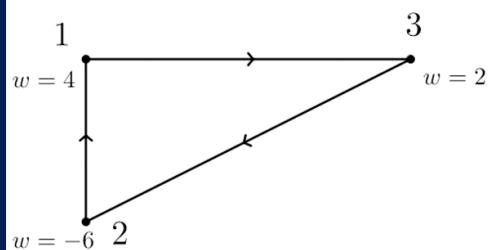
```
=====
ENTRADA
8
0 0 0 0 1 1 0 0
0 0 1 0 0 1 0 0
0 0 0 0 0 0 1 0
0 0 0 0 0 0 1 1
0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 1 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0
4 6 2 3 -2 -3 -5 -8

SAÍDA
x = [1, 2, 3, 5, 6, 7]
=====
```



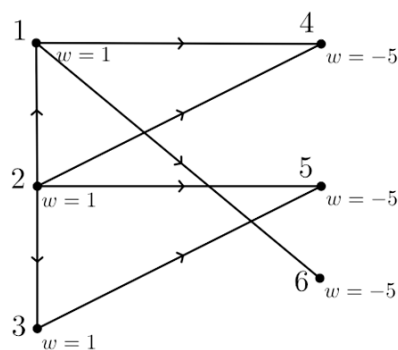
```
=====
ENTRADA
3
0 0 1
1 0 0
0 1 0
4 -6 2

SAÍDA
Erro: DIRGAFO INVALIDO
=====
```



```
=====
ENTRADA
6
0 0 0 1 0 1
1 0 1 1 1 0
0 0 0 0 1 0
0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0
1 1 1 -5 -5 -5

SAÍDA
x = []
=====
```



Ponto Extra

Valendo ainda um ponto extra se a equipe for capaz de montar uma interface visual completa e interativa.

Prazo

A implementação deve ser submetida no sistema AVA com prazo máximo para dia 05/12 às 23:59.