Intensitätstechniken

Design, Artwork and Code made with \heartsuit by Lars Natus

LARS NATUS
FITNESS

larsnatus.fit

© copyright 2017

1 Basics



STEIGERUNG DER

- ✓ Trainingsintensität
- ✓ Trainingsreize
- ✓ Belastung auf das ZNS *

PLATEAUS ÜBERWINDEN



Intensitätstechniken kommen in der Regel erst bei fortgeschrittenen Trainierenden zum Einsatz. Sie dienen in erster Linie dazu, Plateaus bezüglich Muskel-bzw. Kraftaufbau zu durchbrechen.



ÜBERTRAINING

Intensitätstechniken stellen eine große Belastung für das ZNS * dar. Sie sollten daher nur sehr gezielt und kontrolliert zum Einsatz kommen.

Das 1 und 1 der Intensitätstechniken

4-6 Wochen

Trainiere Deinen Körper max. 4-6 Wochen am Stück unter der Verwendung von Intensitätstechniken

Plateaus

Setze Intensitätstechniken gezielt ein, um ein Trainings-Plateau zu durchbrechen.

Erholung

Gönne deinem Körper nach einem Intensitätszyklus genügend Zeit um sich vollständig zu regenerieren.

Die besten Trainingspläne findest Du im Trainingshandbuch.



Techniken

Supersätze

Sind eine Kombination von zwei Übungen. Wichtig ist, dass hierbei zwei entgegengesetzte Muskelgruppen gewählt werden (z.B.: Bizeps & Trizeps). Beide Übungen werden ohne Pause direkt hintereinander ausgeführt.

Reduktionssätze

Sehr intensiv und wirkungsvoll sind Reduktionssätze. Hierbei wird das Gewicht während eines Satzes immer weiter reduziert um damit weitere Wiederholungen ausführen zu können.

Vorermüdung

B

C

D

Hierbei wird mit einer Isolationsübung am Anfang des Trainings der Zielmuskel entsprechend vorermüdet. Erst nach der Isolationsübung wird eine Grundübung traininert (z.B. Butterfly gefolgt von Bankdrücken).

Pausensätze

Beim der Verwendung von Pausensätzen wird im Satz bis kurz vor das Muskelversagen trainiert. Dann wird das Gewicht in die Ablage gelegt und für 5 Sek. pausiert, um dann weitere Wiederholungen zu absolvieren. Welcher Trainings- und Ernährungsplan für **Dich** am besten geeignet ist, findest du mit den Online-Apps heraus.

larsnatus.fit/apps.html





Intografil Ausgabe

