
咨询电话: 010-61943026

远程课程咨询: 327712287

Pythoner.cn 技术交流一群: 321318523

Pythoner.cn 技术交流二群: 194102256

Pythoner.cn

1. 结合本章所学内容, 尝试使用最恰当的方式设计完善 Python 工具箱(主机管理工具)及工具箱所涉及到的数据存储形式:
 - a) 每课涉及到工具箱的要求都要集合进来
 - b) 通过这个程序来展示你所掌握的程度
 - c) 程序没有统一标准, 没有最好的只有更好的
 - d) 后面还会陆续向工具箱添加各种功能
2. 设计一个简明的纯文字流程式的游戏(英雄无敌), 为下一章做准备:
 - a) 玩家给英雄起名字
 - b) 开始前初始化英雄信息, 如: 名字、血、攻击力等
 - c) 游戏的人物设定, 通过适合的方式存储人物名字, 人物的血等。
 - d) 有个直线十格地图, 英雄可在地图上走动
 - e) 在每一格上会有随机事件发生, 如踩地雷掉血, 吃包子加血等
 - i. 随机事件用 random 模块或暂时可不用随机数, 不同格发生固顶事件就可以。

咨询电话: 010-61943026

远程课程咨询: 327712287

Pythoner.cn 技术交流一群: 321318523

Pythoner.cn 技术交流二群: 194102256

Pythoner.cn