

---

---

咨询电话: 010-61943026

远程课程咨询: 327712287

Pythoner.cn 技术交流一群: 321318523

Pythoner.cn 技术交流二群: 194102256

---

---

Pythoner.cn

1. 实现一个密码生成器, 要求:
  - a) 程序运行时有用户指定密码长度, 默认为 8 位
  - b) 生成包含大小写字母、数字、特殊符号的随机密码
2. Console 下的信息管理系统 (可以是各种信息, 比如主机等):
  - a) 要求:
    - i. 可以写一个员工信息管理系统,
    - ii. 程序需要具备数据增删改查功能,
      1. 增删改查四项功能要写成四个函数
    - iii. 有四个字段, 员工的名字、性别、年龄、电话,
      1. 存储形式分别使用列表和字典两种方案;
    - iv. 存储结构自行设计
    - v. 不要赶工期, 代码要做到简洁、优美、规范、注释到位;
    - vi. 也可自行设计类似的软件, 功能不少于以上所涉及的内容。
3. 针对需要经常改变文档的根的管理员, 写一个脚本, 解析 apache 配置文件, 替换 VirtualHost 的 DocumentRoot, 思路及要求:
  - a) 四个正则分别匹配 VirtualHost 的开头结尾、DocumentRoot 和 ServerName;
  - b) 合理利用分组替换 DocumentRoot 和 ServerName 指令所对应的参数
4. 很多工具在处理日志文件时经常需要从最新的记录读取信息, 比如生成图表的一些工具, 写一个文件倒读的小程序, 要求:
  - a) 比如日志文件是:

```
1234567
abcdefg
需要变成
abcdefg
1234567
```

并存在另一个文件里。
  - b) 可以自行想办法解决
  - c) 完成后的升级要求, 不要全文读取再调整序列顺序
5. 完善英雄无敌 (或实现类似功能的) 游戏, 游戏流程及功能:
  - a) 开始游戏时:
    - i. 给游戏添加一个登陆、注册的功能, 可以多账号, 不同账号不同进度和等级。注册账号名字为邮箱地址, 需要验证。密码为 6-16 位的字母数字组合, 不能全为数字或字母。需要将账号密码保存到一个文件当中, 最好再做一个存取游戏进度的功能

- b) 进入游戏后，由用户决定角色名字；主角有 100HP 的血,10 点攻击力；
  - c) 游戏开始后有一个顺序十格地图，每一格分左右两个房间；
    - i. 除起点外在游戏中主角在每一个房间行走过程中会出现随机事件：
    - ii. 比如加血，踩地雷掉血，增加攻击力（每次 5 点），遇到 20HP 小怪兽（不论输赢，进行三回合战斗，互相有损伤，跟攻击力挂钩）；
    - iii. 走到第十步时是大 Boss（2000HP）
    - iv. 双结局任务设置，比如用户至今左边的房间多，则回合式战斗。如进右边房间多则时间式战斗。
      - 1. 回合式战斗每人一次攻击，HP 先为 0 一方输
      - 2. 时间式：有 30 秒时间，每两秒掉 20 块血，30 秒内 Boss HP 为 0 则胜利
- 游戏过程中主角 HP 降到 0 时 game over

---

咨询电话：010-61943026

远程课程咨询：327712287

Pythoner.cn 技术交流一群：321318523

Pythoner.cn 技术交流二群：194102256

---

Pythoner.cn