**PREPARANDO AMBIENTE NO WINDOWS**

**Inicializando a virtual env**

Criando a virtual env dentro de uma paste de projeto – navegue até a página principal do projeto e digite: python -m venv venv

Depois faça (no Windows): cd venv / cd scripts / activate (roda o script) – tem q aparecer (venv) ao lado do path

**Instalando Django LTS**

Com a venv ativada, digite na pasta raiz do projeto: pip install Django

Para testar funcionamento: python // import django (se não der erro quer dizer q foi instalado corretamente) // django.VERSION (aparece a versão instalada)

**Iniciando novo projeto Django**

* django-admin startproject nomedoprojeto
* cd nomedoprojeto
* python manage.py runserver (projeto vai estar disponível no localhost:8000)

**PREPARANDO AMBIENTE NO LINUX**

* sudo apt-get install python3.7 (ver warnings ver se precisa fazer sudo apt-get update para rodar novamente comando python – dar yes pra restartar serviços)
* sudo apt-get install python3.7-dev python3.7-venv
* python 3.7 (testando se funciona)
* cd pastadoprojeto
* python 3.7 -m venv venv (ls pra ver se a pasta venv foi criada)
* . venv/bin/activate (ativa ambiente virtual)
* pip install Django

**INICIALIZANDO APLICAÇÃO**

* python manage.py migrate (cria as tabelas padrões do Django no DB padrão – ver como mudar do Sqlite para Postgres)
* python manage.py createsuperuser

**EM DESENVOLVIMENTO**

* python manage.py startapp myapp
* registra o app no settings.py / INSTALLED\_APPS
* cria o model
* python .\manage.py makemigrations (detecta os models criados)
* python manage.py migrate (atualiza as migrations no DB)
* vai no admin do app e registra o model