



# Projektová dokumentace

## Implementace překladače imperativního jazyka IFJ20

Tým 55, varianta 1

9/12/2020

<b>Stepaniuk Roman Bc.</b>	<b>(xstepa64)</b>	%
Pastushenko Vladislav	(xpastu04)	%
Bahdanovich Viktoriya	(xbahda01)	%
Tomason Viktoriya	(xtomas34)	%

## 1 Úvod

Výpracovaný projekt načítá zdrojový kód zapsaný ve zdrojovém jazyce IFJ20 ze standardního vstupu a generuje výsledný mezikód v jazyce IFJcode20 na standardní výstup nebo vrací odpovídající chybový kód v případě chyby.

Tato dokumentace popisuje návrh, implementaci, způsob práce v týmu.

## 2 Návrh a implementace

### 2.1 Lexikální analýza

Lexikální analýza je naimplementována ve souboru `scanner.c` `get_token`,

### 2.2 Syntaktická analýza

`parser.c` `expression.c`

### 2.3 Sémantická analýza

`parser.c`

## 3 Datové struktury a speciální algoritmy

Vybrali jsme variantu projektu s abstraktnou datovou strukturou binární vyhledávací strom. Tak byla naimplementována tabulka symbolů. Ve struktuře `SymTab` máme 3 struktury(???): tabulka symbolů pro funkce `function`, tabulka symbolů pro proměnné `variable`, a tabulka symbolů pro práci z (?) `genVariable`

Každý uzel stromu obsahuje identifikátor, ukazatele na jeho dva podstromy a data.// .. Implementovali jsme několik funkcí pro práci s tabulkou. To jsou následující funkce: inicializace, přidání nové položky, vložení typu (pro proměnné), přidání vstupních a výstupních argumentů (pro funkci), vyhledání položky, porovnání proměnných, odstranění položky, uvolnění tabulky z paměti.

Pro vestavěné funkce jsme udělali funkce `symTab.for_inbuilt_func` a ručně vytvořili tokeny tak, aby při volání tabulky byly tyto funkce vnořeny.

Funkce pro práci s tabulkou symbolů jsou implementovány ve souboru `symtable.c`. Hlavičkový soubor se nachází v souboru `symtable.h`

## 4 Generování cílového kódu

Při generování funkcí každá funkce má svůj lokální rámec a je tvořena návěštím podle názvu funkce. Před voláním funkce definujeme hodnoty parametrů v dočasném rámci a po vstupu do funkce přesouvá na zásobník rámců a se stává aktuálním lokálním rámcem. Po provedení funkce výsledek je uložen do proměnné s návratovou hodnotou funkce.

## 5 Práce v týmu

### 5.1 Způsob práce v týmu a komunikace

Nejprve jsme vytvořili plan a nějakou strukturu projektu. Každý pátek jsme měli "schůzku", kde jsme analyzovali, co bylo provedeno, co je třeba změnit a rozhodnout nad čím pracovat dál. Na jednotlivých ulohách jsme pracovali jednotlivě nebo dvojice členů týmu. A pořád jsme konzultovali mezi sebou.

Komunikace mezi členy týmů probíhala na začátku osobně, pak prostřednictvím aplikace Discord, kde jsme měli skupinové konverzace nebo psali přímo mezi sebou. Tam jsme probírali a řešili problémy týkající se různých částí projektu.

#### 5.1.1 Verzovací systém

Pro správu souborů projektu jako verzovací systém jsme zvolili Git. Jako vzdálený repositář jsme používali GitHub.

Každý z nás měl svou vlastní větev. Díky GitHubu jsme mohli pracovat na více úkolech současně. Při změnách jsme si nechali komentáře, co bylo změněno. Po týmovém schválení a otestování jsme tyto úpravy spojovali do hlavní větve.

### 5.2 Rozdělení práce mezi členy týmu

Práci jsme rozdělili následovně:

## 6 Závěr

## 7 Použitá literatura