Question 1:

- Une meilleure gestion du temps de développement : notamment grâce à de la documentation existante et à de nombreuses fonctions pré-crées par les développeurs de ces Framework ou par leur communauté.
- Ils permettent de garantir une certaine sécurité: la fiabilité du code est éprouvée par de nombreux développeurs qui peuvent déceler d'éventuelles erreurs et les faire remonter et/ou proposer des correctifs.
- Souvent ils possèdent une communauté importante et active qui peut proposer des améliorations ou apporter de l'aide sur les espaces dédiés des framework ou sur des plateformes comme stackoverflow
- Leur architecture est solide et fiable du fait de leur développement collaboratif : cela permet de prévenir certains bugs par rapport à des site développés avec en langages vanilla.

Question 2

Pré-requis : il faut avoir installé symfony et le module que l'on souhaite installer (un module de sécurité, de pagination...). Si le module en question est une entity, il faudra avoir créer l'entity dans src.

Pour associer un url à une fonctionnalité il faut ouvrir deux accolades {{ path('lien vers l'entity') }}

Question 3

Au sein de Docker, j'ai crée un container dans lequel j'ai installé composer. C'est dans composer que la commande composer -- version a été tapée. Il s'agit d'un gestionnaire de dépendances qui est utile pour installer et gérer les bibliothèques comme Symfony pour des projets. La commande sert à connaître la version de composer actuellement installée dans le container.

Question 4

Docker sert à simuler un environnement logiciel afin d'y développer des applications dans un environnement spécifique. L'avantage étant que les versions des langages ou modules utilisés peuvent varier entre les différents containers sans que le développeur ne soit obligé de le réinstaller à chaque fois, c'est un gain de temps important et cela permet de travailler sur plusieurs projets à la fois. Par exemple, mon stage nécessitant php 5.6.4 j'ai simplement installé une image docker que j'ai récupéré dans Docker UB pour simuler un serveur local en php 5.6.4 au lieu de réinstaller Xampp dans une version antérieure.

Question 5

Il s'agit du .env installé à la racine du projet. Il s'agit d'un environnement qui sert à stocker les variables qui seront utilisées dans le projet dont celles qui serviront à se connecter à la base de données du projet.

Question 6:

Entity: Ce sont des objets stockes dans le dossier src. Chaque entité correspond à un objet stocké dans la base de données mais qui sera défini et manipulé comme un objet sans passer par des requêtes sql.

Repository: Le repository, également situé dans src est un fichier lié à une entity et qui va être en charge de l'appeler et de la récupérer. Pour cela il va utiliser des méthodes pour récupérer ce qu'on lui a demandé au sein de la base de données.

Question 7:

par quel(s) moyen(s) est initialisée la création d'un Controller?

Php bin/console generate :controller

par quel(s) moyen(s) est initialisée la création d'un Entity?

Php bin/console doctrine :generate :entity

par quel(s) moyen(s) est initialisée la création d'un Repository?

Les repository sont initialisés à la création d'une entity