

TRABALHO 1: RECURSIVIDADE (ENTREGA EM 02/04/2019)
LINGUAGEM C | COMPILADOR GCC | SISTEMA OPERACIONAL LINUX

Faça um programa em C para desenhar na tela imagens similares às encontradas nas Figuras 1 e 2.

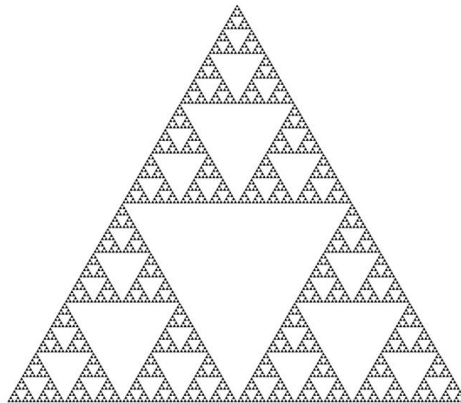


Figura 1. Triângulo de Sierpinski.

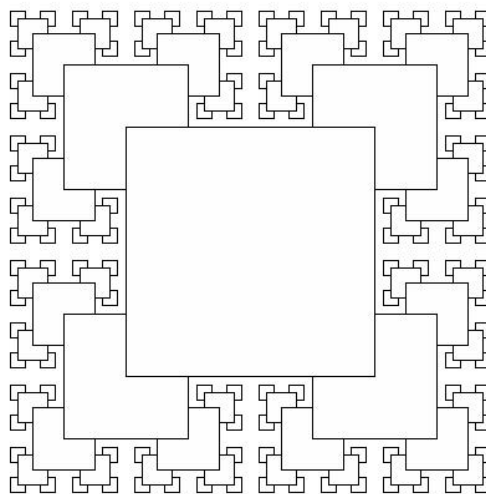


Figura 2. Quadrados sobrepostos.

Seu programa deverá apresentar interface com usuário modo texto para:

- Escolher: a figura a ser desenhada, a altura do desenho (em pixels), o nível de recursão desejado;
- Desenhar/resenhar figuras com os parâmetros escolhidos usando a biblioteca gfx.

O código deve estar devidamente organizado, identado, comentado e sem *warnings* usando as opções -Wall -Wextra -pedantic do gcc.

Cópias e similares: nota zero para todos os envolvidos.