

1 - IDENTIFICAÇÃO

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA SUL-RIO-GRANDENSE CSTSI – CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM SISTEMAS PARA INTERNET

Disciplina: Projeto de Pesquisa I

PLANO DE TRABALHO

Nome completo do aluno (a): Lucas Nornberg Gobel
Nome do Orientador:
Márcia Gusmão
Nome do Coorientador:
Título do Trabalho:
GO!
BUSCADOR DE ENTREGADORES
2- PLANEJAMENTO
Resumo : (um resumo do trabalho, ideia geral, funcionalidades, etc.)
Trata-se de uma aplicação que visa auxiliar na logística de entregas de produtos, tanto comerciais, quanto pessoais, realizando um mapeamento dos entregadores disponíveis
próximos ao endereço de retirada cadastrado na solicitação, e levando o entregador até ele.
Tal ideia surgiu a partir da análise do cenário pós pandêmico em que estamos inseridos
atualmente e da dificuldade de se encontrar entregadores em determinados horários do dia.
A pandemia trouxe à população uma vertiginosa crescente no índice de desemprego e,
consequentemente, no número de trabalhadores autônomos e microempreendedores. A
partir disso, forma-se um cenário favorável à criação de um aplicativo que una estes dois
grupos.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA SUL-RIO-GRANDENSE CSTSI – CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM SISTEMAS PARA INTERNET

Objetivos: escreva um objetivo geral e um objetivo específico (para que pesquisar? Quero atingir quais objetivos com minha pesquisa?):

Objetivo geral:

Principalmente, auxiliar microempreendedores na logística de entregas de seu estabelecimento, mas também podendo ser utilizado para realizar entregas pessoais de qualquer usuário que vir a se cadastrar.

Objetivo específico:

Proporcionar ao usuário a possibilidade de solicitação de um entregador para levar sua entrega até um determinado destino.

Metodologia: Defina os métodos que precisará utilizar para obter as respostas de sua pergunta/problema (como fazer minha pesquisa para obter o resultado esperado?).
pergunta/problema (como fazer minha pesquisa para obter o resultado esperado:).
Ex: Formulação de um questionário; Entrevistas; Autorização especial para divulgação de dados, pré-testes, etc.
Através de um formulário composto por 17 perguntas, disponibilizado no Google Forms,
plataforma de criação de formulário da Google, e compartilhado em grupos de WhatsApp,
Facebook e Telegram. Foram levantadas 27 respostas.
1 WOOD OF THE STATE OF WILLIAM 27 145 POSMICE
Referencial Teórico: (Defina que autores serão utilizados para fundamentar sua pesquisa e o projeto pretendido)
IKUTA, Camila Yuri Santana; MONTEIRO, Gustavo Plínio Paranhos. Perfil dos
motoboys e entregadores de mercadorias . Revista Ciências do Trabalho, São Paulo, v. 20, out. 2021.
SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. 9. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall,
2011 520 n. Tradução Ivan Rosnic a Kalinga G. da O. Goncalvas
2011. 529 p. Tradução Ivan Bosnic e Kalinga G. de O. Gonçalves.
PRESSMAN, Roger S.; MAXIM, Bruce R Engenharia de software: uma abordagem
PRESSMAN, Roger S.; MAXIM, Bruce R Engenharia de software: uma abordagem
PRESSMAN, Roger S.; MAXIM, Bruce R Engenharia de software: uma abordagem
PRESSMAN, Roger S.; MAXIM, Bruce R Engenharia de software: uma abordagem



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA SUL-RIO-GRANDENSE CSTSI – CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM SISTEMAS PARA INTERNET

3 - PLANO DE TRABALHO

Faça um cronograma de atividades. Você vai determinar seus prazos, coordenando de forma inteligente sua vida profissional, pessoal e acadêmica de forma a cumprir o prazo de entrega do Artigo Científico.

Atividades	Maio Junho			Julho				Agosto				Setembro			_					
D ' ~ D'11' / C		171					<u> </u>		\vdash	 	110			g		_	5		101	Ť
Revisão do Levantamento de requisitos	X		\vdash	_	┢	\vdash	\vdash		\vdash	\vdash		\dashv							\dashv	\vdash
					┢	\vdash			_	\vdash									$\overline{}$	\vdash
Definição de Tecnologias para o projeto	⊢	X			├	\vdash			_	\vdash	-	-						-	\vdash	\vdash
Validação do projeto de design da interface do projeto			X	_	┝	_			_	\vdash									\dashv	\vdash
Estudo de uma api de mapas					X														Ш	<u> </u>
Banco de dados						X														L
Criação da etapa de autenticação do aplicativo							X												ш	
Criação da página inicial								X												
Criação das telas secundárias									X											
Texto final do Módulo 5										Х										
Realização de testes										Х									ıT	

OBS.: Estas atividades são somente um exemplo, é de inteira autonomia do aluno e seu orientador a definição das atividades adequadas a cada projeto.

4 - RESULTADOS ESPERADOS

Um aplicativo solicitador de entregadores, onde o usuário, após realizar a solicitação, possa acompanhar o trajeto do seu pacote até o destino e, ao fim, avaliar o entregador.
Como funcionalidades secundárias, o usuário poderá acessar seu histórico com detalhes de solicitações anteriores, assim como seu perfil para visualizar e alterar foto e informações.
Sometimições uniterrores, assum como seu perm para visaanzar e arterar rote e informações.
OBS.: O documento deverá ser digitado para enviar ao Moodle.

Assinatura do Orientador



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA SUL-RIO-GRANDENSE CSTSI – CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM SISTEMAS PARA INTERNET

Assinatura do aluno	