

Ricky's Way

Lungu Ștefania-Paraschiva
1210A

Povestea jocului:

Ursul Ricky se află în grija unei fetiței de mai bine de zece ani, însă nu se mai simte confortabil și își dorește să părăsească casa acesteia. Într-o dimineață, când fata încă doarme decide să prindă viață și să plece din casa care l-a adăpostit ani de zile, în căutarea familiei sale adevărate. Însă până a ajunge la familia sa, ursul trece prin pădurea labirint, unde caută mâncare pentru a supraviețui. Pe drumul său găsește diferite fructe și legume pe care trebuie să le colecteze pentru a putea trăi.

Prezentare joc:

Ursul Ricky trebuie să culeagă toate fructele și legumele din pădure și să găsească ieșirea din labirint pentru a câștiga jocul. Culegerea a mai puține alimente nu îi va deschide poarta spre următorul nivel. De asemenea, ursul trebuie să se ferească de inamicii de pe traseu, care îi pot fura mâncarea și să o distribuie înapoi în pădure.

Reguli joc:

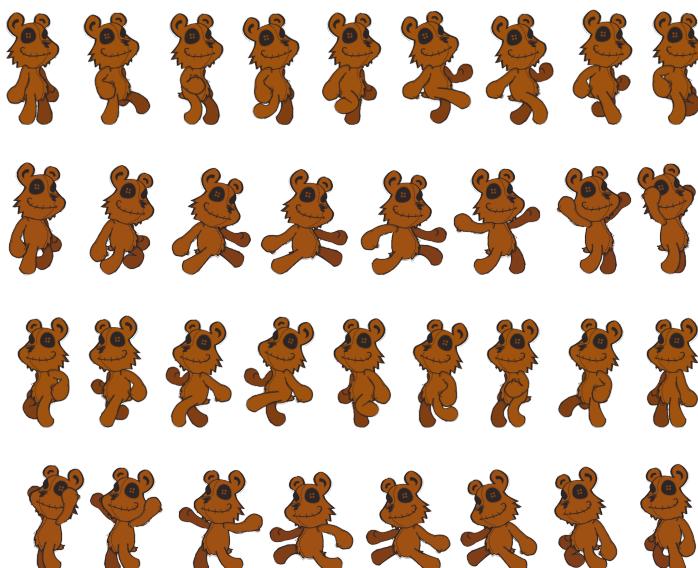
Jucătorul trebuie să aibă în săculeț, atunci când ajunge la ieșirea din labirint toate fructele și legumele de pe hartă astfel încât să poată merge mai departe.

Jucătorul se va deplasa doar pe porțiune cu pământ a hărții și nu va putea merge pe iarbă sau să sară peste copaci.

Dacă jucătorului îi este furată mâncarea de către inamici acesta va pierde jocul.

Personajele jocului:

Ursul Ricky este protagonistul acestui joc și jucătorul personaj. Este un ursuleț vesel, care iubește pe toată lumea și adoră să cunoască locuri noi.



El are un inventar în care adună toate fructele și legumele pe parcursul drumului către poarta finală.



Protagonistul va pierde jocul atunci când se va intersecta cu inamicul.

Porcul mistreț este inamicul protagonistului și păzește pădurea. În cazul în care el se intersectează cu ursul, îi va lua toată mâncarea adunată, pierzând jocul astfel. Acest inamic nu poate fi omorât, dar poate fi ocolit astfel încât să nu îți ia mâncarea.



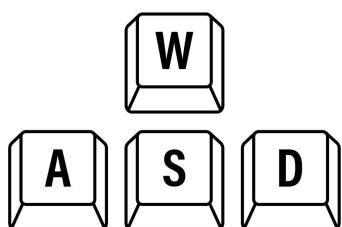
Tabla:

Elementele pasive ale tablei sunt copaci, buturugile, fântâna, casele și săgețile după care ursul se poate orienta și au rolul de a cosmetiza harta pe care ursul se deplasează.



Mecanica jocului:

Jucătorul se poate deplasa în sus folosind tasta W, în jos folosind tasta S, la stânga folosind tasta A și la dreapta folosind tasta D.



Pentru a pune în săculeț un fruct sau o legumă trebuie să apese tasta Space.

Inventarul cu toate legumele și fructele culese îl poate accesa jucătorul apăsând tasta Z. De asemenea, pentru a închide inventarul și pentru a se putea deplasa în continuare pe hartă, se va apăsa din nou tasta Z. Se poate naviga în inventar folosind săgețile orientate în sus și în jos.

Inventarul arată astfel:



Descriere niveluri:

Primul nivel constă în colectarea mâncării într-o pădure labirint pe timp de primăvară, având inamici pe parcursul traseului. Nivelul este complet atunci când jucătorul culege toată mâncarea și ajunge la finish, simbolizat printr-un steag.



Cel de al doilea nivel îl va pune în dificultate pe jucător prin numărul crescut al fructelor și legumelor ce trebuie să le culeagă, dar și al inamicilor. La acest nivel anotimpul este diferit. Dacă protagonistul reușește să treacă de acest nivel, ursul Ricky își va găsi familia căutată.



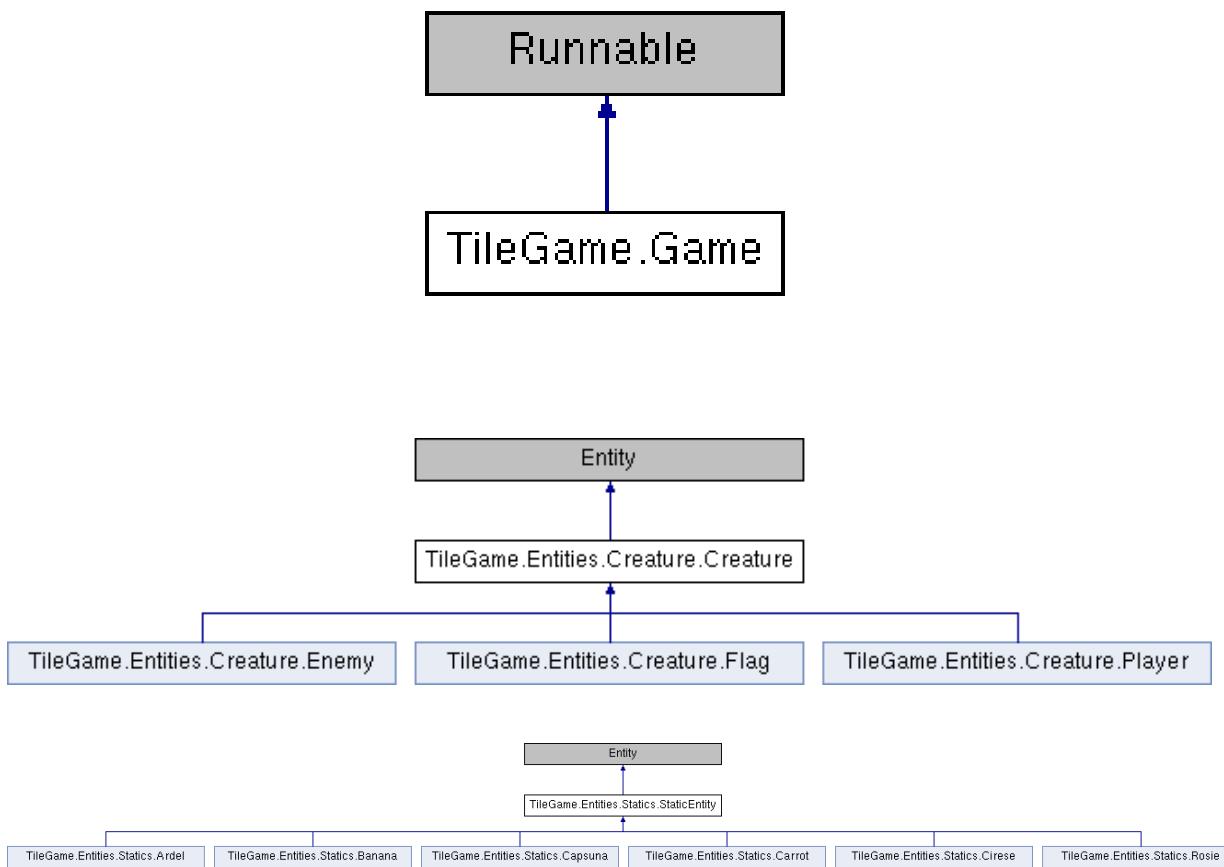
Descriere meniu:

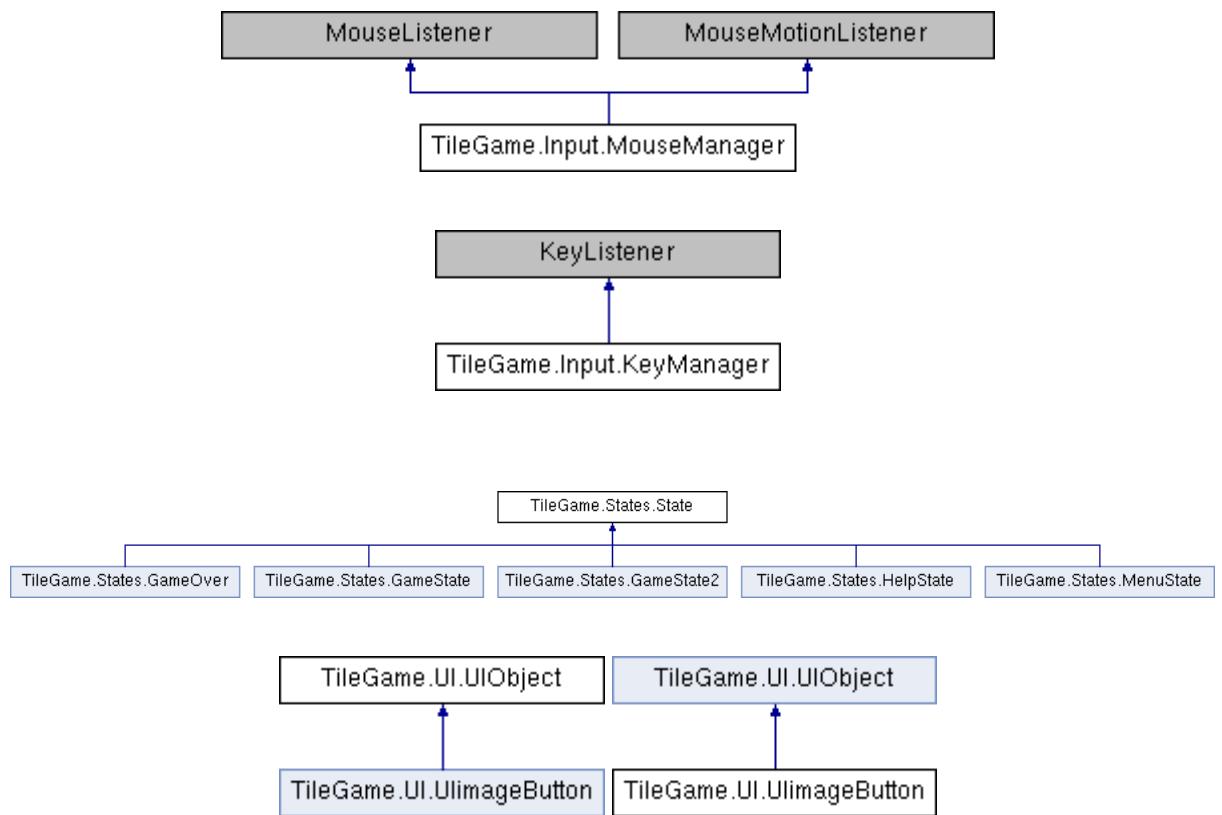
Meniul principal va conține opțiunea „Play” prin care jucătorul poate începe jocul, opțiunea „Help” în care va găsi explicații despre cum se desfășoară jocul.





Diagramele:







Mai multe explicații și informații despre clasă se găsesc în folderul jocului, în fișierul Doxygen.

Site-uri care m-au ajutat la construcția hărții și a personajului:

<https://www.nexusmods.com/stardewvalley/mods/1478?tab=images>
<https://stackoverflow.com/questions/13584586/sprite-sheet-detect-individual-sprite-bounds-automatically>
<https://www.ascensiongamedev.com/files/file/101-trees-pack/>
<https://pnghut.com/png/9gPqS8ZFwa/rpg-maker-mv-tree-tile-based-video-game-vx-role-playing-tilebased-sprite-transparent-png>
<https://www.deviantart.com/ayene-chan/art/RPG-Maker-Trees-257683855>
<https://www.kissclipart.com/tilessets-rpg-maker-mv-fort-clipart-rpg-maker-mv-ti-5ev11q/>
<https://www.pngkey.com/detail/u2t4u2q8w7i1y3i1Posted-in-sprites-bear-sprite-sheet-png/>
<https://www.pngegg.com/en/png-djthv>
<https://gamedev.stackexchange.com/questions/98321/how-can-i-implement-an-rpg-maker-style>
<https://answers.unrealengine.com/questions/474465/texture-tileset-with-material-editor.html>

Site-uri care m-au ajutat la construcția codului:

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLah6faXAgguMnTBs3JnEJY0shAc18XYQZ>
<https://www.youtube.com/watch?v=6PEfnkmvoj0>