优先匹配方式：直接对冲抵消，相加抵消

直接对冲抵消是相加抵消的一种特例，其中相加抵消的方式可能有多种有2对1,3对1，m对1等等，而且可能存在多种可以抵消方式，同时无法判断哪种抵消方式对于其它数的运算是否是有力的，也就是无法预测后续的结果，除非做全局的搜索才能找到最优解。这就相当于下围棋了。找对冲抵消的过程和算24点是一致的，通用的方法是采用穷举的办法，复杂度为,其中N为序列A中元素的个数，m为采用对冲抵消需要的A中的个数。

由于无法考虑全局的结果，而如果考虑局部最优，局部最优的标准：对冲抵消>操作次数最少。对冲抵消的情况下，哪种结果最好？数差不多大好还是随便？（暂时考虑两种情况，）

局部最优的情况下，无法判断，哪种方法是更优的。只有通过测试发现。

对冲抵消考虑1对1 2对1 3对1 4对1 越少越好！算法参考24点算法。

基本思路：排好序的结果中找差值，不是直接计算。降低算法复杂度。