多目标优化总结: 概念、算法和应用

目录

1	多	目标优化基础	3
	1.1	无约束的单目标优化问题	3
	1.2	无约束的多目标优化问题	3
	1.3	带约束的单目标优化问题	3
	1.4	带约束的多目标优化问题	4
2	多目	标优化的解集	4
	2.1	Pareto 支配 (Pareto Dominance)	4
	2.2	Pareto 解集: 绝对最优解	4
	2.3	Pareto 解集: 有效解	4
	2.4	Pareto 解集: 弱有效解	5
	2.5	Pareto 最优解集 (Pareto-optimal Set)	5
	2.6	Pareto 最优前沿 (Pareto-optimal front)	5
	2.7	多目标优化的最优性条件	5
3	多目	标优化的经典算法	6
	3.1	线性加权法	6
	3.2	主要目标法	6
		3.2.1 主要目标法最优解和 MOO 的解集的关系	7
		$3.2.2$ 界限值 ϵ_k 的选取 \ldots	7
	3.3	逼近目标法	7
4	梯度	下降算法	7
	4.1	最速下降方向	7
	4.2	多目标梯度下降算法	8
5	多任	多学习 (MTL)	9
	5.1	多任务学习定义	Ĝ
	5.2	多任务学习转化为多目标优化	6
6	多任	· 多求解: 单个帕累托解	g
	6.1	问题转化	Ĝ
	6.2	考虑两个任务的情形	10

多目标优化总结:概念、算法和应用

7	多任	务求解:多个帕累托解	11
	7.1	主要思想	11
	7.2	子问题的梯度下降方法	13
		7.2.1 寻找初始解 θ_r	13
		7.2.2 求解子问题	13
		7.2.3 大规模求解方法	14
8	多任	务求解:连续帕累托解	14
	8.1	主要思想	14
	8.2	预备知识: Krylov 子空间	15
	8.3	基本概念	15
	8.4	离散帕累托求解	16
		8.4.1 梯度求解方法	17
		8.4.2 一阶方法扩张	17
	8.5	连续帕累托解(前沿)构建	18

多目标优化总结:概念、算法和应用

张大快 @ 知乎, 微信公众号: simplex101 2021 年 3 月 3 日

多目标优化在推荐系统、物流配送、路径规划等中有广泛的应用。笔者近期调研了多目标优化领域的 文献,将学习过程中的感想和心得记录下来,供后续翻阅。本系列将从以下几个方面介绍:

- 多目标优化的问题定义
- 帕累托解集的定义
- 多目标优化的经典算法,如线性加权、主要目标法等
- 多目标优化的梯度下降方法
- 多任务学习与多目标优化

1 多目标优化基础

本节将介绍多目标优化的问题定义,分别从单目标、多目标,无约束和有约束方面介绍。

1.1 无约束的单目标优化问题

无约束的单目标优化问题:

$$\min_{x} f(x), x \in R^{N} \tag{1}$$

1.2 无约束的多目标优化问题

无约束的多目标优化问题:

min
$$F(x) = [f_1(x), f_2(x), ..., f_K(x)]$$
 (2)

其中,K 为子目标的个数,x 的取值为 N 维实数空间 R^N , $f_k(x)$ 为连续一阶可导函的子目标函数。

1.3 带约束的单目标优化问题

带约束的单目标优化问题:

$$\min_{x} f(x)
s.t. g_{i}(x) \ge 0 , i \in [1, M]
h_{j}(x) = 0 , j \in [1, L]$$
(3)

其中 s.t. 为 subject to 的缩写,表示受限于的意思。令 D 为上述多目标优化问题的可行域,即:

$$D = \{x | g_i(x) \ge 0, i \in [1, M], h_j(x) = 0, j \in [1, L]\}$$
(4)

1.4 带约束的多目标优化问题

带约束的多目标问题 MOO(mulit object optimization):

$$\min_{x} F(x) = [f_{1}(x), f_{2}(x), ..., f_{K}(x)]$$

$$g_{i}(x) \geq 0 \quad , i \in [1, M]$$

$$h_{j}(x) = 0 \quad , j \in [1, L]$$
(5)

令 D 为上述多目标优化问题的可行域,即

$$D = \{x | g_i(x) \ge 0, i \in [1, M], h_j(x) = 0, j \in [1, L]\}$$
(6)

2 多目标优化的解集

对于多目标优化问题 MOO,通常不存在解 $x^* \in D$,使得目标 $f_i(x) \ \forall i \in [1,K]$,同时达到最小值,因此单目标优化的最优解定义在 MOO 问题中不适用。

在 MOO 问题中, 其解集可以通过 绝对最优解、有效解和弱有效解 来描述。

在描述 MOO 的解集之前,我们先来定义多目标里面的相等、严格小于、小于、小于且不相等的含义 [1]: 设 R^N 为 N 维实向量空间, $y=(y_1,y_2,...y_N)^T,z=(z_1,z_2,...z_N)^T$:

相等
$$y = z \Leftrightarrow y_i = z_i, i = 1, 2, ..., N$$
严格小于
$$y < z \Leftrightarrow y_i < z_i, i = 1, 2, ..., N$$
小于
$$y \leqq z \Leftrightarrow y_i \leqslant z_i, i = 1, 2, ..., N$$
小于且不相等 (支配)
$$y \leqslant z \Leftrightarrow y_i \leqslant z_i, i = 1, 2, ..., N, y \neq z$$
(7)

接下来的解集按照(7)的记号来定义。

2.1 Pareto 支配 (Pareto Dominance)

定义: $\forall x_1, x_2 \in \mathbb{R}^N$, 如果对于所有的 k = 1, ..., K, 都有 $f_k(x_1) \leqslant f_k(x_2)$, 则称 x_1 **支配** x_2 。

2.2 Pareto 解集: 绝对最优解

定义: 设 $x^*\in D$,如果对于任意的 $x\in D$,都有 $f(x^*)\leqq f(x)$,即对于所有的 k=1,...,K,都 有 $f_k(x^*)\leqslant f_k(x)$,则 x^* 是 MOO 问题的 **绝对最优解**。

2.3 Pareto 解集: 有效解

定义: 设 $x^* \in D,$ 如果不存在 $x \in D$,使得 $f(x) \leqslant f(x^*);$ 即下面条件不成立:

$$f_k(x) \le f_k(x^*), and \ \exists i, f_i(x) < f_i(x^*), i \in [1, K]$$
 (8)

则 x^* 是 MOO 问题的 **有效解**。

有效解也叫 帕累托最优解,其含义是如果 x^* 是帕累托最优解,则找不到这样的可行解 $x \in D$,使 得 f(x) 的每个目标值都不比 $f(x^*)$ 的目标值坏,并且 f(x) 至少有一个目标比 $f(x^*)$ 的相应目标值好。即 x^* 是最好的,不能再进行改进(帕累托改进)。

2.4 Pareto 解集: 弱有效解

定义: 设 $x^* \in D$, 如果不存在 $x \in D$, 使得 $f(x) < f(x^*)$, 即 $f_k(x) < f_k(x^*), and , \forall k \in [1, K]$ (9)

则 x^* 是 MOO 问题的 **弱有效解**。

其含义是如果 x^* 是弱有效解,则找不到这样的可行解 $x\in D$,使得 f(x) 的每个目标值都比 $f(x^*)$ 的目标值严格 (<) 的好。

2.5 Pareto 最优解集 (Pareto-optimal Set)

定义: 给定 MOO 问题的有效解(帕累托最优解)构成的解集,称这个解集为 **Pareto 最优解集**Paretooptimal Set ,简称 PS。

即这个集合中的解是相互非支配的,也即两两不是支配关系。

2.6 Pareto 最优前沿 (Pareto-optimal front)

定义: Pareto-optimal Set 中每个解对应的目标值向量组成的集合称之为 **Pareto 最优前沿**(Pareto-optimal front), 简称为 PF:

 $PF = \{F(x)|x \in PS\} \tag{10}$

如下图所示 [5]

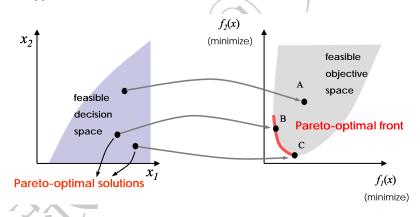


图 1: Pareto 最优前沿

2.7 多目标优化的最优性条件

约束规格定义:对优化问题的约束函数,附加某些限制条件,使得其最优解满足的最优性条件,参考[4]。

下面给出一个严格条件下多目标优化的充分必要条件。给出的充要条件前,我们先引入了约束规格条件:

$$\min_{x \in \hat{D}} F(x) = \sum_{k=1}^{K} f_i(x)$$

$$\hat{D} = x \in D | f(x) \le f(\hat{x}) \tag{11}$$

定理: 设 f(x), g(x) 为凸函数, 且在 $x\in D$ 处可微, h(x) 为线性函数, 且 $\hat{D}=x\in D|f(x)\leq f(\hat{x})$ 满足 KKT 约束规格,则 x^* 是 MOO 的有效解的充分必要条件是存在 $\lambda\in R^K, u\in R^M, v\in R^L$,使 得

$$\begin{cases}
\nabla_x L(x^*, \lambda^*, u^*, v^*) = \nabla f(x^*) \lambda^* + \nabla g(x^*) u^* + \nabla h(x^*) v^* = 0, \\
u^{*T} g(x^*) = 0, \\
\lambda^* > 0, u^* \ge 0.
\end{cases} (12)$$

定理的证明参考 [1]。

3 多目标优化的经典算法

3.1 线性加权法

线性加权法是多目标优化中使用比较广泛的方法,根据 $f_k(x)$ 的重要程度,设定权重进行线性加权,将多个目标表示成:

$$\min_{x} \sum_{k=1}^{K} \lambda_{k} f_{k}(x)$$
s.t. $g_{i}(x) \geq 0, i \in [1, M]$

$$h_{j}(x) = 0, j \in [1, L]$$

$$(13)$$

从而转换为单目标的优化问题。接下来我们给出在一定条件下,上述问题存在有效解的条件。 定理: 对于给定的 $\lambda \in \Lambda^{++}$,则上述问题的最优解是 MOO 问题的有效解。其中:

$$\Lambda^{++} = \{\lambda | \lambda_k > 0, i = 1, 2...K, \sum_{k=1}^K \lambda_k = 1\}$$
 (14)

详细证明参考 [1]。

线性加权法优缺点:

- 优点:实现简单,单目标优化问题有成熟的算法求解;
- 缺点: 权重 λ。比较难确定,求出的解的优劣性没法保证。

3.2 主要目标法

除了上面介绍的线性加权法,主要目标法(也称 ϵ -约束方法),是一个应用广泛的算法:

$$\min_{x} f_{p}(x)$$
s.t. $f_{k}(x) \leq \epsilon_{k}, k = 1, ..., K, \ k \neq p$

$$g_{i}(x) \geq 0, i \in [1, M]$$

$$h_{j}(x) = 0, j \in [1, L]$$
(15)

 ϵ -约束方法从 K 个目标中选择最重要的子目标作为优化目标,其余的子目标作为约束条件。每个子目标,通过上界 ϵ_k 来约束。

3.2.1 主要目标法最优解和 MOO 的解集的关系

- · 主要目标法最优解都是 MOO 的弱有效解;
- 若主要目标 $f_p(x)$ 是严格凸函数,可行域为 \hat{D} 为凸集,则主要目标法的最优解是 MOO 问题的有效解。

3.2.2 界限值 ϵ_k 的选取

一般情况下, 界限值可以取子目标函数的上界值:

$$\min\{f_k|f_k(x), k = 1, ..., K, k \neq p\} \le \epsilon_k$$
 (16)

这种取法可以使得某些 $f_k(x)$ 留在可行域 \hat{D} 内,并且 \hat{D} 内有较多的点靠近 $f_k(x)$ 的最优解。主要目标法的优缺点对比:

- 优点: 简单易行, 保证在其他子目标取值允许的条件下, 求出主要目标尽可能好的目标值;
- 缺点: ϵ_k 如果给的不合适的话,新的可行域 \hat{D} 可能为空集。

3.3 逼近目标法

逼近目标法是让决策者提出一个目标值 $f^0=(f_1^0,f_2^0,...,f_K^0)$,使得每个目标函数 $f_k(x)$ 都尽可能的逼近对应的目标值:

$$L(f(x), f^{0}) = ||f(x) - f^{0}||_{2}^{\lambda}$$

$$= \sum_{k=0}^{K} \lambda_{k} (f_{k}(x) - f_{k}^{0})^{2}, \lambda \in \Lambda^{++}$$
(17)

逼近目标法和机器学习中的损失函数类似,是一个单目标优化问题,可以通过经典的方法进行求解。 这里求解的最优解和有效解及弱有效解没有直接的联系;逼近目标法反映了决策者希望的目标值。

4 梯度下降算法

前面列举的线性加权法、主要目标法和逼近目标优化法,都是采取先验的知识来将多目标优化问题简化为单目标优化问题,在一些严格的条件下,能够得到有效解(弱有效解)。能否有直接优化的方法来求解多目标优化问题呢?梯度下降就是这样一种算法。

4.1 最速下降方向

简单起见,我们将讨论问题限制在无约束最优化问题 (1) 上。并要求 (1) 中的 f(x) 具有一阶连续偏导数。对于这类问题,我们希望能够从某一点出发,选择目标函数 f(x) 下降最快的方向进行搜索,尽快达到最小值,那么下降最快的方向如何选择呢?

函数 f(x) 在点 x 处沿方向 $d(d \in R^n)$ 的变化率可以用方向导数来描述

$$DF(x;d) = \nabla f(x)^{T} d \tag{18}$$

求解 f(x) 在点 x 处下降最快的方向导数,可归结为求解如下的最优化问题:

$$\min \nabla f(x)^T d \tag{19}$$

s.t.
$$||d|| \le 1$$
 (20)

其中 ||.|| 为欧式范数。上述问题的解为:

$$d = -\frac{\nabla f(x)}{||\nabla f(x)||} \tag{21}$$

可以看出: 负梯度方向为最速下降方向。最速下降法的迭代公式为:

$$x^{(t+1)} = x^{(t)} + \lambda_k d^{(k)}$$
(22)

其中 λ_k 可以通过一维搜索来得到。

4.2 多目标梯度下降算法

设当前为t+1轮迭代,梯度迭代公式:

$$x^{(t+1)} = x^t + \lambda \cdot d^t \tag{23}$$

多目标优化的方向导数:

$$\nabla f_k(x)^T d, k = 1, ..., K \tag{24}$$

定义最大方向导数:

$$M_x(d^t) := \max\{\nabla f_k(x)^T d^t | k = 1, ..., K\}$$
(25)

多目标问题的最速下降方向,可以归结为求解如下的最优化问题;

$$\min M_x(d^t) + \frac{1}{2} ||d^t||^2 \tag{26}$$

s.t.
$$d^t \in R$$
 (27)

上述优化问题是闭且强凸优化问题,一定存在着最优解。我们令 $M_x(d^t)=\alpha$,则可以将一阶偏导项消去:

$$\min \alpha + \frac{1}{2} ||d^t||^2$$
s.t. $\nabla f_k(x)^T d^t \le \alpha, k = 1, ..., K$

$$d^t \in R$$
(28)

上述问题为带线性不等式约束的凸二次规划问题

令 d^*, α^* 为上述优化问题的最优解,参考 [8] 和 [7],则我们可以得到:

- 如果 x^t 是帕累托最优,则 $d^* = 0$ 且 $\alpha^* = 0$
- 如果 x^t 不是帕累托最优,则 $\alpha^* < 0$

且:

$$\alpha \le -\frac{1}{2}||d^t|^2 < 0,$$

$$\nabla f_k(x)^T d^t \le \alpha, k = 1, ..., K$$
(29)

因此:

- 如果 $d^*(x) = 0$, 说明此时不存在下降方向, 使得所有的目标都下降。
- 如果 $d^*(x) \neq 0$, 则有 $\nabla f_k(x)^T d^t < 0$, 说明 d^t 是一个多目标的有效搜索方向,则按如下公式 更新,即可以使目标函数下降:

$$x^{(t+1)} = x^{t} + \lambda \cdot d^{t}$$

$$f_{k}(x^{(t+1)}) \le f_{k}(x^{t}), k = 1, ..., K$$
(30)

5 多任务学习(MTL)

5.1 多任务学习定义

多任务学习(Multi-task learning)的目标是在同一时间学习多个任务,求得最优解。

多任务学习定义 [9]:

有 N 个输入样本点 $\{x_i,y_i^1,y_i^2,...,y_i^T\}_{i\in N}$,其中 T 为任务数量, y_i^t 是第 t^{th} 个任务、第 i^{th} 个样本点标签 label。定义映射:

$$f^t(x; \theta^{sh}, \theta^t): X \to Y^t$$
 (31)

其中 θ^{sh} 为多个任务共享参数, θ^t 为单个任务 t 独有的参数。

其损失函数定义:

$$L^{t}(.,.): Y^{t} \times Y^{t} \to R^{+}$$

$$\tag{32}$$

$$\min_{\theta^{sh}, \theta} \sum_{t=1}^{T} c^t \hat{L}^t(\theta^{sh}, \theta^t)$$
 (33)

其中 c^t 为每个具体任务的权重,每个具体任务 t 的损失函数定义:

$$\hat{L}^{t}(\theta^{sh}, \theta^{t}) \stackrel{\Delta}{=} \frac{1}{N} \sum_{i} L(f^{t}(x_{i}; \theta^{sh}, \theta^{t}), y_{i}^{t})$$
(34)

5.2 多任务学习转化为多目标优化

多任务学习可以转化为多目标优化问题求解 [9]。定义:

$$\min_{\theta^{sh}, \theta} L(\theta^{sh}, \theta^{1}, ..., \theta^{T}) = \min_{\theta^{sh}, \theta} (\hat{L}^{1}(\theta^{sh}, \theta^{1}), ..., \hat{L}^{T}(\theta^{sh}, \theta^{T}))$$
(35)

多目标优化的目的是获得帕累托最优解。

多任务优化的帕累托最优定义:

一个解 θ 支配另一个解 $\bar{\theta}$, 如果 $\hat{L}^t(\theta^{sh}, \theta^t) \leq \hat{L}^t(\theta^{sh}, \theta^t)$, 对于所有的任务 t 都成立, 且:

$$L(\theta^{sh}, \theta^1, ..., \theta^T) \neq L(\bar{\theta}^{sh}, \bar{\theta}^1, ..., \bar{\theta}^T)$$

$$(36)$$

一个解 θ^* 称作帕累托最优解, 如果不存在解 θ 支配 θ^*

帕累托最优解的集合称为帕累托最优解集, 其图像称为帕累托前沿 (Pareto front)

6 多任务求解: 单个帕累托解

参考论文: Sener, O. and Koltun, V. Multi-task learning as multi- objective optimization. In Advances in Neural Information Processing Systems, pp. 527–538, 2018.

6.1 问题转化

单个帕累托解,主要参考了论文 [9]。这里使用了多重梯度下降算法,基本原理参考本文第 4 章多目标梯度下降算法一节。由多目标优化的 KKT 条件,我们可以得到:

• 存在 $\alpha^1, ... \alpha^T \geq 0$ 使得:

$$\sum_{t=1}^{T} \alpha^{t} = 1,$$

$$\sum_{t=1}^{T} \alpha^{t} \nabla_{\theta^{sh}} \hat{L}^{t}(\theta^{sh}, \theta^{t}) = 0$$
(37)

对应所有的任务 t:

$$\nabla_{\theta^t} \hat{L}^t(\theta^{sh}, \theta^t) = 0 \tag{38}$$

满足式(37)、(38)的解称为帕累托平稳点 $(Pareto\ stationary\ point)$ 。帕累托最优点都是帕累托平稳点,反之不一定成立。考虑如下的优化问题:

$$\min_{\alpha^{1},\dots,\alpha^{T}} || \sum_{t=1}^{T} \alpha^{t} \nabla_{\theta^{sh}} \hat{L}^{t}(\theta^{sh}, \theta^{t}) ||
\sum_{t=1}^{T} \alpha^{t} = 1, \alpha^{t} \geq 0, \forall t$$
(39)

上述优化问题的解存在两种情况:

- 最优值 = 0 , 则对应的解满足 KKT 条件
- 最优值 ≠ 0,则对应的解给出了下降方向,使得多任务目标函数提升(函数值下降)

上述优化问题等价于在输入点集凸包中找到最小模点。

6.2 考虑两个任务的情形

考虑两个任务的情形,则(37)式可以表示为:

$$\min_{\alpha^{1},\dots,\alpha^{T}} ||\gamma\theta + (1-\gamma)\bar{\theta}||
\gamma + (1-\gamma) = 1, \gamma \ge 0$$
(40)

其中 θ , $\bar{\theta}$ 定义为:

$$\theta \stackrel{\triangle}{=} \nabla_{\theta^{sh}} \hat{L}^1(\theta^{sh}, \theta^1)$$

$$\bar{\theta} \stackrel{\triangle}{=} \nabla_{\theta^{sh}} \hat{L}^2(\theta^{sh}, \theta^2)$$
(41)

其解的情况枚举如下:

- $\stackrel{\text{def}}{=} \theta^T \bar{\theta} \geq \theta^T \theta, \gamma = 1$
- $\stackrel{\text{def}}{=} \theta^T \bar{\theta} \geq \bar{\theta}^T \bar{\theta}, \gamma = 0$
- 其他情况

$$\gamma = \frac{(\bar{\theta} - \theta)^T \bar{\theta}}{||\bar{\theta} - \theta|||_2^2} \tag{42}$$

几何解释如下图所示:

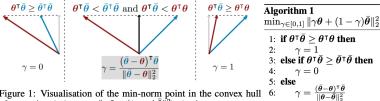


Figure 1: Visualisation of the min-norm point in the convex hull of two points $(\min_{\gamma \in [0,1]} \|\gamma \theta + (1-\gamma)\overline{\theta}\|_2^2)$. As the geometry suggests, the solution is either an edge case or a perpendicular vector.

图 2: 两个任务的情形的几何解释

基于 Frank-wolfe 算法,可以得到求解 MTL 任务算法:

```
Algorithm 2 Update Equations for MTL
  1: for t = 1 to T do
               \boldsymbol{\theta}^t = \boldsymbol{\theta}^t - \eta \nabla_{\boldsymbol{\theta}^t} \hat{\mathcal{L}}^t(\boldsymbol{\theta}^{sh}, \boldsymbol{\theta}^t)
                                                                                                         3: end for
  4: \alpha^1, \dots, \alpha^T = FrankWolfeSolver(\theta)
                                                                                                        > Solve (3) to find a common descent direction
  5: \boldsymbol{\theta}^{sh} = \boldsymbol{\theta}^{sh} - \eta \sum_{t=1}^{T} \alpha^{t} \nabla_{\boldsymbol{\theta}^{sh}} \hat{\mathcal{L}}^{t}(\boldsymbol{\theta}^{sh}, \boldsymbol{\theta}^{t})
                                                                                                                     6: procedure FrankWolfeSolver(\theta)
               Initialize \alpha = (\alpha^1, \dots, \alpha^T) = (\frac{1}{T}, \dots, \frac{1}{T})
  7:
               Precompute M st. \mathbf{M}_{i,j} = \left(\nabla_{\boldsymbol{\theta}^{sh}} \hat{\mathcal{L}}^i(\boldsymbol{\theta}^{sh}, \boldsymbol{\theta}^i)\right)^{\mathsf{T}} \left(\nabla_{\boldsymbol{\theta}^{sh}} \hat{\mathcal{L}}^j(\boldsymbol{\theta}^{sh}, \boldsymbol{\theta}^j)\right)
  8:
  9:
               repeat
                       \hat{t} = \arg\min_{r} \sum_{t} \alpha^{t} \mathbf{M}_{rt}
10:
                       \hat{\gamma} = \operatorname{arg\,min}_{\gamma} \left( (1 - \gamma) \boldsymbol{\alpha} + \gamma \boldsymbol{e}_{\hat{t}} \right)^{\mathsf{T}} \mathbf{M} \left( (1 - \gamma) \boldsymbol{\alpha} + \gamma \boldsymbol{e}_{\hat{t}} \right)
                                                                                                                                                             11:
                       \boldsymbol{\alpha} = (1 - \hat{\gamma})\boldsymbol{\alpha} + \hat{\gamma}\boldsymbol{e}_{\hat{t}}
12.
               until \hat{\gamma} \sim 0 or Number of Iterations Limit
13:
               return \alpha^1, \ldots, \alpha^T
14:
15: end procedure
```

图 3: Frank-wolfe 算法求解 MTL

7 多任务求解:多个帕累托解

参考: Lin, X., Zhen, H.-L., Li, Z., Zhang, Q.-F., and Kwong, S. Pareto multi-task learning. In Advances in Neural Information Processing Systems, pp. 12037–12047, 2019.

上一节介绍的方法,只能求得一个帕累托解;在实际情况中,可能需要多个帕累托解才能做出更好的决策。好比你毕业时只拿到了阿里的 offer,这时你几乎没有多余的选择;但你如果拿到了除阿里之外,腾讯、头条、小米、百度的 offer,这时你的选择就多起来了,总 package 一样的情况,你会选择自己更看重的公司。

言归正传, 文章 [10] 介绍了一种求解多个帕累托解的方法。

7.1 主要思想

主要思想是将多任务学习分解多个带约束的多目标子问题,通过对子问题进行并行求解。 原始多任务学习定义:

$$\min_{\theta} L(\theta) = (L_1(\theta), L_2(\theta), ..., L_i(\theta), ..., L_m(\theta))$$
(43)

 $L_i(\theta)$ 是第 i 个任务的损失函数。

用一组分布良好的 Preference Vectors(简称 PV) ,将多任务学习的目标空间分解为 K 个子区域,如下图所示:

$$PV = \{u_1, u_k, ..., u_K\}, where \ u_k \in R_+^m$$
(44)

重新定义多任务学习:

$$\min_{\theta} L(\theta) = (L_1(\theta), L_2(\theta), L_m(\theta))$$
s.t. $L(\theta) \in \Omega_k, k = 1, ..., K$ (45)

其中 Ω_k 是目标空间的子区域:

$$\Omega_k = \{ v \in R_+^m | u_i^T v \le u_k^T v, \forall j = 1, ..., K \}$$
(46)

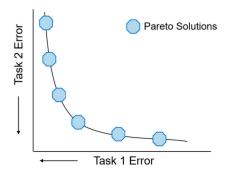


Figure 1: **Pareto MTL** can find a set of widely distributed Pareto solutions with different trade-offs for a given MTL. Then the practitioners can easily select their preferred solution(s).

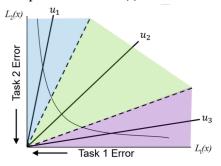


Figure 3: **Pareto MTL** decomposes a given MTL problem into several subproblems with a set of preference vectors. Each MTL subproblem aims at finding one Pareto solution in its restricted preference region.

图 4: 目标空间分解为子区域

上述 (46) 式说明, 对应 Ω_k 中的元素 v:

$$v \in \Omega_k$$
当且仅当 v 和 u_k 有一个微小的夹角

$$u_k^T v = ||u_k|| \cdot ||v|| \cos\alpha \tag{47}$$

 $u_k^T v$ 为最大的内积。

将问题(45)改写为:

$$\min_{\theta} L(\theta) = (L_1(\theta), L_2(\theta), L_m(\theta))$$
s.t. $G_j(\theta_t) = (u_j - u_k)^T L(\theta_t) \le 0, j = 1, ..., K$ (48)

PV 向量将目标空间分解为不同的子区域,求解问题(48)得到的解集将会分布在不同的子区域。

7.2 子问题的梯度下降方法

7.2.1 寻找初始解 θ_r

求解问题 (45),需要找到一个满足约束的基本可行解。对于随机产生的可行解 θ_r ,一种最直接的方法找到初始可行解 θ_0

$$\min_{\theta_0} ||\theta_0 - \theta_r||^2
\text{s.t.} L(\theta_0) \in \Omega_k$$
(49)

上述问题(49)投影方法求解的效率不高,特别是对于大规模的深度神经网络。这里将上述问题改写为无约束优化问题,使用序列梯度方法找到初始解 θ_0 。

定义活跃限制集合 (activated constraints):

$$I(\theta_r) = \{ j | G_j(\theta_r) \ge 0, j = 1, ..., K \}$$
(50)

我们找到能令 $I(\theta_r)$ 中所有的活跃限制函数值下降的方向:

$$(d_r, \alpha_r) = \operatorname{argmin}_{d \in \mathbb{R}^n, \alpha inR} \alpha + \frac{1}{2} ||d||^2$$

$$\operatorname{s.t.} \nabla G_j(\theta_r)^T d \le \alpha, j \in I(\theta_r)$$
(51)

求解上述问题后,可以得到对应的更新公式:

$$\theta_{r_{t+1}} = \theta_{r_t} + \eta_r d_{r_t} \tag{52}$$

上述问题 (51) 能将活跃集内的约束目标值减少,使得越来越多的约束目标小于 0 。 $I(\theta_r)$ 最后变成空集,则 θ_r 是可行解。

7.2.2 求解子问题

定义 **受限帕累托最优**: θ^* 是多任务 $L(\theta)$ 在子区域 Ω_k 的最优解,如果 $\theta^* \in \Omega_k$ 且不存在 $\hat{\theta} \in \Omega_k$ 使得 $\hat{\theta} < \theta^*$ 。

考虑如下的多目标优化问题:

$$(d_{t}, \alpha_{t}) = \operatorname{argmin}_{d \in R^{n}, \alpha \in R} \alpha + \frac{1}{2} ||d||^{2}$$
s.t.
$$\nabla L_{i}(\theta_{t})^{T} d \leq \alpha, i = 1, ..., m$$

$$\nabla G_{j}(\theta_{t})^{T} d \leq \alpha, j \in I_{\epsilon}(\theta_{t})$$
(53)

其中 $I_{\epsilon}(\theta_t)$ 定义:

$$I_{\epsilon}(\theta_t) = \{ j \in I | G_j(\theta) \ge -\epsilon \}$$
 (54)

参考本文第 4 章这一节, 我们有:

令 (d^k, α^k) 是多任务学习问题 (41) 的解,则

- 如果 θ_t 是严格受限于 Ω_k , 则 $d_t = 0 \in \mathbb{R}^n$ 且 $\alpha_t = 0$
- 如果 θ_t 不是严格受限于 Ω_k , 则:

$$\alpha_t \le -\frac{1}{2} ||d_t||^2 < 0,$$

$$\nabla L_i(\theta_t)^T d \le \alpha, i = 1, ..., m$$

$$\nabla G_j(\theta_t)^T d \le \alpha, j \in I_{\epsilon}(\theta_t)$$
(55)

迭代公式:

$$\theta_{t+1} = \theta_t + \eta d_t \tag{56}$$

通过求解上述问题, 能够获得一个有效的搜索方向。

7.2.3 大规模求解方法

上述方法能够获得一个有效的搜索方向,对于大规模的问题,求解起来会比较困难。这里将问题 (53) 重写,将其表示为对偶形式:

• KKT 条件

$$d_t = -\sum_{i=1}^m \lambda_i \nabla L_i(\theta_t) + \sum_{j \in I_{\epsilon}(\theta)} \beta_i \nabla G_j(\theta_t)$$
 (57)

$$\sum_{i=1}^{m} \lambda_i + \sum_{j \in I_{\epsilon}(\theta)} \beta_j = 1 \tag{58}$$

• 对偶问题

$$\max_{\lambda_i, \beta_j} -\frac{1}{2} || \sum_{i=1}^m \lambda_i \nabla L_i(\theta_t) + \sum_{j \in I_{\epsilon}(\theta)} \beta_i \nabla G_j(\theta_t) ||^2$$
 (59)

s.t.
$$\sum_{i=1}^{m} \lambda_i + \sum_{j \in I_{\epsilon}(\theta)} \beta_j = 1, \lambda_i \ge 0, \beta_j \ge \forall i = 1, ..., m, \forall j \in I_{\epsilon}(\theta)$$
 (60)

将多任务学习转化为其对偶问题后,求解空间不再是参数空间,而是变成了任务个数和受限条件数,使得求解问题极大的减少了。

Pareto MTL 算法如下图:

8 多任务求解:连续帕累托解

参考文献: Ma, Pingchuan, Tao Du, and Wojciech Matusik. "Efficient Continuous Pareto Exploration in Multi-Task Learning." arXiv preprint arXiv:2006.16434 (2020).

8.1 主要思想

前面我们介绍了单个帕累托解和多个帕累托的求解方法,接下来我们介绍一种能够输出局部连续帕累托解,进一步构建帕累托前沿 (Pareto Front) 的方法 [11]。分如下的两步:

- 离散帕累托求解 (本文 8.4 节) : 给定初始点 x_0 ,在求出一个帕累托平稳点 x_0^* 后,从过点 x_0^* 的 平滑曲线 x(t) 切线出发,进行 K 次搜索计算搜索方向 v_i ,扩展出平稳点 $\{x_i\}$;
- 连续帕累托解(前沿)构建(本文 8.5 节): 由初始点 x_0^* 及扩展出的平稳点集 $\{x_i\}$, 进而构建出连续帕累托前沿。

Algorithm 1 Pareto MTL Algorithm

```
1: Input: A set of evenly distributed vectors \{u_1, u_2, ..., u_K\}

2: Update Rule:

3: (can be solved in parallel)

4: for k=1 to K do

5: randomly generate parameters \theta_r^{(k)}

6: find the initial parameters \theta_0^{(k)} from \theta_r^{(k)} using gradient-based method

7: for t=1 to T do

8: obtain \lambda_{ti}^{(k)} \geq 0, \beta_{ti}^{(k)} \geq 0, \forall i=1,...,m, \forall j \in I_{\epsilon}(\theta) by solving subproblem (14)

9: calculate the direction d_t^{(k)} = -(\sum_{i=1}^m \lambda_{ti}^{(k)} \nabla \mathcal{L}_t(\theta_t^{(k)}) + \sum_{j \in I_{\epsilon(\varpi)}} \beta_{ti}^{(k)} \nabla \mathcal{G}_j(\theta_t^{(k)})

10: update the parameters \theta_{t+1}^{(k)} = \theta_t^{(k)} + \eta d_t^{(k)}

11: end for

12: end for

13: Output: The set of solutions for all subproblems with different trade-offs \{\theta_T^{(k)}|k=1,\cdot,K\}
```

图 5: Pareto MTL 算法

为表述方便,这里引用论文中关于多任务学习的定义:设 f(x) 光滑,

$$f(x): \mathcal{R}^n \to \mathcal{R}^m$$

$$f_i(x): \mathcal{R}^n \to \mathcal{R}, i = 1, ..., m$$
(61)

8.2 预备知识: Krylov 子空间

这一节内容参考潘建瑜老师《线性方程组迭代方法》课程,第四讲《Krylov 子空间方法》[12]。 大规模稀疏线性方程组 AX=b 求解的首选方法是 Krylov 子空间方法,其基本思想是在一个维数较小的子空间 $\mathcal{K}\subset R_n$ 中寻找近似解.

Krylov 子空间定义: 设 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, $r \in \mathbb{R}^n$, 我们称

$$\mathcal{K}_m(A,r) \stackrel{\Delta}{=} span\{r,Ar,...,A^{m-1}r\} \subseteq R_n$$
(62)

是由 A 和 r 生成的 Krylov 子空间, 通常简记为 \mathcal{K}_m 。 Krylov 子空间有如下的 3 个性质:

- Krylov 子空间嵌套性: $\mathcal{K}_1 \subseteq \mathcal{K}_2 \subseteq ... \subseteq \mathcal{K}_m$;
- κ_m 的维数不超过 m;
- $\mathcal{K}_m(A,r) = \{x = p(A)r : 为次数小于 m 的多项式 \}.$

简单来说,通过求解 Krylov 子空间的解来近似原始线性方程组的解。

8.3 基本概念

定义 1: 帕累托平稳点 (Pareto Stationary) : 设 $f_i(x)$ 连续可微,点 x 称为帕累托平稳点,如果存在 $\alpha \in R^m$ $\alpha_i \geq 0$ 使得下式成立 :

$$\sum_{i=1}^{m} \alpha_i \nabla f_i(x) = 0$$

$$\sum_{i=1}^{m} \alpha_i = 1$$
(63)

引理 2: 帕累托点都是帕累托平稳点。

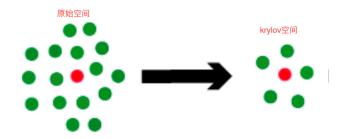


图 6: 原始空间张成 kryov 子空间

引理 3: 设 f(x) 是光滑且 x^* 是帕累托点, x(t) 是过点 x^* 的曲线;

$$x(t): t \in (-\epsilon, \epsilon) \to \mathbb{R}^n$$

$$x(0) = x^* \tag{64}$$

则存在 $\beta \in \mathbb{R}^m$ 使得:

$$H(x^*)x^{'}(t) = \nabla f(x^*)^T \beta$$

$$H(x^*) = \sum_{i=1}^{m} \alpha_i \nabla^2 f_i(x^*), x^{'}(t)$$
为切线 (65)

上式表明, 算子 $H(x^*)$ 将点 x^* 处的切向量 $v=x^{'}(t)$ 变换为由 $\nabla f_i(x^*)$ 扩张成的子空间 (Krylov 子空间) 的向量。图

$\mathbf{H}v = abla \mathbf{f}eta \in \operatorname{colspan}\{ abla f_i\}$

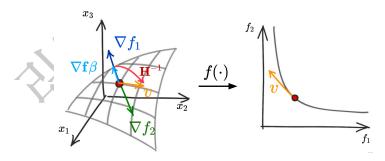


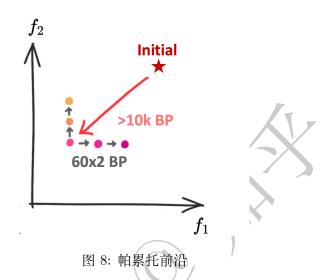
图 7: 扩张子空间

8.4 离散帕累托求解

给定初始点 $x_0 \in \mathbb{R}^n, f_i(x)$ 光滑,可以从如下三步来获取连续帕累托解:

• 求解帕累托平稳点: 从初始点 x_0 出发,通过梯度下降的方法求解帕累托平稳点 x_0^*

- 扩展帕累托平稳点: f(x) 在点 x_0^* 处光滑,如果帕累托前沿存在,则在点 x_0^* 处的某个邻域内存在着帕累托平稳点。由此出发,可以求得一系列的帕累托平稳点 x_i^* ;
- 将上述的平稳点所在的局部帕累托前沿进行连接合并,扩充成更大的连续帕累托前沿。



我们先来看下如何获取一系列的帕累托平稳点。

8.4.1 梯度求解方法

这里可以通过前面介绍的梯度求解算法,参考本文第4部分。

8.4.2 一阶方法扩张

通过梯度求解方法求解出帕累托平稳点 x_0^* 后,可以基于该点扩展出局部帕累托集(目标函数光滑) $\{x_i\}$ 。这一过程可以分解为两步:

- 计算 α: 计算 (63) 式中的 α;
- 求解搜索方向 v: 估计梯度迭代的搜索方向 v_i 。

有了搜索方向,可以通过如下更新公式求解:

$$x_i = x_0^* + sv_i \tag{66}$$

我们先来看第一步。

1). 计算 α

计算 α 可以归结为求解如下的约束问题:

$$\min_{\alpha} \left| \left| \sum_{i=1}^{m} \alpha_i \nabla f_i(x_0^*) \right| \right|^2$$

$$\text{s.t.} \alpha_i \ge 0, \sum_{i=1}^{m} \alpha_i = 1$$
(67)

上述问题规模为 m, 量级较小, 可以很方便的求解出来。

2). 求解搜索方向 v

求解得到 α 后,由引理 3,我们可以给出待求解的线性方程组:

$$H(x_0^*)v = \nabla f(x_0^*)^T \beta \tag{68}$$

其中 v 为待求解的变量。上述问题求解有两个难点:

- x_0^* 不一定是帕累托平稳点
- 问题 (68) 的复杂度是 $O(n^3)$, 当 n 非常大时, 求解起来非常困难。

为此引入校正向量 c (correction vector), 将 (67) 改写为:

$$\min_{\alpha,c} ||c||_2$$

s.t.
$$\alpha \ge 0, \sum_{i=1}^{m} \alpha_i = 1$$

$$\sum_{i=1}^{m} \alpha_i (\nabla f_i(x_0^*) - c) = 0 \tag{69}$$

(69) 式引入了校正向量(correction vector),用 $\nabla f_i(x_0^*) - c$ 近似 $\nabla f_i(x_0^*)$, x_0^* 将会是帕累托平稳点。引理 4:设 α^* 是问题 (67) 解,则问题 (69) 的解是:

$$(\alpha, c) = (\alpha^*, \nabla f(x_0^*)^T \alpha^*) \tag{70}$$

在计算出 α^* 、帕累托平稳点 x_0^* 、校正向量 c,可以计算出 $\nabla f(x_0^*)$ 。现在考虑如下的稀疏线性方程组:

$$H(x_0^*)v = (\nabla f(x_0^*)^T - c1^T)\beta$$
(71)

 β 为随机生成的向量,v 为待求解的变量。式 (70) 可以通过 krylov 子空间,MINERS 方法进行求解。详细 MINERS 算法可以参考潘建瑜老师《线性方程组迭代方法》课程,第四讲《Krylov 子空间方法》[12] 我们来看下寻找离散帕累托解集合的求解算法,如下图所示:

随机初始化网络,输出 N 个帕累托平稳网络。

- 输入: 随机初始化网络
- $ParetoExpand(x^*)$ 生成点 x^* 的 K 个搜索方向 v_i ; 由 K 个搜索方向扩展出 K 个子网络;
- 更新子网络节点: $x_i = x^* + sv_i$;
- $ParetoOptimize(x_i)$ 输出帕累托平稳点 x_i^* 。
- 输出: N 个帕累托平稳网络

8.5 连续帕累托解(前沿)构建

通过前面的 Algorithm 1 求解出来 N 个帕累托平稳网络 (父节点及 K 个子网络);接下来介绍如何由离散的帕累托点合并成更大的连续帕累托前沿 (Front)。

给定 x_i^* 及其对应的 K 个子节点 $\{x_{i_1}^*,...x_{i_K}^*\}$, 定义连续变量 $r_{i\to i_j}\in[0,1]$ 以及搜索方向:

$$v_{i \to i_j} = x_{i_j}^* - x_i^*, j = 1, 2, ..., K$$
(72)

点 x_i^* 处的局部帕累托集可以通过下式进行构建:

$$S(x_i^*) = \{x_i^* + \sum_{i=1}^K r_{i \to i_j} v_{i \to i_j} | r_{i \to i_j} \ge 0, \sum_{i=1}^K r_{i \to i_j} \le 1\}$$
 (73)

 $S(x_i^*)$ 是由点 x_i^* 及对应的 K 个子节点 $\{x_{i_1}^*,...x_{i_K}^*\}$ 构成的凸包;切平面中切向量的线性组合仍然在切平面。

对于 N 个局部帕累托集:

$$\{S(x_1^*), ..., S(x_N^*)\} \tag{74}$$

可以将两两接壤处合并成一个更大的局部帕累托集合,全部合并完后,就可以生成多个的连续帕累托前沿 (Front)。

Algorithm 1 Efficient Pareto Set Exploration

```
Input: a random initial neural network oldsymbol{x}_0 \in \mathbb{R}^n
Output: N Pareto stationary networks
m{x}_0^* \leftarrow \texttt{ParetoOptimize}(m{x}_0)
Initialize a queue q \leftarrow [\boldsymbol{x}_0^*]
Initialize an empty list to store the output: output \leftarrow \emptyset
repeat
    Pop a neural network \boldsymbol{x}^* from q
   \quad \mathbf{for} \ i = 1 \ \mathbf{to} \ K \ \mathbf{do}
        oldsymbol{v}_i \leftarrow 	exttt{ParetoExpand}(oldsymbol{x}^*)
        oldsymbol{v}_i/=\lVert oldsymbol{v}_i 
Vert_2
        egin{aligned} oldsymbol{x}_i^* \leftarrow oldsymbol{x}^* + s oldsymbol{v}_i \ oldsymbol{x}_i^* \leftarrow \mathtt{ParetoOptimize}(oldsymbol{x}_i) \end{aligned}
        if No points in output dominates x_i^* then
             Append {m x}_i^* to q
             Append (\boldsymbol{x}_i^*, \boldsymbol{f}(\boldsymbol{x}_i^*), \nabla \boldsymbol{f}(\boldsymbol{x}_i^*), \boldsymbol{x}^*) to output
         end if
    end for
until The size of output reaches N
```

图 9: 帕累托平稳点扩展算法

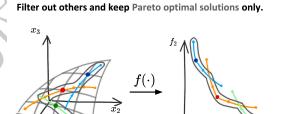


图 10: 连续帕累托前沿

参考文献

- [1] 贺莉,刘庆怀著。《多目标优化理论与连续化方法》。2015-06。科学出版社
- [2] 陈宝林著。《最优化理论与算法》(第2版)。2005-10。清华大学出版社
- [3] KKT 条件, Karush-Kuhn-Tucker conditions, https://en.wikipedia.org/wiki/Karush
- [4] 约束规格, constraint qualifications ,https://en.wikipedia.org/wiki/Karush
- [5] S.D. Sudhoff. Lecture 9:Multi-Objective Optimization, https://engineering.purdue.edu/sud-hoff/ee630/Lecture09.pdf
- [6] Fliege, J., Svaiter, B. Steepest descent methods for multicriteria optimization. Mathematical Methods of OR 51, 479–494 (2000). https://doi.org/10.1007/s001860000043
- [7] Désidéri, Jean-Antoine. "Multiple-gradient descent algorithm (MGDA) for multiobjective optimization." Comptes Rendus Mathematique 350.5-6 (2012): 313-318.
- [8] Gebken, Bennet, Sebastian Peitz, and Michael Dellnitz. A descent method for equality and inequality constrained multiobjective optimization problems. Numerical and Evolutionary Optimization. Springer, Cham, 2017.
- [9] Sener, O. and Koltun, V. Multi-task learning as multi- objective optimization. In Advances in Neural Information Processing Systems, pp. 527–538, 2018.
- [10] Lin, X., Zhen, H.-L., Li, Z., Zhang, Q.-F., and Kwong, S. Pareto multi-task learning. In Advances in Neural Information Processing Systems, pp. 12037–12047, 2019.
- [11] Ma, Pingchuan, Tao Du, and Wojciech Matusik. "Efficient Continuous Pareto Exploration in Multi-Task Learning." arXiv preprint arXiv:2006.16434 (2020).
- [12] 潘建瑜《线性方程组迭代方法》课程,第四讲《Krylov 子空间方法》http://math.ecnu.edu.cn/jy-pan/Teaching/MatrixIter/lect04_Krylov_ssm.pdf