```
                    ┌─────────────────────┐
                    │      QObject        │
                    ├─────────────────────┤
                    │                     │
                    ├─────────────────────┤
                    │                     │
                    └─────────────────────┘
                              △
                              │
      ┌───────────────────────────────────────┐
      │            QCPLayerable               │
      ├───────────────────────────────────────┤
      │  # mVisible                           │
      │  # mParentPlot                        │
      │  # mParentLayerable                   │
      │  # mLayer                             │
      │  # mAntialiased                       │
      ├───────────────────────────────────────┤
      │  + QCPLayerable()                     │
      │  + ~QCPLayerable()                    │
      │  + visible()                          │
      │  + parentPlot()                       │
      │  + parentLayerable()                  │
      │  + layer()                            │
      │  + antialiased()                      │
      │  + setVisible()                       │
      │  + setLayer()                         │
      │  + setLayer()                         │
      │  + setAntialiased()                   │
      │  + selectTest()                       │
      │  + realVisibility()                   │
      │  # parentPlotInitialized()            │
      │  # selectionCategory()                │
      │  # clipRect()                         │
      │  # applyDefaultAntialiasingHint()     │
      │  # draw()                             │
      │  # selectEvent()                      │
      │  # deselectEvent()                    │
      │  # mousePressEvent()                  │
      │  # mouseMoveEvent()                   │
      │  # mouseReleaseEvent()                │
      │  and 6 more...                        │
      └───────────────────────────────────────┘
                              △
                              │
      ┌───────────────────────────────────────┐
      │          QCPAbstractPlottable         │
      ├───────────────────────────────────────┤
      │  # mName                              │
      │  # mAntialiasedFill                   │
      │  # mAntialiasedScatters               │
      │  # mPen                               │
      │  # mBrush                             │
      │  # mKeyAxis                           │
      │  # mValueAxis                         │
      │  # mSelectable                        │
      │  # mSelection                         │
      │  # mSelectionDecorator                │
      ├───────────────────────────────────────┤
      │  + QCPAbstractPlottable()             │
      │  + ~QCPAbstractPlottable()            │
      │  + name()                             │
      │  + antialiasedFill()                  │
      │  + antialiasedScatters()              │
      │  + pen()                              │
      │  + brush()                            │
      │  + keyAxis()                          │
      │  + valueAxis()                        │
      │  + selectable()                       │
      │  and 28 more...                       │
      │  # clipRect()                         │
      │  # draw()                             │
      │  # selectionCategory()                │
      │  # applyDefaultAntialiasingHint()     │
      │  # selectEvent()                      │
      │  # deselectEvent()                    │
      │  # drawLegendIcon()                   │
      │  # applyFillAntialiasingHint()        │
      │  # applyScattersAntialiasingHint()    │
      └───────────────────────────────────────┘
```

```
                          ┌─────────────────────────────┐
                          │   QCPPlottableInterface1D   │
                          ├─────────────────────────────┤
                          │                             │
                          ├─────────────────────────────┤
                          │  + ~QCPPlottableInterface1D()│
                          │  + dataCount()              │
                          │  + dataMainKey()            │
                          │  + dataSortKey()            │
                          │  + dataMainValue()          │
                          │  + dataValueRange()         │
                          │  + dataPixelPosition()      │
                          │  + sortKeyIsMainKey()       │
                          │  + selectTestRect()         │
                          │  + findBegin()              │
                          │  + findEnd()                │
                          └─────────────────────────────┘
```

```
                    ┌─────────────────────────┐
                    │      QCPErrorBars       │
                    ├─────────────────────────┤
                    │  # mDataContainer       │
                    │  # mDataPlottable       │
                    │  # mErrorType           │
                    │  # mWhiskerWidth        │
                    │  # mSymbolGap           │
                    ├─────────────────────────┤
                    │  + QCPErrorBars()       │
                    │  + ~QCPErrorBars()      │
                    │  + data()               │
                    │  + dataPlottable()      │
                    │  + errorType()          │
                    │  + whiskerWidth()       │
                    │  + symbolGap()          │
                    │  + setData()            │
                    │  + setData()            │
                    │  + setData()            │
                    │  and 20 more...         │
                    │  # draw()               │
                    │  # drawLegendIcon()     │
                    │  # getKeyRange()        │
                    │  # getValueRange()      │
                    │  # getErrorBarLines()   │
                    │  # getVisibleDataBounds()│
                    │  # pointDistance()      │
                    │  # getDataSegments()    │
                    │  # errorBarVisible()    │
                    │  # rectIntersectsLine() │
                    └─────────────────────────┘
```