```
                    ┌─────────────────────┐
                    │      QWidget        │
                    ├─────────────────────┤
                    │                     │
                    ├─────────────────────┤
                    │                     │
                    └─────────────────────┘
                              △
                              │
┌───────────────────────────────────────────────┐
│                  QCustomPlot                   │
├───────────────────────────────────────────────┤
│ + xAxis                                        │
│ + yAxis                                        │
│ + xAxis2                                       │
│ + yAxis2                                       │
│ + legend                                       │
│ # mViewport                                    │
│ # mBufferDevicePixelRatio                      │
│ # mPlotLayout                                  │
│ # mAutoAddPlottableToLegend                    │
│ # mPlottables                                  │
│ # mGraphs                                      │
│ # mItems                                       │
│ # mLayers                                      │
│ # mAntialiasedElements                         │
│ # mNotAntialiasedElements                      │
│ and 26 more...                                 │
├───────────────────────────────────────────────┤
│ + QCustomPlot()                                │
│ + ~QCustomPlot()                               │
│ + viewport()                                   │
│ + bufferDevicePixelRatio()                     │
│ + background()                                 │
│ + backgroundScaled()                           │
│ + backgroundScaledMode()                       │
│ + plotLayout()                                 │
│ + antialiasedElements()                        │
│ + notAntialiasedElements()                     │
│ and 83 more...                                 │
│ # minimumSizeHint()                            │
│ # sizeHint()                                   │
│ # paintEvent()                                 │
│ # resizeEvent()                                │
│ # mouseDoubleClickEvent()                      │
│ # mousePressEvent()                            │
│ # mouseMoveEvent()                             │
│ # mouseReleaseEvent()                          │
│ # wheelEvent()                                 │
│ # draw()                                       │
│ and 18 more...                                 │
└───────────────────────────────────────────────┘
```