

# Test technique Ringover

## 1.

Faux, en effet les variables n'existent pas en HTML mais elles existent en CSS.

## 2.

- Le cookie est envoyé au serveur à chaque requête HTTP et un délai d'expiration du cookie peut être paramétré.
- Le LocalStorage n'est pas envoyé au serveur à chaque requête HTTP et est persistant même lorsque le navigateur est fermé.
- Le SessionStorage n'est pas envoyé au serveur à chaque requête HTTP et n'est pas persistant. Lorsque le navigateur est fermé, les données stockées dans le SessionStorage sont effacées.

## 3.

```
.element {  
  text-overflow: ellipsis;  
  white-space: nowrap;  
  overflow: hidden;  
}
```

## 4.

Dans ce cas, une optimisation est nécessaire car il est inutile d'écouter un événement de clic sur des éléments non visibles pour l'utilisateur. Pour optimiser, j'écouterai donc les événements au clic uniquement sur les éléments visibles pour l'utilisateur.

## 5.

- **const** doit être initialisé à sa déclaration et ne peut pas être modifié et est limité à son bloc d'instruction.

- **let** peut ne pas être initialiser à sa déclaration et peut être modifié et est limité à son bloc d'instruction.
- **var** peut ne pas être initialiser à sa déclaration et peut être modifié et à une portée globale / limitée à sa fonction.

## 6.

- l'onglet performance est utile pour mesurer le temps d'exécution d'une application web et ainsi pouvoir optimiser le rendu de nos pages pour améliorer l'expérience utilisateur.
- l'onglet mémoire quand à lui est utile pour repérer quel partie de notre code utilise beaucoup de mémoire et pouvoir essayer d'optimiser ce code ou le corriger si des fuites de mémoires sont repérées.

## 7.

Lors de ma dernière expérience j'ai dû implémenter un système d'authentification pour une application bancaire. La sécurité dans une application bancaire est un composant critique, un gros travail sur l'architecture a été faite, beaucoup de tests unitaires ont dû être mis en place et la collaboration avec différentes équipes ont été décisive pour mener à bien ce projet.

## 8.

Récemment j'ai appris Rust. J'aime le dev web mais aussi le dev plus bas niveau, je m'amuse actuellement à développer un petit moteur de rendu 3D avec Rust.

## 9.

Cette année j'aimerais commencer à utiliser WebGPU qui est le successeur de WebGL et qui commence à être adopté par les navigateurs.