



HTML5微周刊

想尝试HTML5最炫最酷的应用吗？

想学习HTML5得到丰富的学习资源吗？

想知道关于HTML5最新最快的咨询吗

想知道行业HTML5领军人物的最新动态吗？

——《微杂志》是你不容错过的选择

HTML5研究小组《微杂志》第一期火热出炉~精彩无限！



热点关注 最新资讯

腾讯低调布局HTML5手机应用 获突破性：关于HTML5的讨论十分热烈，除了IE、Chrome、Safari、Firefox等PC浏览器纷纷高调宣布支持HTML5外，HTML5更被移动互联网行业看好.....最近还有一些基于HTML5的腾讯应用泄露出来，比如webqq、腾讯微博、手机QQ空间触屏版等。

@魔乐手机管家毛华： **App Store之外的革命：HTML5技术促网站手机化**<http://t.cn/hgRmGE> 开发者们，新机会来了刚刚掀起的网站手机化运动可能会成为手机技术企业的下一个目标，其中不仅包括正在手机程序开发热潮中鏖战的公司，更给了错过程序开发潮的企业一个机会，手机网站的影响力和商业利益最后都可能超越手机程序。

@游戏邦： **【Facebook三分之一的发布行为来自手机】**数据来自Dan Zarrella：1）32.69%的Facebook发布行为来自手机端 2）Facebook移动版、Android、iphone和Blackberry是主要的手机入口 3）这么高比例的手机用户在做Facebook的信息交互，就意味着非手机端（包括PC）玩社交游戏的机会将没有设想的基数那么大。



热点关注 最新资讯

@游戏邦 1) **Facebook**手机用户在2010年10月份突破1亿，目前已经超过2.5亿【指月活跃，实际手机用户也超过1亿】 2) **Bret Taylor**认为2011年他们会着重关注手机领域的表现 3) **HTML5**应该是**Facebook**接下来将力推的技术方式 4) 从这个趋势看**HTML5**技术应该有不错的市场空间。

@Huihoo : 2011 Mozilla 开发者大会演讲稿下载: **Stuart Parmenter** 《移动浏览器：今天和未来》 **Myk Melez** 《Jetpack：引领扩展开发的未来》 **Jorge Villalobos** 《走进 Mozilla 扩展世界》
<http://t.cn/heP5RE>

@新浪科技 : 谷歌在I/O开发者大会公布Android最新数据: 每天**40万**个Android设备被激活；全球Android开发者超过**45万**；Android Market应用数量超过20万；Android应用安装量45亿次；全球已激活Android设备数1亿部。



小组本周微博红人

HTML



多多发内容，下期的红人就是你，表彰五道杠~~

看到 **Game closure** 和 **iOSimpact** 这样的引擎时,我总有一种 **HTML5**被**native**绑架(或者反过来说) 的感觉...这类引擎没有错.他们只是提前做了未来浏览器会做的事情:充分利用硬件加速来全方位提高渲染性能(而不是仅仅局限在**css3 3d**).

绕开浏览器自己去实现一个更高性能的**canvas**或干脆把**html5**和**js**代码编译为**native**代码,这种做法丧失了很多**html5**的特性和本质,让**html5**流于表面.这只是暂时的权益之计.

这个引擎的做法和前几天我说的那个**iOSimpact** 类似,在画面渲染上用的是**native**,**js**在这个引擎中已经变成了一个游戏脚本语言.当然,这类引擎通常可以很好的对运行环境进行适配.如果是跑在浏览器里会自动切换为使用标准**canvas**模式,不过此时性能就不那么高在**pc**上标准**canvas**跑两千个也精灵也**ok**.

我觉得完美的两端对其方案是无法实现

之前我一直很喜欢的**HTML5**游戏引擎**impactjs** 新推出的那个**iosimpact**组件我个人并不喜欢.而且我觉得它不再是真正意义上的**HTML5**游戏.而只是一种"用**js**做脚本的**native**应用".**iosimpact**所走的路并不会是未来**HTML5**游戏的发展.不建议搞**HTML5**游戏的同学效仿.



@大城小胖

大家讨论 集思广益



@蔡学镛：似乎多数人认为HTML5会"先"在手机平台上兴起，特别是手机游戏，但我却不认为如此。许多手机应用（尤其是手机游戏）对于运行效率与体积要求比较高，也常需要用到手机操作系统自带的各种功能。我认为桌面应用或网站比较有机会先HTML5化。不过话说回来，目前大家对于HTML5应用是什么，认知差异颇大。



@潘伟涛-奇酷：蔡老师看到了HTML5在手机上的本质问题，总结加补充：1. 运行效率，限制做不了复杂的游戏 2. 流量占用高，短期内用户不会买账 3. 不够底层，无法调用手机功能层的东西 4. Web式的用户体验，没有纯客户端炫。任重道远啊



@汪华：HTML5 HTML5会先在手机,pad,itouc等移动设备上流行起来。新一代iOS, android, palm, blackberry都是webkit内核，世界上已有几亿台支持html5的移动设备。且现在的带宽，浏览器对本地api和硬件加速的支持也变好。webapp还有即点即用，不受苹果限制的优势。在一两年内,webapp开始逐渐和本地应用平分秋色。

大家讨论 集思广益

- **关于文本对齐**：[@朴灵](#)：为Mobile浏览器设计的CSS。CSS for Mobile Browsers// [@裕波](#)：但是我认为没有必要使用两端对齐// [@johnhax](#)：补充一下，该文提到文本对齐的问题，虽然稍新一点的webkit支持justify对齐，但是只针对西文，因为webkit的两端对齐是通过对空格的缩放实现的，而中文需要在汉字间分配空间才能实现两端对齐。
- **关于浏览器**：[@flashlizi](#)：成也浏览器，败也浏览器 // [@盛鸿彬](#)：HTML5相当一段时间内还将与flash共存。未来真正的应用托座是支持HTML5的浏览器。// [@林龙的微博](#)：我认为未来HTML5将成为手机上最低门槛的应用托座 // [@汪华](#)：HTML5是我从去年就开始关注的事情，比起pc, html5先在手机上得到普及
- **关于WEB Application**：[@汪华](#)：昨天Google I/O 有意思的几个演示是通过手机通过NFC或网络和实体互动。一直以来，智能家居和物联网只不过是华而不实的概念。不过通过智能手机，这些概念能重生了。更重要的是，移动互联网通过实体设备落地了，这很有意思。// [@秀野堂主](#)：这是我一直对HTML5热衷的另一个原因，世界上还是有人和我观点一致的。这是我03年就关注的应用。WEB Application让这一切都成为可能。

本周HTML5资源精华

- **@CQ_陈琦**：介绍一个 **jQuery HTML5 Uploader**, 可以很酷实现GMAIL一样的页面附件拖拽上传效果，在firefox和Chrome里没问题，代码分客户端和服务端，你只要在页面创建一个dropbox就可以了，具体的栗子和代码可以看这里<http://t.cn/hgm7Hn>
- **@developerWorks**：tangram开发中使用的开源工具介绍，<http://t.cn/hrWPmT#tangram#>
- **@stvchu**：Google开源了一个**kv存储的库leveldb**，从提交的代码和contributor名单来看，毫无疑问，就是bigtable论文描述的tablet的实现。也就是我们常说的LSMTree的一个实现。不多说了，正在实现大规模kv存储的同学，赶紧checkout吧。。。靠，这几个月的代码算是白写了。<http://t.cn/hgRyOm>
- **【特别推荐】**[很全的JS游戏引擎](http://t.cn/h5E4Zl)，不容错过~~<http://t.cn/h5E4Zl>
- **@CashLee李秉骏**：有些朋友可能在此前没有接触过openGL，因此对于**webGL的最基本的工作模式**可能有点模糊。我在这里贴一张图，让大家知道webGL在背后是怎么工作的，以便大家更加清晰地去了解怎么样在网页上面进行图形开发。因为有些代码是特别的必须的。正在把翻译learningwebGL的文章上传到 [@html5研究小组](#) 官网
- **@CQ_陈琦**：我知道某些人是jQuery的坚实拥护者，这有一个哥们叫Caleb Evans，作了一个插件叫**jCanvas, 简化了Canvas绘图步骤**。在他看来，开始很简单，学习简单语法，学习绘制简单图形，然后你就可以尝试各种可能性了。<http://t.cn/hgFrlA>

超炫超酷应用

- **@CQ_陈琦**：好东西太多，这个绝对绝对不要错过，前天I/O大会上演示过的**HTML5互动电影<ROME-三个黑色的梦>**现在发布了。WEBGL, Canvas。太酷了，令人惊叹！无需多说，打开Chrome，戴上耳机，有Norah Jones的音乐，享受吧。点这里 <http://t.cn/he7ea2> 还可以看下技术实现过程以及编织你自己的梦。**@CQ_陈琦**：忘了注明，刚才那个电影是要翻墙的，咱们看个东西都不容易阿。这个HTML5电影的互动之处在于，播放中，你可以用鼠标从不同的角度来观看，尤其在最后鸟儿飞翔的那一段，移动鼠标，那是自由的感觉。我把另外一段幕后故事的视频转到了YOUKU，可惜没时间翻译，先看奇妙是怎么铸成的。
- **@CQ_陈琦**：**更COOL的HTML5在线杂志来了，ASIDE**，全球首款完全HTML5制作的在线杂志，翻页、浏览，听音乐，看视频，充分利用了HTML5的音视频特性，楼下是演示的DEMO，赶紧去后面这个地址试一下。<http://t.cn/he7gSs>，虽然还比不了flipboard的动态效果，但是还是给了更多的想象空间。**@任赫**：关注。新媒体的未来，却不是现在进行时。依然觉得在存量市场的技术基础，现实意义要大于新技术的追捧。技术仅仅是新媒体成功转型的要素之一，而经验告诉我们，使用门槛最低的才最有用。

超炫超酷应用

- **@账族网**：首个HTML5个人记账应用！账族Mobile版诚邀大家内测体验！ <http://t.cn/hg3uTw>
-
- **@CQ_陈琦**：想知道你的网站（或者其他网站）用了多少种HTML5的元素，有个很酷的地方可以帮你，Josh Duck作的这个页面轻松帮你，106种HTML5工作草案中的元素，2种提案中的元素.. 来看看吧。 [@HTML5研究小组](http://t.cn/54rhO)
-
- **@CQ_陈琦**：财富杂志最近发布了一个应用叫 **Fortune500+**。财富500强，一个HTML5的WEB应用，界面走简约范，很不错，跟踪全美最大的一千个公司动态，股票，twitter, linkedin，财富杂志也想避免不断更新离线应用版本的麻烦，虽然Web应用需要连线，但是离线存储还是会让浏览更快捷<http://t.cn/hgCcg6>

技术前沿

- Google搜索请求视觉化工具**Search Globe**基于WebGL，这款工具是谷歌数据艺术团队使用WebGL开发的，其后端技术使用了用户的计算机硬件，能快速绘制3D图形。
-
- **@CQ_陈琦**：Netflix最近说他们准备好了Chrome浏览器的HTML5版本，Netflix可是在美国家喻户晓，这次推出HTML5版本的streaming，大概是为了在GOOGLE I/O大会之前给Chrome阵营鼓鼓气，Netflix的John Ciancutti说，有了这个，我们就可以自己更新、测试，而不需要让用户下载一个又一个的更新包了，这是最牛的。
-
- **@新浪科技**：Twitter对移动网站进行了大规模改版，面向触控屏设备进行了优化，并模仿了本地化移动应用的一些功能。新版Twitter移动网站使用了HTML5等现代化的网络技术，希望为用户提供与Android和iOS应用类似的体验。目前新版已面向小部分iPhone、Android和iPod Touch用户推出。
-
- **@来去之间**：手机新浪网html5版上线，一键登陆，即可快速访问微博、个股、星运、书包、天气等个人定制功能，还有微博消息提醒咧.....
-
- **@CQ_陈琦**：**BBC**很快要为即将到来的Radio 1 Big Weekend发布一个CHECK IN 的LBS应用，HTML5实现，很有意思的表演类LBS，你选择正在观看的舞台和乐手名字，然后CHECK IN，这个应用是和facebook login, FB place深度结合的，所有数据同步到FACEBOOK上，这是强大之处了。相比4SQ,webapp灵活性增加。
-