

CONTENT 目录

∅ 1 天合光能数字孪生仿真平台

∅6 智能书签产线

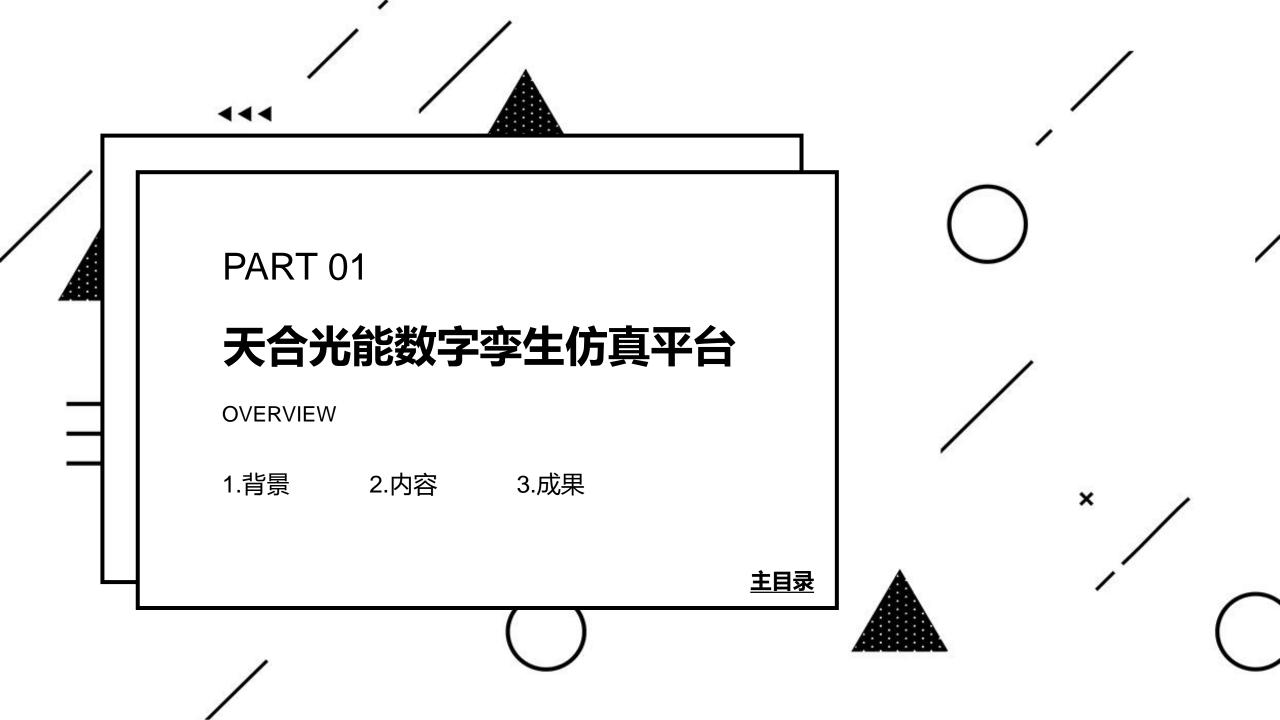
② 2 基于词袋模型的图像分类算法

⊘7 RoboMaster装甲板识别

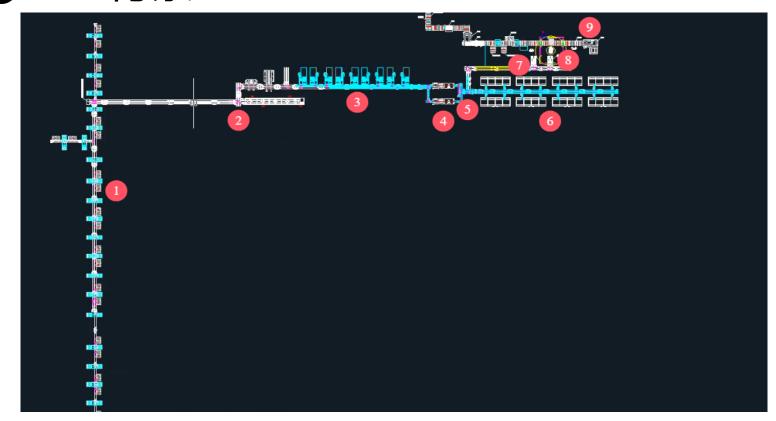
✓ 3 玻璃球分类抓取

Ø 8 AlShedule小爱课程表适配

∅ 9 扫码出入库系统



背景



序号	设备名称	数量
1	上线设备	10
2	RFID	2
3	人工位	9
4	塑封机	2
5	出入库相机	2
6	立库	16
7	倒立机	1
8	机械臂	1
9	折箱机	1

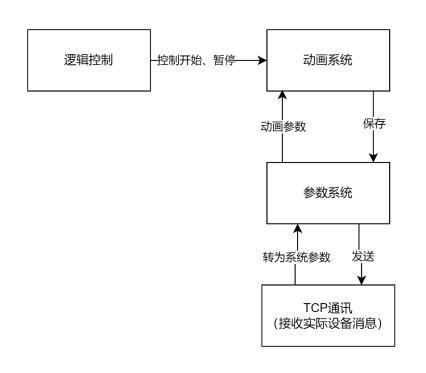
设备之间配合不紧密、产线效率低、现场调试费时费工等问题

我校和天合光能公司决定基于数字孪生技术,针对其一条电池分档产线开发一款仿真系统,用于观察产线效率、测试设备参数,提高产线效率

本人担任技术负责人及开发

主要工作:软件框架设计,Unity端开发

项目难点:工程量大架构比编码重要、设备种类多、需尽快上手Unity

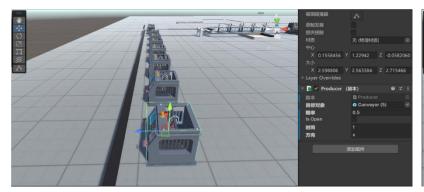


主要为动画部分、参数部分、通讯部分。动画系统使用参数系统提供的数据进行仿真,可以使用UI界面修改参数反馈到动画系统,实现仿真效果。当通讯系统接收到来自实际设备的消息后可以处理消息发送到参数系统,从而实现数字孪生效果。通讯是双向的,可以由实际设备驱动动画,也可以由动画修改实际设备。

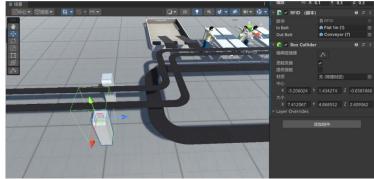
为针对各种设备及功能要求,共计开发了**20个C#脚本**, 预计**代码量约在2000+**



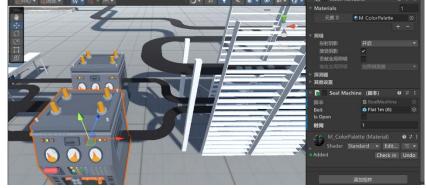
部分开发细节

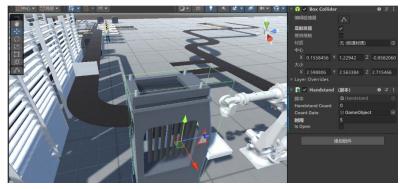








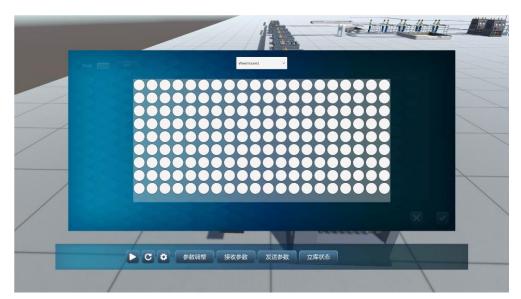




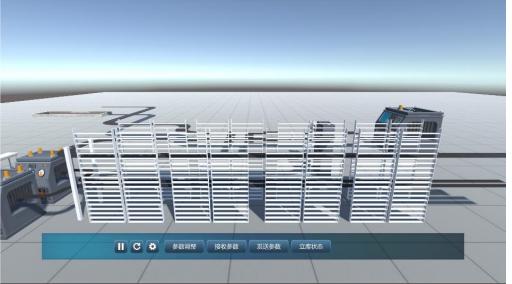
成果

产线流转基本符合实际情况,能够与44台设备交换数据









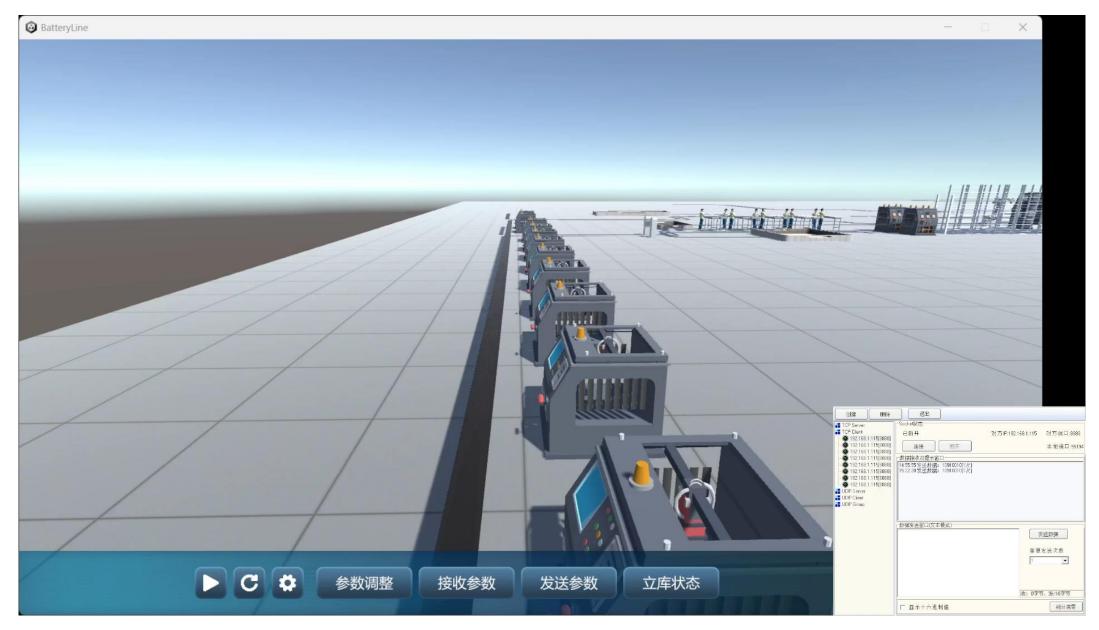




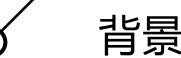
成果











该项目从机器视觉课程而来,主要是根据词袋模型的原理,复现分类算法

任务:编写一个图像分类系统,能够对输入图像进行类别预测。

在信息检索中, 词袋模型假定对于一个文本, 忽略其词序和语法, 句法, 将其仅仅看做是一个词集合。同理, 计算机视觉亦可使用该方法



- 1、处理数据集,将scene_categories数据集按要求分为训练集和测试集
- 2、特征提取,聚类词袋
- 3、训练分类器
- 4、验证模型

部分代码

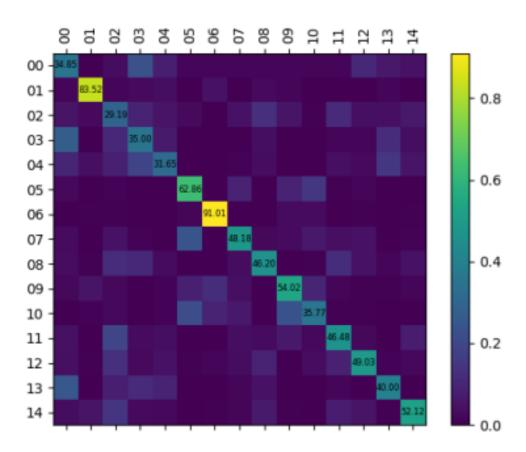
```
划分训练集和测试集,图像+标签
lass DatasetProcessor:
   def __init__(self, path, trainSetNum):
       self.path = path
      self.trainSetNum = trainSetNum
      self.imgTrainSet = []
       self.imgTestSet = []
       self.labels = []
       self.divTrainAndTest()
   def divTrainAndTest(self):
      dirs = os.listdir(self.path)
      self.labels = dirs
      for dir in dirs:
          files = os.listdir(self.path + '/' + dir)
          for i in range(self.trainSetNum):
              filePath = self.path + '/' + dir + '/' + files[i]
              img = {'image': cv2.imread(filePath), 'label': dir}
              self.imgTrainSet.append(img)
          for i in range(self.trainSetNum, len(files)):
              filePath = self.path + '/' + dir + '/' + files[i]
              img = {'image': cv2.imread(filePath), 'label': dir}
              self.imgTestSet.append(img)
       return self.imgTrainSet,self.imgTestSet
```

```
class FeaturesProcessor:
   def __init__(self, imgSet):
       self.imgSet = imgSet # [[img,label],[]]
       self.featureSet = []
       self.features = []
       self.labelset = []
   def getFeaturesBySIFT(self):
       sift = cv2.SIFT_create()
       for i in range(len(self.imgSet)):
           gray = cv2.cvtColor(self.imgSet[i]['image'], cv2.COLOR_BGR2GRAY)
           keypoints, feature = sift.detectAndCompute(gray, None)
           self.featureSet.append({'feature': feature, 'label': self.imgSet[i]['label']})
           self.features.extend(feature)
   def normalizeFeatures(self):
       for i in range(len(self.features)):
           norm = np.linalg.norm(self.features[i])
           if norm > 1:
               self.features[i] /= float(norm)
```

成果

在只有100词汇量情况下,准确率有50%

	precision	recall	f1-score	support
88	8.21	0.35	0.26	66
01	0.70	0.84	0.76	91
02	0.26	0.29	0.27	161
83	0.18	0.35	0.24	68
84	8.46	0.32	0.38	139
05	0.55	0.63	0.59	210
86	8.73	0.91	0.81	178
87	0.43	0.48	0.45	110
88	0.52	0.46	0.49	158
89	0.53	0.54	0.54	224
10	0.55	0.36	0.43	268
11	0.44	0.46	0.45	142
12	0.69	0.49	0.57	206
13	0.37	0.40	0.39	65
14	8.64	0.52	0.58	165
accuracy			0.50	2235
macro avg	0.48	0.49	0.48	2235
weighted avg	0.52	0.50	0.50	2235





背景

该项目为机器人学课程项目 使用机器视觉对所需抓取物品定位,增加机械臂灵活性

任务概述

1. 识别:分类检测9种的弹珠,其中5种小弹珠(直径15mm),4种大弹珠(直径25mm),

每种弹珠的花纹及颜色均不同。

2. 定位:识别图像中托盘的位置,识别弹珠相对于托盘的位置。

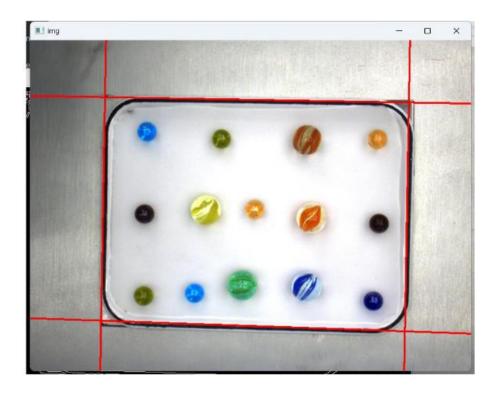
3. 封装:将上述功能调试封装,供前端UI调用

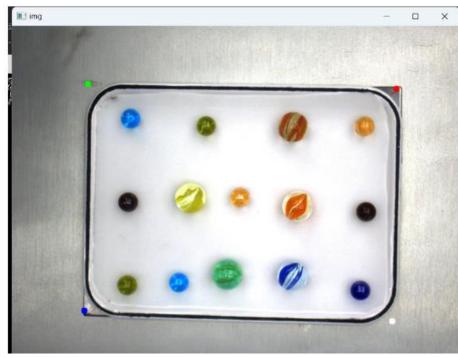


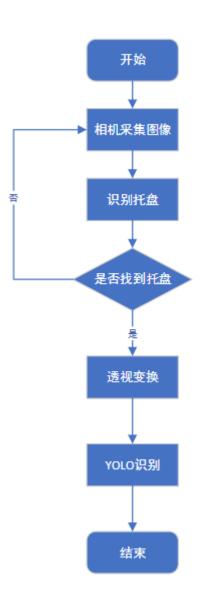
难点:

- 1、玻璃弹珠反光严重,传统视觉难以保证稳定性
- 2、玻璃球识别定位精度要求较高

先用传统视觉检测盘子矫正

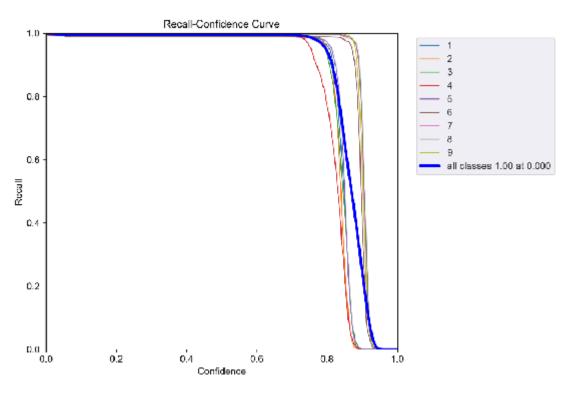






接着yolo定位+分类





成果







背累

为该机器人被标

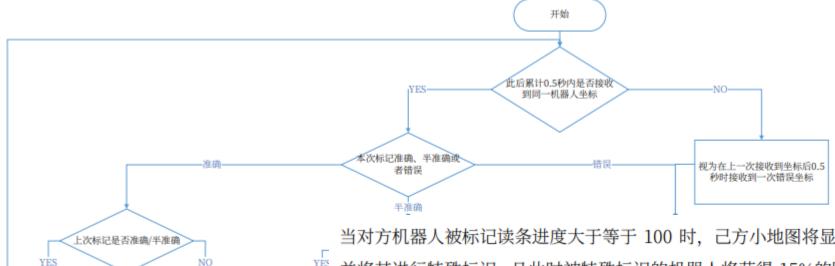
记进度增加x+1

RoboMaster2024赛季对雷达兵种有所加强,需要前端界面展示 赛场数据

为该机器

为该机器人被标记

进度添加1



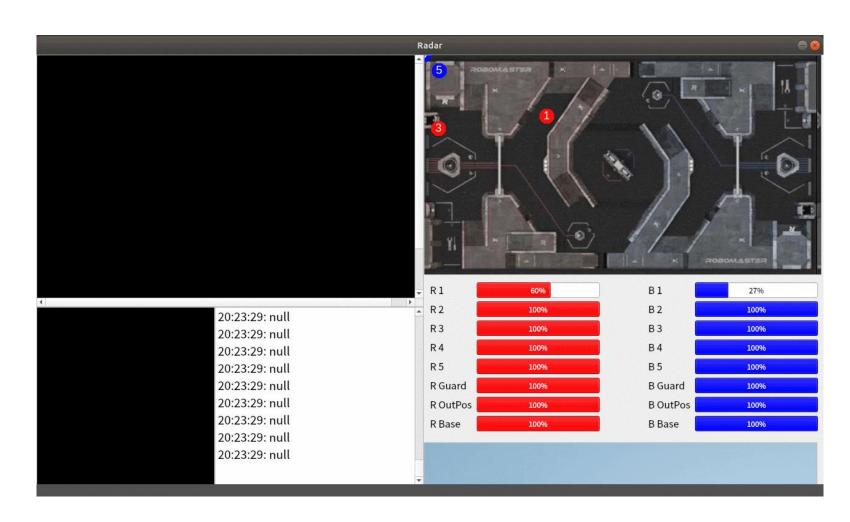
当对方机器人被标记读条进度大于等于 100 时, 己方小地图将显示该机器人定位模块检测到的实际位置, 并将其进行特殊标识, 且此时被特殊标识的机器人将获得-15%的防御增益(后文此类负数防御增益简称为"易伤")。反之,则只显示己方雷达发送的该机器人坐标对应的位置,且不会将其进行特殊标识,也不会有其他效果。

当雷达每累计使对方机器人易伤 1 分钟(同时有多台机器人易伤时,时间不累加),将会获得 1 次触发"双倍易伤"的机会,雷达可以通过裁判系统主动发送命令消耗机会,并使当前所有正处于易伤状态的负防御增益数值由-15%变为-30%,持续 30 秒。每局比赛中,雷达至多可以触发 2 次"双倍易伤"。

使用Qt6.1,在Ubuntu18.04上搭建界面,不包括算法识别部分

难点:

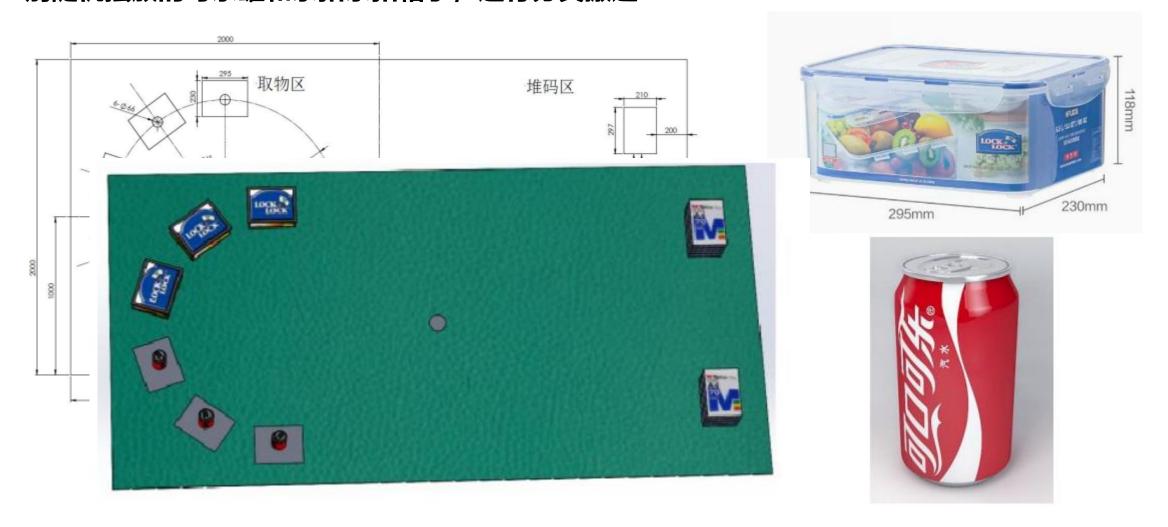
- 1、将算法部分留出共 其他同学方便移植 2、保证程序无内存泄
- 2、保证程序尤内存泄漏等Bug







中国大学生机械工程创新创意大赛要求开发一台机器人,能够识别随机摆放的可乐罐和乐扣乐扣箱子,进行分类搬运

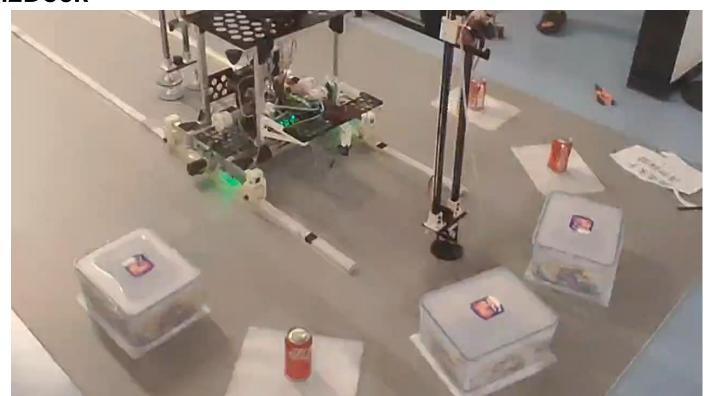


内容及成果

开发识别算法,区分每个位置是什么物品 与单片机端串口通讯 控制自身连接的舵机转动

难点:

- 1、控制成本,只能选用性能一般的M2Dock
- 2、稳定性为主,要适应多个环境
- 3、速度尽量快





背累

在一条书签生产线上需要对书签的质量进行把关,包括瑕疵、正 反、二维码内容



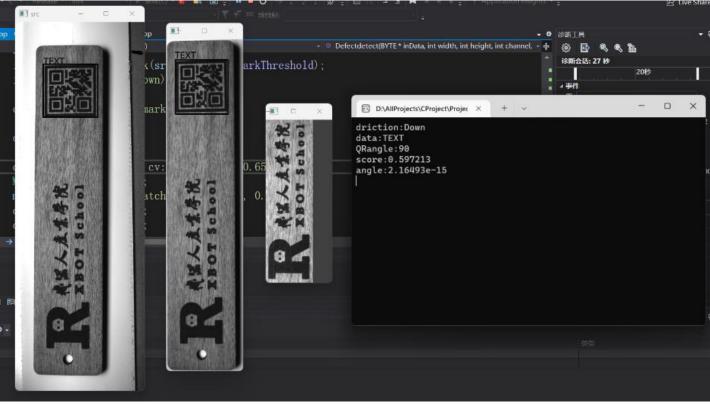
内容及成果

- 1、检测书签正反
- 2、对书签上图案瑕疵检测
- 3、识别比对二维码信息

难点:

- 1、算法耗时要求尽量少
- 2、图像流嵌入到WinForm







背累

在Robomaster比赛中,需要打击敌方装甲板才有效,而靠操作 手手动识别瞄准难度大效率低,需要开发识别算法



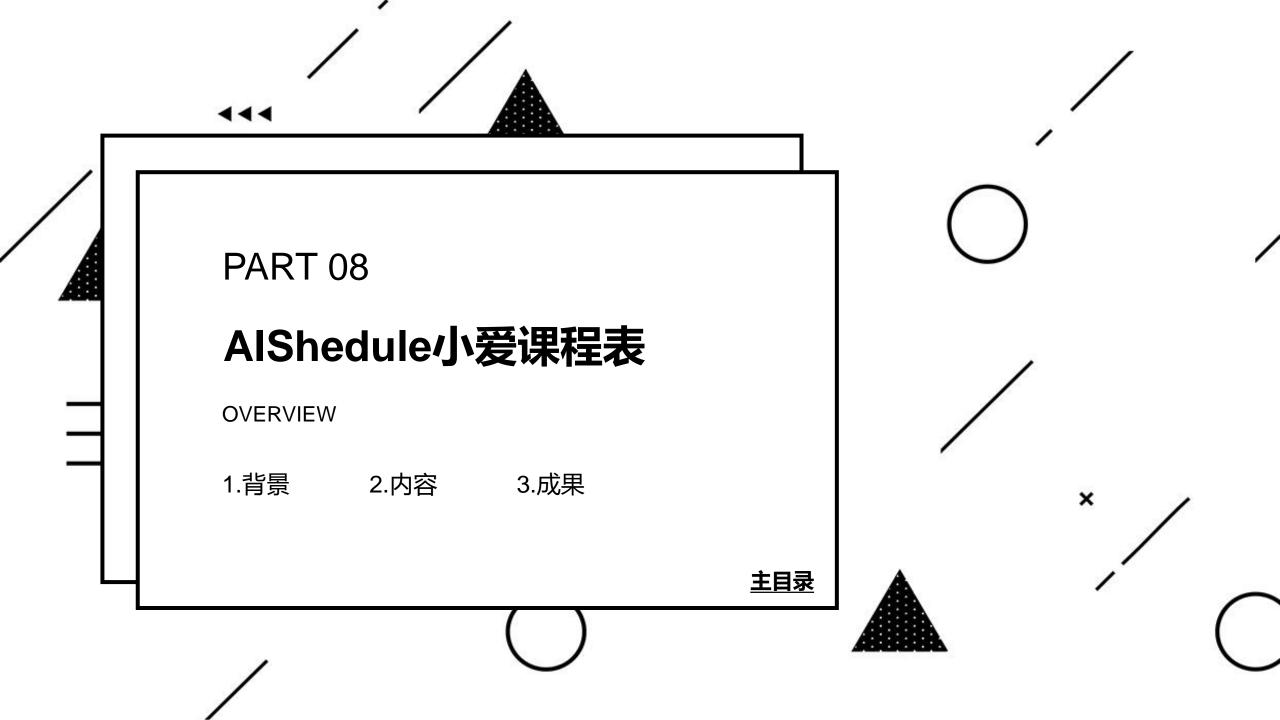
内容及成果

- 1、海康相机标定、取流
- 2、跟踪识别算法开发
- 3、TX2开发板与大疆开发板串口通讯框架

难点:

- 1、相机如何高效取流
- 2、算法耗时要低
- 3、通讯要稳定









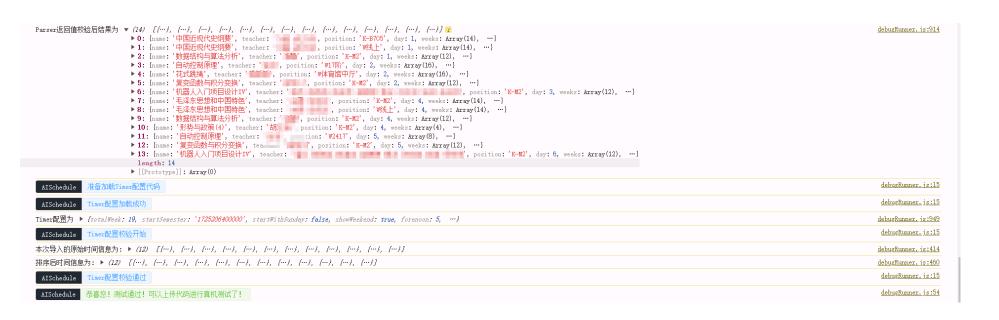
使用小爱课程表时发现本校没有适配,需要自己手动填写,根据适配手册对本校教务系统适配

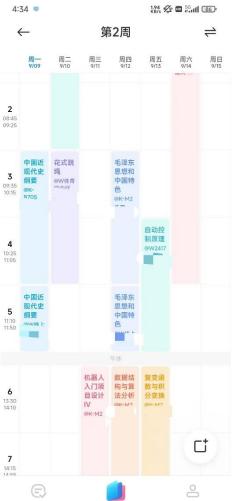
72500051	中国近现代史纲要	A1	2.5	5	正常修读	XBOT212	授课计划
99014021	体育(4)	A1	1		正常修读	XBOT212	授课计划
99024007	课外体育俱乐部(4)	S	0		正常修读	XBOT212	授课计划
TY028	花式跳绳	A1	1		分项课程	XBOT212	授课计划

节次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五	星期六	星期日
1		自动控制原理 W17阶 2-17,/				机器人入门项目设计IV K-M2 2-13,/	
2		自动控制原理 W17阶 2-17,/				机器人入门项目设计IV K-M2 2-13,/	
3	中国近现代史纲要 K-B705 2-15,/	花式跳绳 W体育馆中厅 2-17,/		毛泽东思想和中国特色 K-M2 2-15,/		机器人入门项目设计IV K-M2 2-13,/	
4	中国近现代史纲要 K-B705 2-15,/	花式跳绳 W体育馆中厅 2-17,/		毛泽东思想和中国特色 K-M2 2-15,/	自动控制原理 W2417 双 2-17,/	机器人入门项目设计IV K-M2 2-13,/	
5	中国近现代史纲要 W线上 2-15,/			毛泽东思想和中国特色 W线上 2-15,/	自动控制原理 W2417 双 2-17,/		
6			机器人入门项目设计IV K-M2 2-13,/	数据结构与算法分析 K-M2 2-13,/	复变函数与积分变换 K-M2 2-13,/		
7			机器人入门项目设计IV K-M2 2-13,/	数据结构与算法分析 K-M2 2-13,/	复变函数与积分变换 K-M2 2-13,/		
8	数据结构与算法分析 K-M2 2-13,/	复变函数与积分变换 K-M2 2-13,/	机器人入门项目设计IV K-M2 2-13,/	形势与政策(4) K-M2 单 11-18,/			
9	数据结构与算法分析 K-M2 2-13,/	复变函数与积分变换 K-M2 2-13,/	机器人入门项目设计IV K-M2 2-13,/	形势与政策(4) K-M2 单 11-18,/			

内容及成果

- 1、解析教务系统信息
- 2、对信息按照课程名整理,包括上课时间、地点等

















- 1、软件总功能设计
- 2、任务分配与团队管理
- 3、扫码模块开发
- 4、数据库模块开发
- 5、模块整合,软件测试打包发布





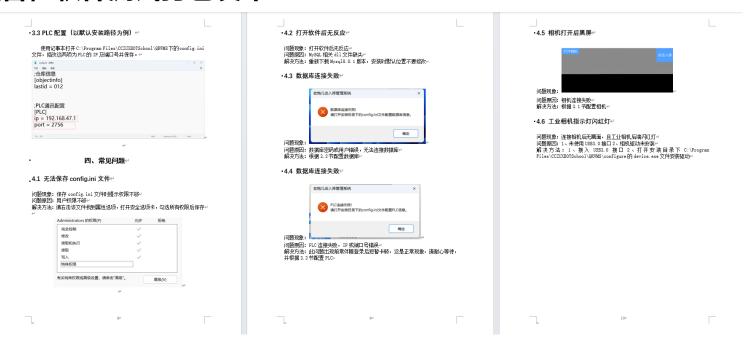
- 1、软件总功能设计
- 2、任务分配与团队管理
- 3、扫码模块开发
- 4、数据库模块开发
- 5、模块整合,软件测试打包发布

```
一.楼口函数定义⊬
FUNCTION int login(string userID, string password) //登录操作+
FUNCTION int register(string username, string userID, string password, string password_retype,
string email, string phone)//注册操作↔
FUNCTION int forgetpassword_check (string userID, string email) //忘记密码核验操作#
FUNCTION int forgetpassword_reset (string userID, string password, string password_retype) //
FUNCTION int object add (int objectID, string objectname, string addtime.string userID) //新增
総品∈
FUNCTION int object_del (int objectID, string deltime, string userID) //删除物品↔
FUNCTION int object_in(int objectID, string intime, string userID) //入库+
FUNCTION int object_out(int objectID, string outtime, string userID) //出库+
FUNCTION int user_del(string userID) //折除用户=
FUNCTION double cameraparams_add (double currentvalue) //相机参数加+/
FUNCTION double cameraparams_subtract (double currentvalue) //相机参数该件
FUNCTION int object_position (int objectID) //查找物体位置+
FUNCTION int userinformation_read (string *username, string *userID, string *password, string
*email, string *phone, int *privilege) //读取用户信息#
```

```
1. login (): 登录操作↔
   用 法: code= login (<expC1>, <expC2>)~
   参 数: <expCl>: 用户 ID↔
        <ernC2>·用户常理=
   返回值:返回值为0表示操作员登陆成功,为1表示管理员登陆成功,为2表示工程师登
        陆成功,为-1表示用户不存在,为-2表示密码错误。↔
   说 明: 此函数用来登录,参数<exp C1>为 11 位数字,参数<exp C2>是用户密码,长度
   举 例: code= login (01234567890, 123456),如果 code=0 表示操作员登录成功。↔
   用 法:code=register(<expC1>, <expC2>, <expC3>, <expC4>, <expC5>,< expC6>)+
   参 数:<expCl>:用户名↔
        <expC2>: 用户 ID↔
        <expC3>: 用户首次密码。
        <expC4>: 用户确认密码+
        <expC5>: 用户邮箱+
         <expC6>: 用户手机+/
   返回值: 返回值为 0,表示注册成功,返回值为-1 表示用户名为空,返回值为-2 表示用
        户 ID 不合规,返回值为-3 表示密码不合规,返回值为-4 表示两次密码不一致,
        返回值为-5表示部结为空、返回值为-6表示单机号码为空。+
   说 明: 此函数用来注册,参数<expC1> 为用户名,10 字符以内,参数<expC2>为用
        户 ID,唯一且不重复,推荐使用手机号创建,参数<expC3>为用户密码,长度
        20 字符以内,参数<expC4>为用户再次输入密码,要和<expC3>一样,参数
        <expC5>为用户邮箱, <expC6>为用户手机. ↔
   拳 例: code= register (laopager, 01234567890, 123456, 123456, laopager@og.com
        01234567890), 若 code=0 表示注册成功. ↔
   参 见: login ()←
 3. forgetpassword_check(): 核验用户身份↔
   用 法: code= forgetpassword_check(<expC1>, <expC2>)+
   参 数: <expC1>: 用户 ID↔
        <expC2>: 用户邮箱↔
   返回信: 返回信为 0.表示验证成功、为-1 表示无该用户.为-2 表示邮箱验证失败。↔
   说 明:此函数用来核验忘记密码的用户身份。↔
   举 例: code= forgetpassword_check(01234567890,laopaoer@qq.com),如果 code=0,表示
        用户身份验证成功。↔
 4. forgetpassword_reset(): 重设密码+
   用 法: code= forgetpassword_ reset (<expC1>,<expC2>,<expC3>)+
   参 数: <expCl>: 为用户 ID⊬
        <expC2>: 为要重设密码+
        <expC3>: 为再次输入的密码+
```

```
返回值:返回值为 0.表示操作正确。-1 表示密码不合规,-2 表示两次密码不一致。#
   说 明:此函数将用户密码重设。+
   举例: code= forgetpassword_reset (01234567890,123456,123456),code=0 表示成功。
5. object add(): 新增物品↔
   用 法: code= int object_add (<expN>, <expC1>, <expC2>, <expC3>)+
   参 数: <expN>物品ID↔
         <expC1>物品名称(
         <expC2>新增时间(
         <expC3>用户 ID+
   返回值:返回值为 0,表示新增成功。↔
   说 明: 此函数使可以增加数据库中物品。<expN>为 4 位整型数据,参数<expC1>为
        李绮蓉型、10 李绮以内、4
   举 例: code= object_add (0001, "plc",2022/10/10, 01234567890),若 code=0 表示 ID 为
        01234567890 的用户于 2022/10/10 成功添加 ID 为 0001, 名称为 plc 的物品。+
6. object del∩: 删除物品↔
   用 法: code= object_del (<expN>,<expC1>,<expC2>)+
   参 数: <expN>: 物品 ID⊬
        <expC1>: 操作时间
        <expC2>: 用户 ID ~
   返回值:返回值为 0,表示操作正确。 ↔
   说 明:此函数使可以删除数据库中物品,<expN>为4位整型数据。↔
   举 例: code= object_del(0001,2022/10/10,01234567890), 若 code=0 表示 ID 为
        01234567890 的用户于 2022/10/10 成功删除 ID 为 0001 的物品。 #
  参 见: object_add()←
7. object_in(): 入库物品↔
   用 法: code= object_in (<expN>,<expC1>,<expC2>)+
   参 数: <expN>: 物品 ID+
        <expC1>: 入库时间 (
        <armC2> · 用户IDe
   返回值:返回值为 0,表示操正确。 ↔
  说 明:此函数可以入库物品, <expN>为 4 位整型数据,参数由函数获得。#
   举 例: code= object in (0001.2022/10/10.01234567890), 若 code=0 表示用户
          01234567890 在 2022/10/10 成功入库物品 0001。 4
8. object out(): 出库物品↔
   用 法: code= object_in (<expN>,<expC1>,<expC2>)++
   参 数: <expN>: 物品 ID↔
        <expC1>: 出库时间+
   返回值:返回值为 0,表示操正确。 ↔
  说 明: 此函数可以出库物品,<expN>为 4 位整型数据,参数由函数获得。#
```

- 1、软件总功能设计
- 2、任务分配与团队管理
- 3、扫码模块开发
- 4、数据库模块开发
- 5、模块整合,软件测试打包发布



成果











