

Universidad Tecnológica Nacional

Facultad Regional Avellaneda



Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos

Materia: Laboratorio de computación IV

Apellido:		Fecha:	
Nombre:		Docente ⁽²⁾ :	Rampi-Villegas-Mirotta
División:		Nota ⁽²⁾ :	
Legajo:		Firma ⁽²⁾ :	
Instancia ⁽¹⁾ :	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> PP RPP </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> SP RSP </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> FIN </div>

Laboratorio IV –Primer Parcial

Importante:

La aplicación debe funcionar con Angular y TypeScript.

No se debe incluir código obsoleto o que no cumpla ninguna función dentro del parcial. Se pueden bajar templates de internet o traer código ya hecho.

Se debe sumar 8-9 pts. Para un 4(cuatro), 14 pts. Para un 10(diez).

NOTA: Se deben tener tres o más datos cargados de cada entidad en la base. Se debe crear una clase por cada entidad.

*****1era parte

1- Debemos tener almacenadas las mascotas de la veterinaria, los datos de cada mascota son :

- a. id
- b. nombre
- c. tipo:{perro o gato}
- d. fechaDeNacimiento,
- e. RutaDeFoto

2- Recorrer los elementos que traen desde la base con `*ngFor` mostrarlas con el ([src] o src) en formato de grilla.

3- Hacer un componente que sea un botón y que tome por `@input` un id del elemento seleccionado.

- a. incluirlo en la grilla. yte permite borrar el elemento.

4- Hacer el componente para la búsqueda de una MASCOTA, nombre, de existir dispara un evento `@output`.

5- Hacer el componente que utilice el anterior y cuando dispara el evento muestra los elementos buscados.

6- Hacer que las mascotas tengan un atributo color de pelo (black , white, brown)Se debe hacer una DIRECTIVA para el listado de elementos, distinguiendo a los distintos colores.

7- Se debe hacer el formulario de alta para un nueva MASCOTA (**sin foto**, se le asigna la foto por defecto para las nuevas mascotas).

8- Realizar al menos una transición entre los componentes navegados con : Route transition animations de angular.