



LNS 코딩 연습 - 부루마블



기능 요구사항

- 부루마블 게임을 구현한다.
- 출발지를 도착하거나 지나갈 경우 월급을 받는다.
- 주사위는 더블이 나오면 한 번 더 던질 기회를 가진다.
- 한 플레이어가 연속해서 더블이 3번이 나오면, 무인도에 들어간다.
- 무인도에 들어간 플레이어는 자기 턴에 더블이 나오면 탈출한다.
2 턴 동안 더블이 나오지 않으면 3턴 째에는 무인도를 탈출하여 주사위를 던진다.
무인도를 탈출하기 위해 던진 더블은, 한 번 더 던지는 기회가 주어지지 않는다.
- 모든 플레이어가 파산하면 게임은 종료된다.
- 30 턴이 넘어가면 게임은 종료되며, 가장 자산을 많이 가진 플레이어가 승리한다.

기능 요구사항

- 시작 지점을 기준으로 건물의 가격은 점점 올라간다.
- 올림픽에 도착하면 원하는 지역에 올림픽을 개최할 수 있다.
- 올림픽은 한 도시에서만 개최가능하다.
- 올림픽 개최지에 도착하면 통행료는 4배이다.
- 통행료는 건물 건설비의 70%이다.
- 랜드마크가 아닌 건물의 인수가격은 건물 건설비의 150%로 인수가능하다.
- 건물 인수 비용 120%에 대해서 건물 주인에게 130% 세금으로 20%가 소비된다.
- 인수된 땅은 통행료가 1.5배 비싸진다.

기능 요구사항

- 플레이어가 빈 땅이나 자신의 땅에 도착하면 건물을 1 ~ 3개까지 지을 수 있다.
- 자신의 땅에 건물 3개가 지어져 있다면, 랜드마크로 올릴 수 있다.
- 남의 땅에 도착할 경우 통행료를 지불해야한다.
- 세계 여행에 도착한 즉시 자신의 턴은 끝난다.
- 세계 여행하여 도착하면 해당 턴에는 주사위를 던질 수 없다.
- 게임이 10턴 이하로 남을 경우 통행료를 2배로 지급한다.
- Player 클래스를 활용해 구현해야 한다.
- ChanceCard 클래스를 활용해 구현해야 한다.

프로그램 실행 결과

Run : Application

메인 화면

1. 게임 시작
2. 게임 종료

원하는 기능을 선택하세요.

1

플레이어 수를 입력하세요.

2

플레이어 이름을 입력하세요.

Kang, Hans

주사위 던지는 순서를 랜덤으로 뽑으시겠습니까? (y / n)

y

순서가 랜덤으로 정해졌습니다.

Hans, Kang

프로그램 실행 결과

Run : Application

게임이 시작됩니다.

월드 맵

[무인도]	[발리]	[도쿄]	[시드니]	[찬스카드]	[퀘백]	[하와이]	[상파울로]	[올림픽]
[카이로]								[프라하]
[두바이]								[푸켓]
[타이페이]								[베를린]
[독도]								[찬스카드]
[베ijing]								[모스크바]
[동전게임]								[제네바]
[방콕]								[로마]
[시작지점]	[서울]	[국세청]	[뉴욕]	[찬스카드]	[파리]	[런던]	[타히티]	[세계여행]

플레이어 정보

Hans : [위치 : 시작지점, 보유금액 : 1000만 마블]

Kang : [위치 : 시작지점, 보유금액 : 1000만 마블]

Hans의 차례

1. 주사위 던지기
2. 소유한 땅 보기

1

프로그램 실행 결과

Run : Application

주사위를 던졌습니다.

결과 : 3, 3 (더블! 6)

Hans가 두바이에 도착하였습니다.

땅을 구입하시겠습니까?

1. 1개 - 5만 마블
2. 2개 - 7만 5천 마블
3. 3개 - 10만 마블
4. 구입하지 않고 종료

원하는 기능을 선택하세요.

3

Hans가 두바이에 건물 3개를 구매했습니다.

이전 주사위가 더블이므로 한 번 더 주사위를 던질 수 있습니다.

프로그램 실행 결과

Run : Application

Hans 의 차례

1. 주사위 던지기
2. 소유한 땅 보기

2

소유한 땅의 정보입니다.

두바이 : 건물 3개 (통행료 : 7만 5천 마블, 소유주 : Hans, 건물 : 3개)

Hans의 차례

1. 주사위 던지기
2. 소유한 땅 보기

1

주사위를 던졌습니다.

결과 : 3, 7 (10)

Hans가 올림픽에 도착하였습니다.

올림픽을 개최하시겠습니까? (y/n) (개최 비용 30만 마블)

y

프로그램 실행 결과

Run : Application

올림픽을 개최할 지역을 선택하세요.

1. 두바이
2. 취소

1

Kang의 차례

1. 주사위 던지기
2. 소유한 땅 보기

.
.
.

프로그래밍 요구사항 - 제약

- 자바 코드 컨벤션을 지키면서 프로그래밍 한다.
- Indent(인덴트, 들여쓰기) depth를 2이 넘지 않도록 구현한다. 1까지만 허용한다.
- 3항 연산자를 쓰지 않는다.
- 함수(또는 메서드)가 한 가지 일만 하도록 최대한 작게 만들어라
- 함수(또는 메서드)의 길이가 15라인을 넘어가지 않도록 구현한다.
- else 예약어를 쓰지 않는다.
- 접근 제어자를 용도에 적합하게 사용해 구현한다.
- 함수 (또는 메서드)의 인자 수를 3개 까지만 허용한다.