

【試合の募集方法】

1. ログイン直後は現在の募集一覧が表示されます。
左上の「試合を募集」を押してください。

試合を募集

絞り込み条件

募集状態 検索開始日時 検索終了日時

試合募集一覧

状態	試合日時	募集チーム（ブロック）	勝敗	対戦相手チーム（ブロック）	勝敗	詳細
募集中	2017-06-10 00:00:00	LNS運営チーム（仮）（室長）				詳細
終了	2017-06-02 00:00:00	LNS運営チーム（仮）（室長）	Win	ラクラクテスト（室長）	Lose	詳細
終了	2017-06-08 00:00:00	LNS運営チーム（仮）（室長）	Lose	ラクラクテスト（室長）	Win	詳細

2. 募集条件を設定する画面が表示されます。
希望の条件を設定して、「確認」を押してください。
※配信については、公式での配信を指します。
希望された全ての試合で配信が行えるわけではないことをご了承ください。

マッチング募集

希望するマッチング条件を選んでください

対戦募集階級

どこからでも

対戦希望日時

2017/05/12

0時

0分

配信希望

配信を希望しない

確認

3. 募集条件の確認画面が出ます。
内容を確認して問題がなければ、「登録」を押してください。

マッチング募集確認

こちらでよろしいでしょうか？

対戦募集階級	同ブロック以下
対戦希望日	2017-06-01 21:00:00
配信希望	配信を希望する

戻る

登録

4. 登録完了画面が表示され、試合の募集が完了します。

登録が完了しました

試合の登録が完了しました

戻る

【試合の申し込み方法】

1. 試合募集一覧画面から試合を申し込みたい募集の左にある、「詳細」ボタンを押します。

2. 募集条件の詳細が表示されます。
内容に問題がなければ、左上の「試合へ参加」ボタンを押してください。

3. 確認のためのポップアップ画面が表示されます。
問題なければ「OK」ボタンを押してください。

4. 登録完了画面が表示され、試合の申し込みが完了します。

【募集のキャンセル方法】

1. 試合募集一覧からキャンセルしたい募集の「詳細」ボタンを押してます。

LNS

ABOUTRULERANKINGMATCHLOGIN

試合を募集

絞り込み条件

募集状態

検索開始日時

検索終了日時

試合募集一覧

状態	試合日時	募集チーム (ブロック)	勝敗	対戦相手チーム (ブロック)	勝敗	詳細
募集中	2017-06-01 21:00:00	ラクラクテスト (室長)				詳細

2. キャンセルを行いたい募集が表示されます。
内容を確認して間違いがなければ、左上の「試合をキャンセル」ボタンを押します。

LNS

ABOUTRULERANKINGMATCHLOGIN

試合をキャンセル

募集チーム

ラクラクテスト

募集条件

試合日時

2017-06-01 21:00:00

ブロック指定

同ブロック以下

配信可否

配信を希望しない

3. 確認のためのポップアップ画面が表示されます。
問題なければ「OK」ボタンを押してください。

LNS

ABOUTRULERANKINGMATCHLOGIN

試合をキャンセル

募集チーム

ラクラクテスト

募集条件

試合日時

2017-06-01 21:00:00

ブロック指定

同ブロック以下

配信可否

配信を希望しない

Ins-lol.com の内容:
この試合をキャンセルします。

OKキャンセル

戻る

4. キャンセル完了画面が表示され、試合募集がキャンセルされます。

LNS

ABOUTRULERANKINGMATCHLOGIN

キャンセルしました

試合のキャンセルが完了しました

戻る

【試合のチェックイン】

1. 試合募集一覧からチェックインを行いたいマッチングの「詳細」を押します。
※チェックインとは: 試合に参加する人を確定するための機能
チェックインは試合開始時間の1時間前より可能
チェックインの締切は試合開始時間の10分前



最終試合応募日時
試合を募集

絞り込み条件

募集状態 検索開始日時 検索終了日時

試合募集一覧

状態	試合日時	募集チーム (ブロック)	勝敗	対戦相手チーム (ブロック)	勝敗	詳細
結果登録待ち	10月1日 20:00	チームLNS (室長)		test (室長)		詳細
結果登録待ち	10月1日 20:00	test (室長)		test2 (平社員)		詳細
募集中	10月10日 20:00	team01 (平社員)				詳細

2. チェックインを行いたい試合が表示されます。
内容を確認して「チェックイン(確定／修正)する」を押し「OK」ボタンを押す。

LNS INFO RULE RANKING MATCH TEAM MYPAGE LOGOUT

募集開始日時
2017-09-30 21:28:28

チェックイン(確定/修正)する

試合結果を登録

募集チーム

チームLNS

募集条件

試合日時
2017-10-01 20:00:00

ブロック指定
どこからでも

配信可否
配信を希望する

※試合結果は、試合日時後の朝6時までに登録してください

stg.lns-lol.com の内容:
試合に参加するメンバーを確定させる手続きに入ります。
OK キャンセル

3. 選手一覧が表示されます。
今回の試合に出場する選手5名を選んで「このメンバーでチェックインする」ボタンを押してください。
※チェックインは「代表者」もしくは「連絡係」のみが可能ですので、注意願います。

チームの選手一覧

サモナーネーム	メインロール	チェックイン状況
yohichi	Support	<input checked="" type="checkbox"/>
rakuraku0615	Top	<input checked="" type="checkbox"/>
saseragi	Jungle	<input checked="" type="checkbox"/>
Yokai Rin	Mid	<input checked="" type="checkbox"/>
おしゃり	ADC	<input checked="" type="checkbox"/>

試合に出る5名のメンバーにチェックを入れてください。

このメンバーでチェックインする

【試合結果の登録方法】

1. 一覧より結果を登録する試合の「詳細」ボタンを押してください。

LNS

ABOUTRULERANKINGMATCHLOGIN

試合を募集

絞り込み条件

募集状態

検索開始日時

検索終了日時

試合募集一覧

状態	試合日時	募集チーム (ブロック)	勝敗	対戦相手チーム (ブロック)	勝敗	詳細
試合結果登録待ち	2017-06-10 22:00:00	ラクラクテスト (藍長)		LNS運営チーム (仮) (藍長)		詳細
募集中	2017-06-01 20:30:00	ラクラクテスト (藍長)				詳細

2. 試合結果の登録画面が表示されます。
勝利チームを選択して、試合結果画面をアップロードしてください。
その後、「確認」ボタンを押してください。
※試合結果の登録は **勝利チーム** が行うようにしてください。

LNS

ABOUTRULERANKINGMATCHLOGIN

試合結果を登録

試合結果は勝利チームが登録を行ってください。

試合結果

勝負

LNS運営チーム (仮)

試合結果画像

ファイルを選択

結果.png

確認

3. 試合結果のの確認画面が出ます。
内容を確認して問題がなければ、「結果を登録」ボタンを押してください。

LNS

ABOUTRULERANKINGMATCHLOGIN

試合結果を登録

(何か説明あれば記載)

試合結果

勝負

LNS運営チーム (仮)

試合結果画像

結果を登録

4. 登録完了画面が表示され、試合結果の登録が完了します。

LNS

ABOUTRULERANKINGMATCHLOGIN

登録が完了しました

試合結果の登録が完了しました

戻る