

## **LNSリーグについて参加者の皆様にお伝えしたいこと**

日頃から『League of Legends Nippon-no Salaryman (LNS)』リーグへの、参加および協力、ありがとうございます。

また、先日は「第2期LNSリーグ中間満足度アンケート」にご協力いただき、ありがとうございました。

アンケートでは、多くの方より楽しんでいるという回答をいただき、運営一同心より喜んでおります。しかしながら、運営としてはまだまだ多くの課題および伝えられていないことがあるとわかりました。

また多くの意見や提案をいただき、参加者の皆様の「LNSリーグを良くしたい」という熱い思いに、運営一同大変励まされております。

今回は、LNSリーグに対する我々の考え方・今後（次期シーズン以降含む）のリーグ運営方針などについて皆様に伝えたいと思っておりますので、宜しければ最後まで読んでいただければと思います。

### **【LNSリーグについて】**

LNSリーグは「LoLのチーム戦を社会人でも気軽に楽しめる場が欲しい」といった、単純な想いからスタートしました。

スタートする際、

1. LNSは草野球のように初心者から経験者まで、幅広く参加できるものにする
2. LoLの社会人コミュニティの発展を大切にする
3. 忙しい社会人でも楽しめるものにする

と目的を定めました。

運営としては、LNSリーグは「全員参加者」を理想としております。

これはLNSリーグには、お客様・サービス提供者といった区別はなく、参加プレイヤー・配信者・配信視聴者・運営・その他全ての関係者が「参加者」としてLNSリーグを楽しんでいく。そんな状態を実現できれば、スタート当初に掲げた目的を達成していけるのではないかとこの考えからです。

また、リーグ運営についても「趣味で行える範囲で行う」ことを基本とし、決して運営のために私生活を犠牲にすることがないようにしたいと考えております。

### **【今後について】**

今回、LNSリーグ運営の参考とするために、各チームへアンケートを行いました。そこで見てきた課題などについて、現時点で我々が考えていることを以下にまとめました。

## 1. マッチングシステムについて

Season1では、運営が各チームの試合日程を決めておりましたが、これは運営の負担が非常に大きいものであり、チーム数が増えていく場合には適さない方法だと考えました。

また、社会人向けリーグという特性上、各チーム事情によってリーグ期間内に試合が行える回数が違うこと、急な仕事など突発的な用事で試合日程の変更を余儀なくされる場合も多いことが予想されました（Season1終了時のアンケート結果より）。

そのため今回（Season2）は、「各チームが都合のよい時間に試合日程を決められるようにすること」「参加チーム数の大幅増加に対応できるよう試合日程に関する運営の負担を出来る限り減らすこと」を同時に達成するため、マッチングシステムの構築を行い、導入しました。

これにより、各チーム都合の良い日時で試合日程を組むことが出来るようになり、運営の負担も軽減され、一定の効果はあったと考えております。

## 2. リーグのバランスについて

現在、新規参加チームはチーム力に関わらず一律「平社員ブロック」への配属となっており、平社員ブロック内において適正なバランスが保てていない状態となっております。

またこれにより、マッチングにおいて「同ブロック以下」で募集した際にも、チーム力に大きな乖離がある試合が成立してしまい、試合を楽しむことが出来ないといったことも起きております。

次期リーグについてはまだ未確定ではありますが、初期配属ブロックについてはチームメンバーの平均レートで配属先を決定するなど、ある程度バランスが取れる様な対策を検討したいと考えております。

## 3. チーム間の連絡について

LNSリーグでは参加チームにDiscordへ参加していただき、その中で連絡を取れるようにしております。

しかしながら「各チームの代表者がわからない」「チーム間の連絡方法が不明」等の課題があり、チーム間での連絡がスムーズに行えない状態となっております。

こちらについては、まずは公式サイト各チームのメンバー名の横に、代表者がわかるような表記を行います。また、チーム間での連絡が取りやすいそれ以外の方法についても検討しております。

## 4. 配信について

配信に対する考え方については、アンケートに回答していただいたほぼすべてのチームから賛同が得られるものであり、配信メンバー一同喜んでおります。これを糧として、今後も配信については充実させていきたいと考えております。

また、実況・解説に挑戦してみたいと考えている方については、LNSを練習の場として活用いただければと考えております。

## 5. 今後の構想

今後、オンラインのリーグだけにとどまらず、社会人コミュニティの発展に寄与すべく、リーグ参加者のオフ会の開催・オフラインイベントの開催などができないか検討しております。

こちらはまだ開催をお約束できる段階ではありませんが、運営としてもみんなでワクワクできることはたくさんやりたいと考えておりますので、開催できた場合はぜひ参加いただけると嬉しいです。

### 【最後に】

LNSリーグは参加者の「積極的な協力」と「深い思いやり」により成り立っております。

運営も一参加者として頑張りますので、継続的にみんなで楽しめるリーグ運営のため、是非とも協力と思いやりをよろしくお願い致します！

それではまた、サモナーズリフトでお会いできることを楽しみにしています！

Good Luck ! Have Fun !