

初期配属ブロックについて

LNSリーグSeason3に参加していたチームについては、初期配属ブロックはLNSリーグSeason3終了時ブロックの0ポイントからといたします。

Season4から参加のチームはLNSリーグ独自の基準でチーム力を数値化し、その数値により参加時の初期配属ブロックを決定いたします。

チーム力の数値は、チームに登録している各プレイヤーの『チーム登録時またはLoLSeason7の終了時』のいずれか高い方の、ランク戦におけるTier・Divisionに基づいて個人戦力をポイント化し、その平均値を用います。

なおUnrankedのプレイヤーは、同チームのその他プレイヤーと同等の戦力であると仮定し、チーム力の算出対象から外しております。

各Tier・Divisionの個人戦力数値については左記の表のとおりですが、具体的には以下のルールに基づいて数値化しております。

※Tier＝ランク戦におけるBronze・Silver等のカテゴリ、Division＝各Tierにおける1～5のカテゴリと定義しています。

最低Tier・RankのBronze5を10点、さらにそこからひとつ上のDivisionであるBronze4を20ポイントとして基準を設けています。

Bronze4の20ポイントをスタート地点と考えて、以下の通りポイントを上昇させていきます。

Bronze4～Bronze1までは、1Division上がるごとに1ポイントプラス。

Bronze1～Silver1までは、1Division上がるごとに2ポイントプラス。

Silver1～Plat1までは、1Division上がるごとに3ポイントプラス。

Plat1～Diamond1までは、1Division上がるごとに5ポイントプラス。

Diamond1からMaster、MasterからChallengerは、それぞれ6ポイントプラス。

※この数値はあくまでLNSリーグの初期配属ブロックを決定するために作成されたものであり、その他の用途に適するものではありません。

初期配属ブロックは、チーム力と各ブロックのバランスを考慮し、以下のように定めております。

個人戦力		個人戦力		個人戦力		配属ブロック	配属条件	目安
DIAMONDI	88	GOLDI	48	BRONZEI	23	会長	なし	平均DIAMOND5以上
DIAMONDII	83	GOLDII	45	BRONZEII	22	社長	なし	
DIAMONDIII	78	GOLDIII	42	BRONZEIII	21	専務	68以上	
DIAMONDIV	73	GOLDIV	39	BRONZEIV	20	本部長	60～	平均PLATINUM1～2
DIAMONDV	68	GOLDV	36	BRONZEV	10	部長	51～	平均PLATINUM3～5
PLATINUMI	63	SILVERI	33			課長	42以上51未満	平均GOLD1～3
PLATINUMII	60	SILVERII	31			係長	36以上42未満	平均GOLD4～5
PLATINUMIII	57	SILVERIII	29			主任	27以上36未満	平均SILVER1～4
PLATINUMIV	54	SILVERIV	27			平社員	26未満	平均SILVER5以下
PLATINUMV	51	SILVERV	25					