

**实践报告**

|  |  |
| --- | --- |
| 综合设计题目： | RGB视频的动作识别 |
| 姓 名： | 周铭昊 |
| 学 院： | 计算机科学与技术学院 |
| 专 业： | 计算机科学与技术 |
| 班 级： | CS1503班 |
| 学 号： | U201514559 |
| 指导教师： | 陈凯 |

|  |  |
| --- | --- |
| 分数 |  |
| 教师签名 |  |

2018 年 7 月 8 日

**目 录**

[1. 需求分析 1](#_Toc518819405)

[1.1 功能需求 1](#_Toc518819406)

[1.2 性能需求 1](#_Toc518819407)

[1.3 数据完整性需求 1](#_Toc518819408)

[2. 概要设计 2](#_Toc518819409)

# 1. 需求分析

## 1.1 功能需求

## 1.2 性能需求

1. 保证客户端输入后得到来自服务器响应的时间延迟不超过1s。
2. 保证客户端和服务端在进行较大工作量时不卡顿。

## 1.3 数据完整性需求

表

1. 一个员工可以享受多种津贴，但一个员工的同一种津贴只能享受一次。
2. 数据流图

数据流图如图

1. 数据字典

什么是数据字典

传统的数据库系统多位C/S结构，如图4.1。

。。。



空1行

图4.1 异构数据库统一检索系统

数据库系统。。。。。

。

。

。

。

。

系统总体需求列表如表4.1所示。

表4.1 系统总体需求

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 功能编号 | 功能名称 | 功能描述 |
| 1 | 用户权限 | 在客户端用户权限分为普通用户、管理员用户，权限递增 |
| 2 | 查询信息 | 查询员工基本信息，员工津贴，员工工种，员工考勤情况等 |
| 3 | 基本工资的设定 | 员工每个工种基本工资的设定和修改 |
| 4 | 加班津贴管理 | 根据加班时间和类型给予不同的加班津贴； |
| 5 | 月工资生成 | 按照不同工种的基本工资情况、员工的考勤情况产生员工的每月的月工资； |
| 6 | 年终奖金生成 | 员工年终奖金的生成，员工的年终奖金计算公式＝（员工本年度的工资总和＋津贴的总和）/12； |
| 7 | 企业工资报表 | 能够查询单个员工的工资情况、每个部门的工资情况、按月的工资统计，并能够打印 |
| 8 |  |  |
| 9 |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

注：每漏/多报一个故障算1次；完全一致的情况即所报第1个故障为实际故障。

# 2. 概要设计

基本功能结构是采用C/S模式实现一个工资管理系统。用户通过客户端进行操作，客户端处理用户的请求并且发送相应指令到服务器，服务器根据传来的指令对数据库进行增删改查等操作，然后把结果传给客户端，客户端再把结果显示给用户。

2D视频的实时动作识别

结合深度学习，利用普通RGB摄像头, 达到体感摄像机等级的实时人体姿态估计