Instituto Tecnológico de Aeronáutica - ITA

Laboratório 2

Sprint 01

LUCAS NICOLLI TOSI Sembro de 2019



Instituto Tecnológico de Aeronáutica – ITA

Divisão de Ciência da Computação - IEC Pós-Graduação em Eng. Eletrônica e Computação



CE-235 Sistemas Embarcados de Tempo Real Prof. Denis Loubach Roteiro de Laboratório 02

1 Objetivo

1.1 Objetivos Gerais

Modelagem e implementação de máquinas de estados para as tarefas do RTOS utilizado na disciplina.

2 Desenvolvimento

2.1 Desenvolvimento do laboratório

Os seguintes itens deverão ser exercitados neste laboratório:

- 1. Utilização de modelos SysML;
 - Modelar duas máquinas de estados em SysML para controle de cores em LED RGB;
- 2. Criar duas tarefas no RTOS, utilizando o Processo Expert; e
- 3. Implementar as máquinas de estados modeladas.
 - Desenvolver o código da tarefa, ou seja, a parte de inicialização e parte do loop infinito
 - Utilizar o LED RGB da placa *target* para visualizar as trocas de estados, utilizando código fonte fornecido pelo professor
 - Utilizar os delays para controle de tempo das tarefas

2.2 Sobre o código fonte fornecido

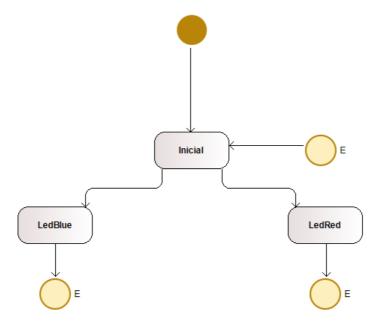
Os códigos para gerenciamento do LED RGB do kit fornecidos neste lab utilizam chamadas da KSDK library.

Caso houver algum problema na fase do cross-compiler ou linker relacionados à utilização do código fornecido, certifique-se que o projeto em questão esteja utilizando a library (arquivo .a) do KSDK.

2.3 Sobre a modelagem

Poderão ser utilizadas ferramentas gratuitas para modelagem das máquinas de estado tais como *Modelio SysML Architect, Papyrus SysML* ou qualquer outra de preferência do aluno.

1. State Machine Diagram:



2. Código da Task 1, utilizando a estrutura switch:

```
void Task1_task(os_task_param_t task_init_data)
  /* Write your local variable definition here */
    uint8_t estadoLedAzul=0;
#ifdef PEX USE RTOS
  while (1) {
#endif
      /* Write your code here ... */
      /* OSA_TimeDelay(1000);
                                                Example code (for task release) */
      switch (estadoLedAzul){
      case 0:
          ledrgb_setBlueLed();
          estadoLedAzul=1;
          OSA_TimeDelay(1000);
          break;
      case 1:
          ledrgb_clearBlueLed();
          estadoLedAzul=0;
          OSA_TimeDelay(1000);
          break;
      }
#ifdef PEX USE RTOS
#endif
```

3. Código da Task 2, utilizando a estrutura switch:

```
void Task2_task(os_task_param_t task_init_data)
    /* Write your local variable definition here */
       uint8 t estadoLedVermelho=0;
  #ifdef PEX USE RTOS
    while (1) {
  #endif
         /* Write your code here ... */
         /* OSA TimeDelay(1000);
                                                     Example code (for task release) */
         switch (estadoLedVermelho){
         case 0:
             ledrgb clearRedLed();
             estadoLedVermelho=1;
             OSA_TimeDelay(1000);
             break;
         case 1:
             ledrgb_setRedLed();
             estadoLedVermelho=0;
             OSA_TimeDelay(1000);
             break;
         }
  #ifdef PEX_USE_RTOS
    }
  #endif
    4. Main_Task com a rotina de inicialização:
void main_task(os_task_param_t task_init_data)
   /* Write your local variable definition here */
    /* Initialization of Processor Expert components (when some RTOS is active). DON'T REMOVE THIS CODE!!! */
#ifdef MainTask_PEX_RTOS_COMPONENTS_INIT
   PEX_components_init();
#endif
   /* End of Processor Expert components initialization. */
ledrgb_init( );
#ifdef PEX_USE_RTOS
   while (1) {
#endif
       /* Write your code here ... */
                                   /* Example code (for task release) */
       OSA_TimeDelay(10);
#ifdef PEX_USE_RTOS
#endif
```

5. Upload do LAB2 no GitHub: https://github.com/Intosi/CE-235