

Ролі користувачів

1. Студент

Характеристика:

Активно навчається у ВНЗ чи школі, цінує структуру, намагається організувати власний навчальний процес, часто має багато дедлайнів та паралельних завдань.

Типові завдання та цілі:

- Планування розкладу занять, лабораторних, домашніх робіт.
- Підготовка до іспитів та контрольних.
- Встановлення основної цілі (“Скласти сесію”, “Захистити курсову”).
- Використання Pomodoro для концентрації під час навчання.

Ключовий функціонал:

- Створення/редагування завдань, розбиття на підзавдання.
 - Встановлення дедлайнів, перегляд у календарі.
 - Прикріплення нотаток, конспектів, файлів до завдань.
 - Відстеження виконання через чекбокси й статистику.
 - Мотивація через прогрес “свинки-героя” та гейміфікацію.
-

2. Професіонал (офісний працівник, фрілансер)

Характеристика:

Займається проектною, офісною або віддаленою роботою. Цінує ефективність, прагне балансувати роботу та відпочинок, має потребу у чіткому плануванні.

Типові завдання та цілі:

- Організація робочих завдань, планування проєктів.
- Встановлення персональних чи командних цілей (“Здати звіт”, “Впровадити фічу”).
- Використання Pomodoro для підвищення фокусу в роботі.

Ключовий функціонал:

- Гнучке планування завдань у календарі (день/тиждень/місяць).
 - Пріоритезація, теги, дедлайни.
 - Прикріплення робочих файлів до завдань.
 - Перегляд статистики ефективності за різними періодами.
 - Мотивація через досягнення, прогрес персонажа (свинка).
-

3. Людина, що займається саморозвитком

Характеристика:

Мотивована особистість, яка прагне до особистісного та професійного зростання. Ставить великі цілі, розбиває їх на дрібніші завдання, відстежує власний прогрес.

Типові завдання та цілі:

- Встановлення особистих цілей (“Пробігти марафон”, “Прочитати 12 книг”).
- Розбиття головної цілі на підзадачі і регулярне їх виконання.
- Відмічання щоденного/тижневого прогресу.

Ключовий функціонал:

- Можливість сформувати, змінити та бачити прогрес по основній цілі.
- Створення та виконання підзадач.
- Відмітка виконаного, перегляд streaks (серій виконаних днів).
- Аналіз продуктивності у статистиці.
- Гейміфікація — нагороди, розвиток персонажа як відображення особистого зростання.