**Ролі користувачів**

**1. Студент**

**Характеристика:**  
Активно навчається у ВНЗ чи школі, цінує структуру, намагається організувати власний навчальний процес, часто має багато дедлайнів та паралельних завдань.

**Типові завдання та цілі:**

* Планування розкладу занять, лабораторних, домашніх робіт.
* Підготовка до іспитів та контрольних.
* Встановлення основної цілі (“Скласти сесію”, “Захистити курсову”).
* Використання Pomodoro для концентрації під час навчання.

**Ключовий функціонал:**

* Створення/редагування завдань, розбиття на підзавдання.
* Встановлення дедлайнів, перегляд у календарі.
* Прикріплення нотаток, конспектів, файлів до завдань.
* Відстеження виконання через чекбокси й статистику.
* Мотивація через прогрес “свинки-героя” та гейміфікацію.

**2. Професіонал (офісний працівник, фрілансер)**

**Характеристика:**  
Займається проєктною, офісною або віддаленою роботою. Цінує ефективність, прагне балансувати роботу та відпочинок, має потребу у чіткому плануванні.

**Типові завдання та цілі:**

* Організація робочих завдань, планування проєктів.
* Встановлення персональних чи командних цілей (“Здати звіт”, “Впровадити фічу”).
* Використання Pomodoro для підвищення фокусу в роботі.

**Ключовий функціонал:**

* Гнучке планування завдань у календарі (день/тиждень/місяць).
* Пріоритезація, теги, дедлайни.
* Прикріплення робочих файлів до завдань.
* Перегляд статистики ефективності за різними періодами.
* Мотивація через досягнення, прогрес персонажа (свинка).

**3. Людина, що займається саморозвитком**

**Характеристика:**  
Мотивована особистість, яка прагне до особистісного та професійного зростання. Ставить великі цілі, розбиває їх на дрібніші завдання, відстежує власний прогрес.

**Типові завдання та цілі:**

* Встановлення особистих цілей (“Пробігти марафон”, “Прочитати 12 книг”).
* Розбиття головної цілі на підзадачі і регулярне їх виконання.
* Відмічання щоденного/тижневого прогресу.

**Ключовий функціонал:**

* Можливість сформувати, змінити та бачити прогрес по основній цілі.
* Створення та виконання підзадач.
* Відмітка виконаного, перегляд streaks (серій виконаних днів).
* Аналіз продуктивності у статистиці.
* Гейміфікація — нагороди, розвиток персонажа як відображення особистого зростання.