

Dritter Audit EISSS19

Lali Nurtaev, Daniel Heuser

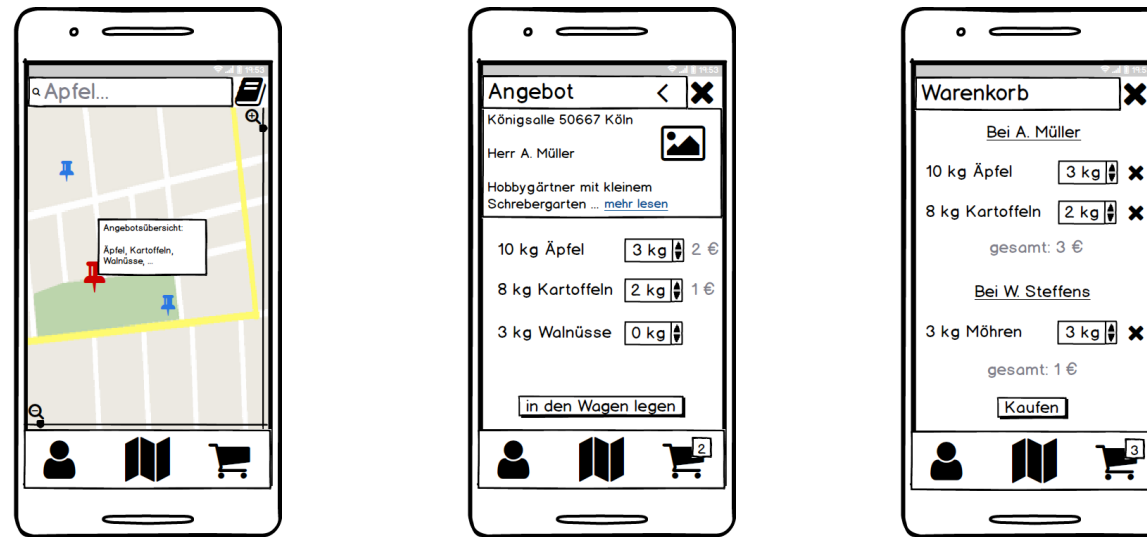
Inhaltsverzeichnis

1. Poster
2. Screen based Prototype
3. Code
4. Reflexion

Poster

Siehe Artefakte

Screen based Prototype



- Screens der Paperprototypes überarbeitet:
- Evaluierung durch Cognitive Walkthrough
 - Usage, keine Nutzer notwendig
 - Explorativ mögliche Probleme analysieren
 - Fragen: sind Aktionen gut sichtbar? Entsprechen Aktionen den Nutzungszielen? Richtige Erkennung? Verstehen der Rückmeldung?

Screen based Prototype



- Buttons eingefügt
- Screens erweitert, da Folge der Aktion unklar war (einzelne Suche)
- Produkte durch Markierungen hervorheben, grau Markierungen stehen für Werte, die man nicht manuell ändern kann (aber beeinflussen)

Code

Siehe Artefakte

Reflexion

- Fokus auf Konzeption
- MCI im Vordergrund
- WBA2 hauptsächlich konzeptionell

Abschließend muss man sagen, dass der Hauptfokus des Projekts auf den MCI Teil gelegt wurde. Aufgrund mangelnder Programmierkenntnisse in Java und JavaScript, sowie die Anwendung dieser Sprachen auf Basis von Android wurde der WBA2 Teil hauptsächlich nur konzeptionell bearbeitet. Mehr Bearbeitungszeit hätte vermutlich zu einem funktionierenden Prototypen führen können. Zudem war die Umsetzung der vorausschauenden Vorhersage der CO2 Werte mittels Java oder JavaScript nicht möglich, da keine aktuelle library existiert die diese Algorithmen bereitstellen.