

Motion Capture for E-Learning

Vision und Konzept

Tristan Schmele

Lali Nurtaev

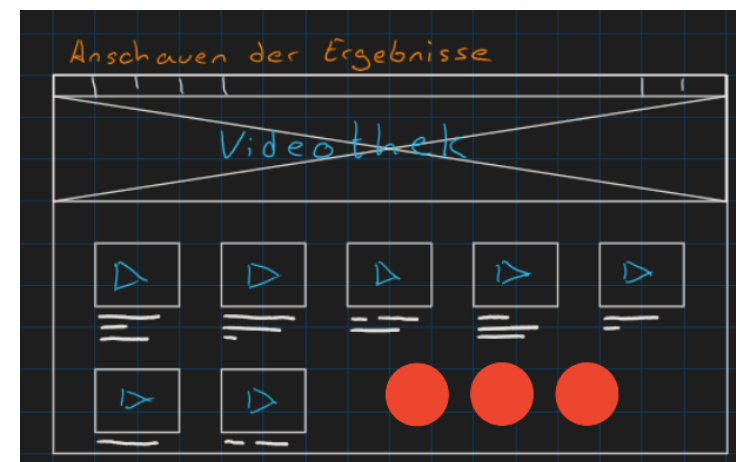
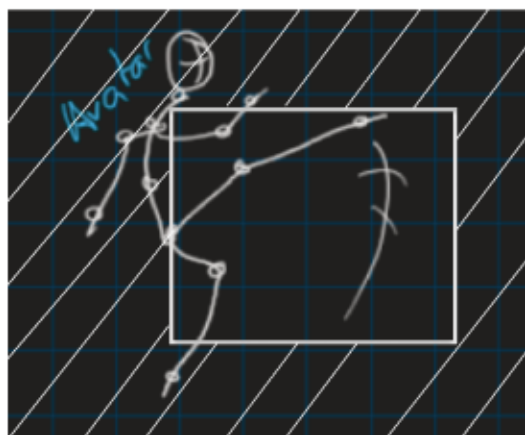
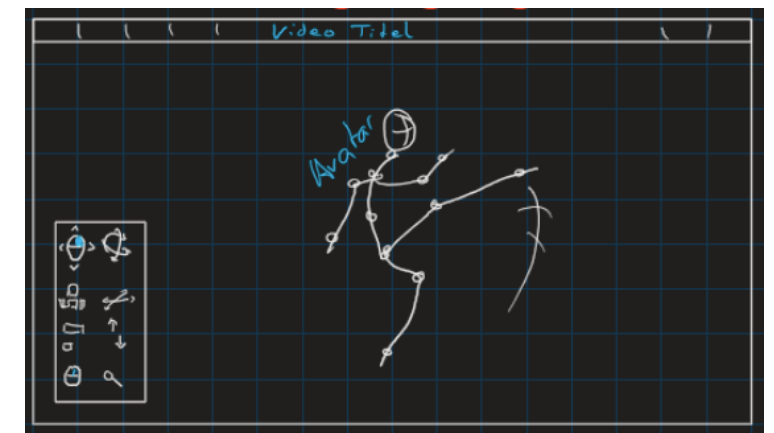
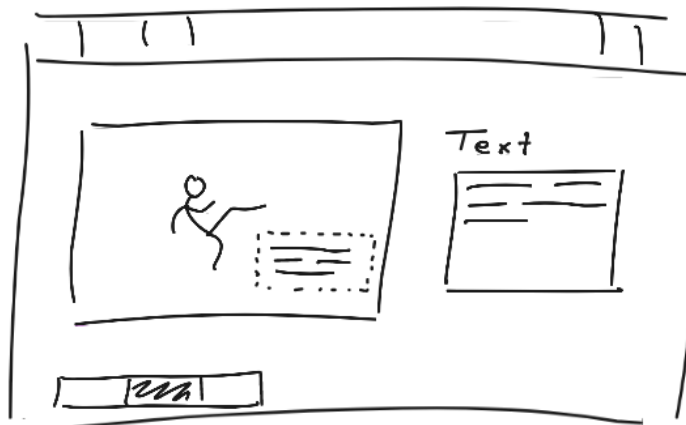
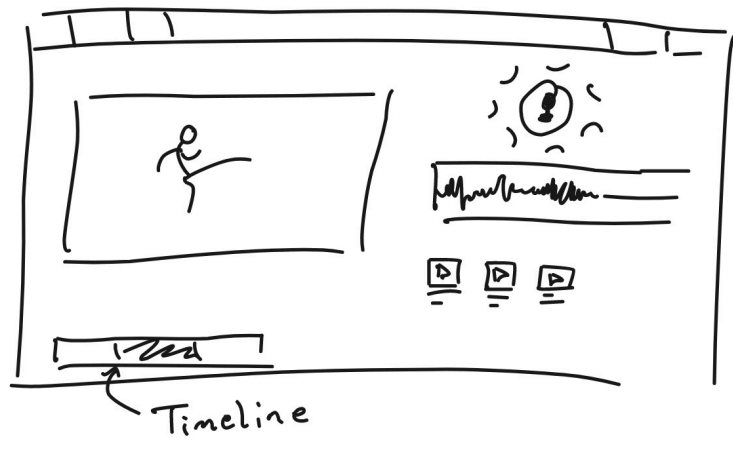
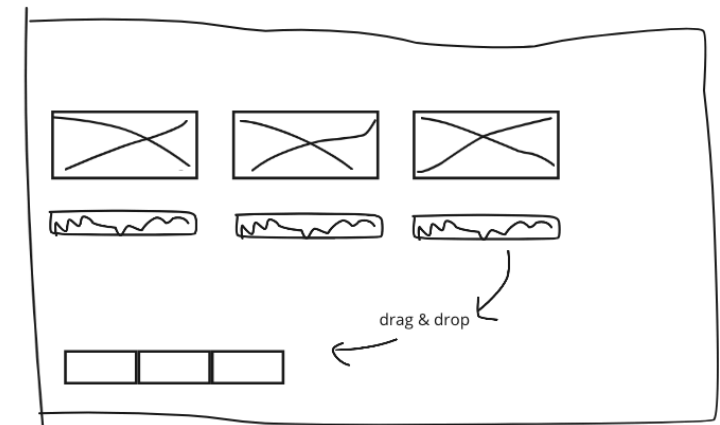
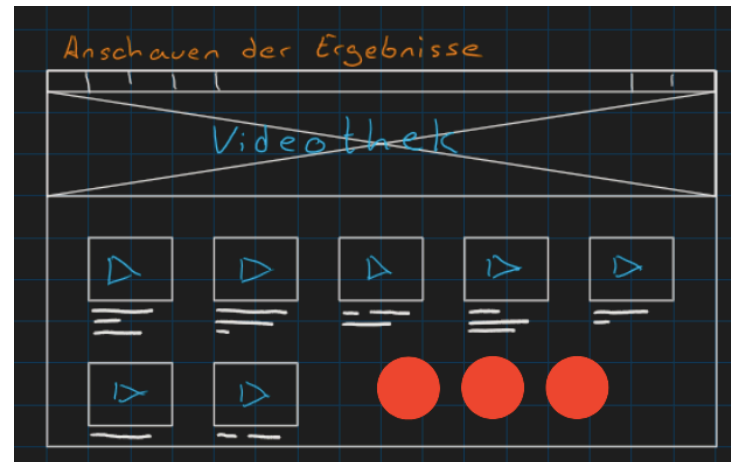
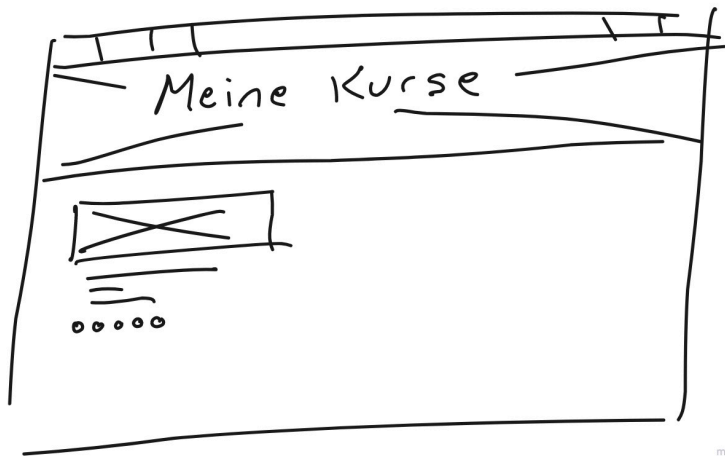
- Problemstellung und Ziel
- Design Sprint mit Prototyp
- Weitere Schritte
- Ausblick

- Online Unterricht
 - Barriere zwischen Lehrenden und Lernenden
 - Verfügbarkeit von Lehrkräften

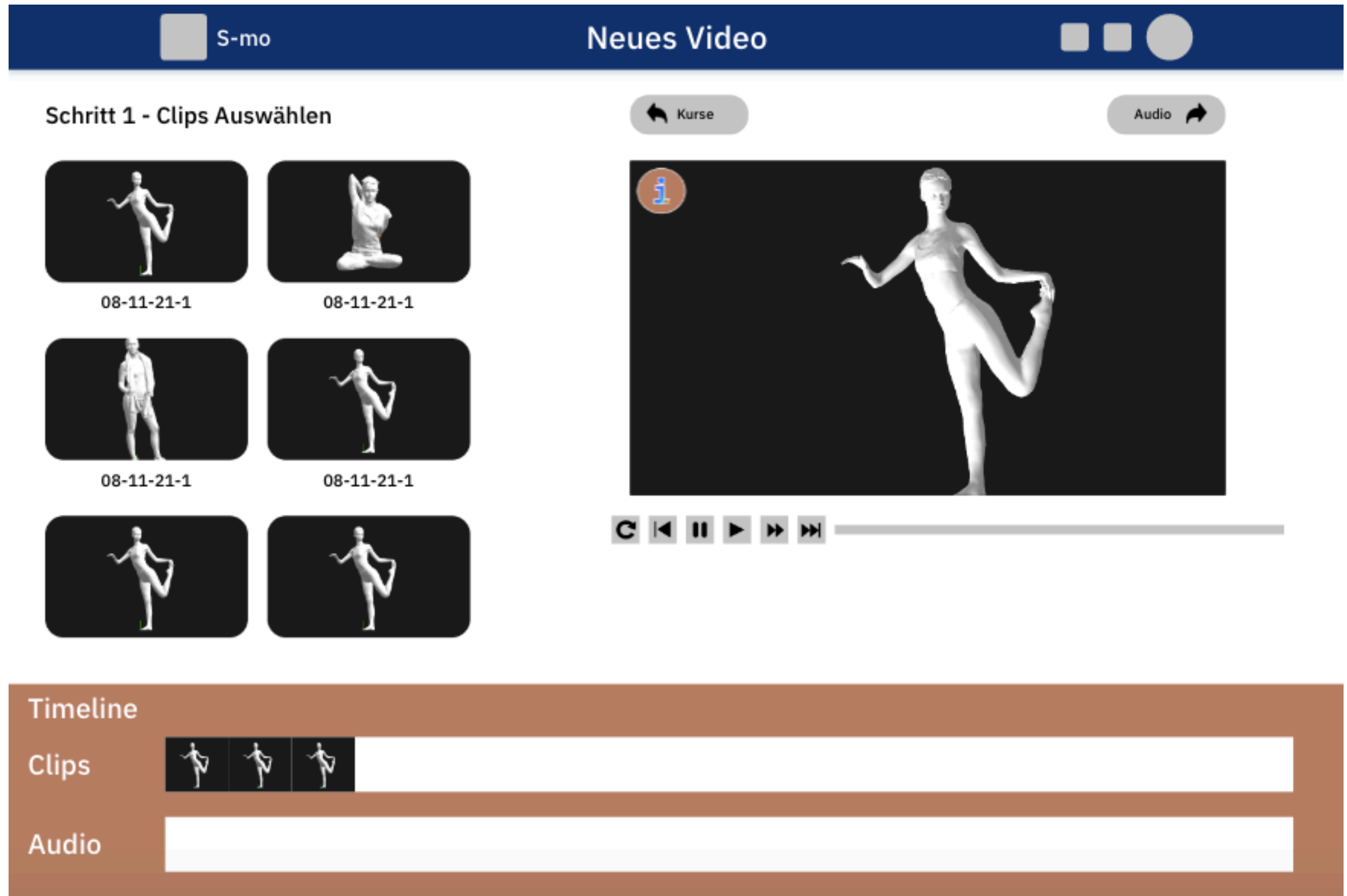
Welche Vorteile bietet Motion Capture im E-Learning Kontext?

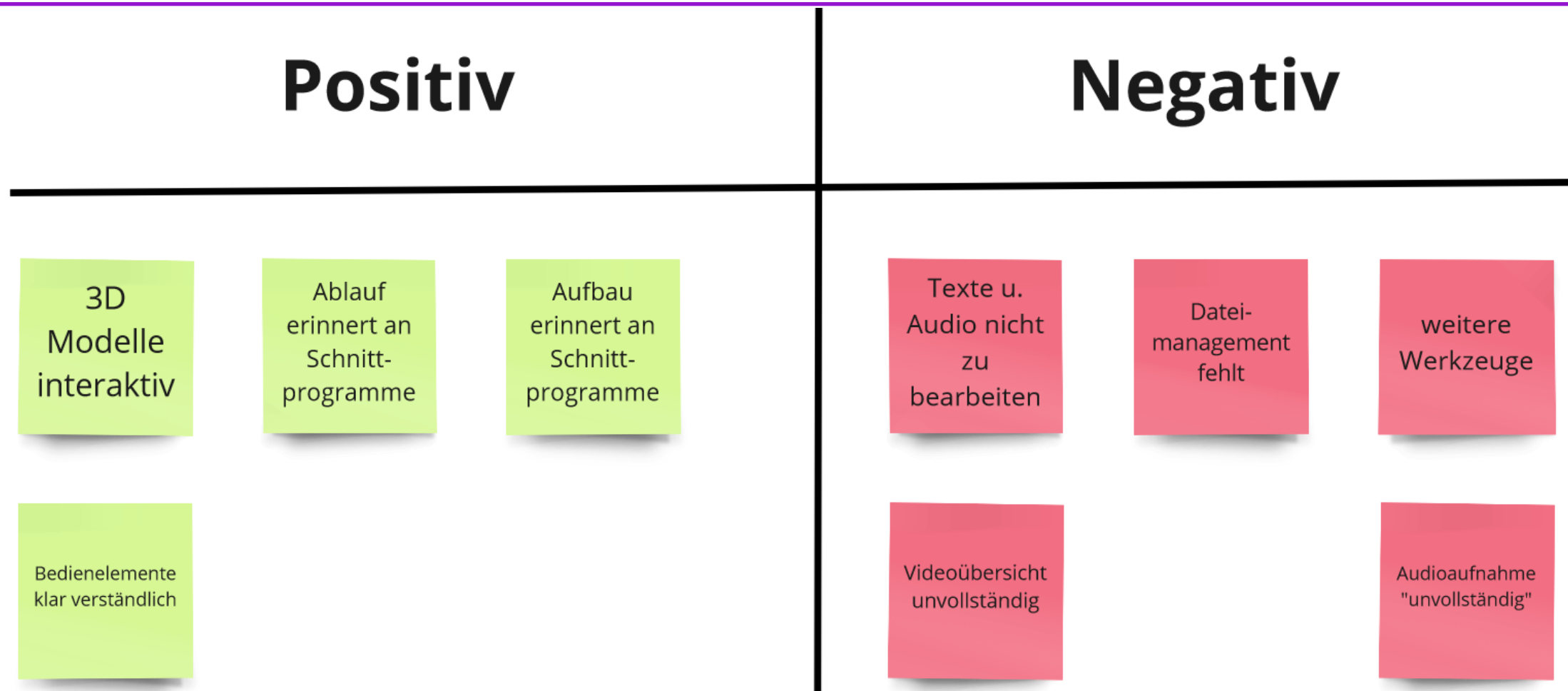
- In 2 Jahren ...
 - ... kann Motion Capture leicht zugänglich und bedienbar im Lehrkontext genutzt werden.
- Können wir ...
 - ... MoCap mit Mehrwert im Lehrkontext nutzen?
 - ... unsere Zielgruppe von dem Mehrwert der Anwendung überzeugen?
 - ... die Benutzung der Anwendung für Lehrkräfte verständlich gestalten?

Designsprint - Storyboard

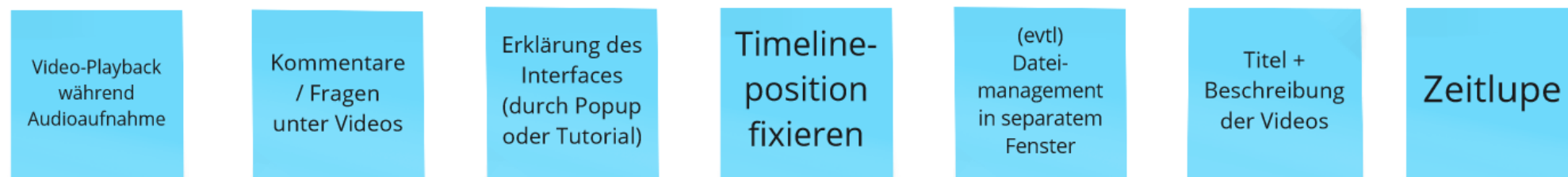


Designsprint - Prototyp

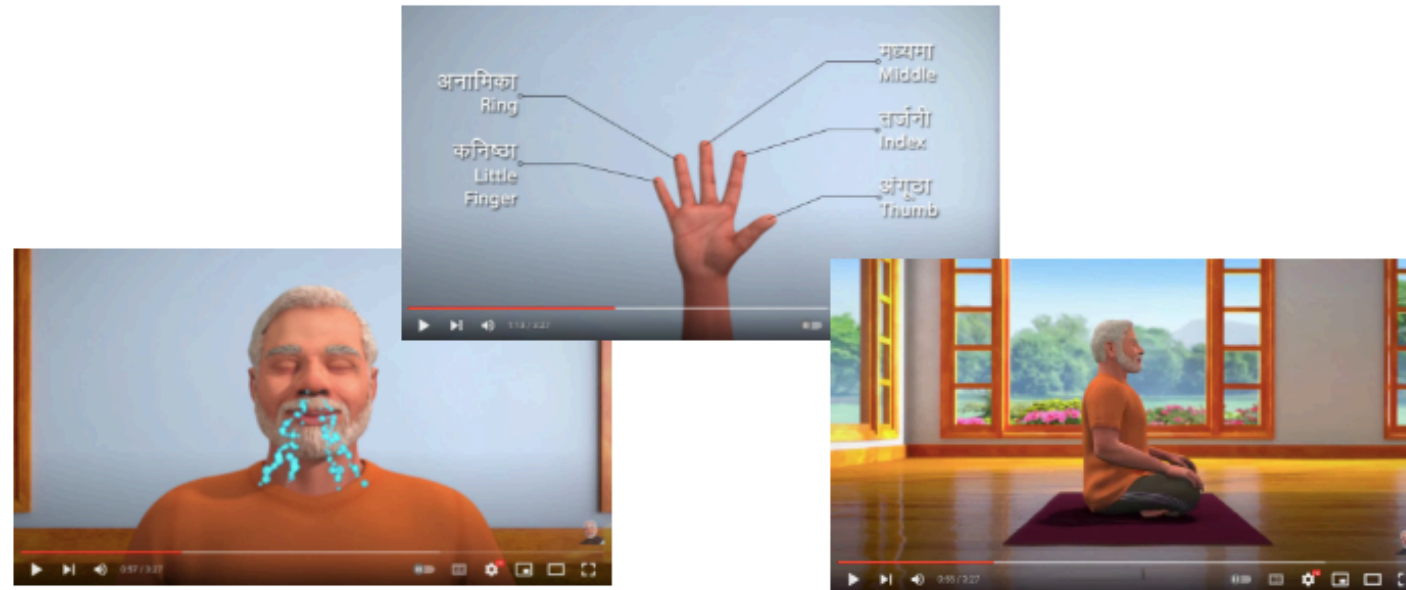




Weiterführende Ideen



1. YouTube



2. Charamel



3. TriCat



Weitere Schritte - Proof of Concept



Arts Sciences
TH Köln

Cologne Motion Capture Database

Computer Graphics Group · Computer Animation Group · Institute of Media and Imaging Technology

Login
Logout

Home Search Database Show Actors About

Actor Role Mood Motion attributes

Platon Please choose Please choose OK

Platon	m	Athlete	neutral	straightforward, crouch start, sprint,	C3D	BVH
Platon	m	Athlete	neutral	circular, running, slow, jogging,	C3D	BVH
Platon	m	Cowboy	angry	straightforward, walking, straddle-legged, stopping, shooting	C3D	BVH
Platon	m	Monster	angry	straightforward, walking, stomping, bent arms,	C3D	BVH
Platon	m	Mythical creature	happy	walk, jumping, swinging arms,	C3D	BVH
Platon	m	neutral	neutral	straightforward, walking, normal step size,	C3D	BVH
Platon	m	neutral	sad	straightforward, walking, sagging shoulders, lowered head,	C3D	BVH
Platon	m	neutral	neutral	straightforward, walking, ascending,	C3D	BVH

Static hips: Chrome optimization: Frame:623

Animation info Actor info

Framerate: 250
Duration: 5.728 s
#Joints: 26

AVATAR SDK

Download

<<< smile >>>

<<< generated >>>

Hairstyles Gallery

Model Info

Haircut Color

Skin Color

Back

AVATAR SDK SIGNUP for a free developer account now!

- Aufnahme von Motion Capture Daten am Campus
- Einarbeitung in Unity
- Funktionierender Videoeditor/-player
- Weitere Usertests zur UI-Gestaltung