



PRACTICA LENGUAJE C

INSTRUCCIONES DE DECISIÓN MÚLTIPLE

- 1. Escribir un programa a modo de calculadora que permita mostrar al usuario un menú con las siguientes opciones:
 - 1- Operación suma.
 - 2- Operación resta.
 - 3- Operación producto.
 - 4- Operación división.
 - 5- Raíz cuadrada.
 - 6- Operación Potencia.
 - S- Salir del programa.

Luego, mediante switch, deberá realizar la opción seleccionada, teniendo en cuenta las siguientes consideraciones:

- Para guardar el resultado de la división de dos enteros se necesita una variable de tipo flotante.
- El valor del denominador no puede ser 0 (cero), mostrar "Error" si eso sucede.
- Para obtener los resultados de las siguientes operaciones puede recurrir a las funciones:

Raíz cuadrada -> sqrt(x) Potencia -> pow(b,e)

Las funciones mencionadas se encuentran en la librería <cmath>

INSTRUCCIÓN REPETITIVA FOR

- 1. Desarrollar un programa que determine en un conjunto de cien números la cantidad de negativos, cuántos son mayores de 50 y cuántos están comprendidos entre 25 y 45.
- 2. Ingresar dos números positivos y calcular el producto de los mismos por sumas sucesivas.
- 3. Calcular la suma de los números pares y la suma de los números impares comprendidos entre 1 y N, donde N es un número ingresado por teclado.
- 4. Escribir un programa que imprima la tabla de multiplicar del 2.
- 5. Escribir un programa que imprima todas las tablas de multiplicar (desde la del 2 hasta la del 9).
- 6. Escribir un programa que calcule el factorial de un número.
 - El factorial de un número N se simboliza: N!, donde N! = N * (N-1)!. Sólo existen factoriales de números naturales y el cero. Se define 0! = 1. Ej: 5! = 5 * 4 * 3 * 2 * 1 * 1.
- 7. Leer una lista de 50 números y emitir: el valor mínimo de la lista, el valor máximo de la lista y la ubicación del máximo dentro de la lista.
- 8. Dada una lista de 50 valores numéricos, indicar si está ordenada en forma ascendente.
- 9. Diseñe un programa para calcular el resultado de la suma de los 100 primeros términos de la siguiente serie:

$$S = 1 - 1/3 + 1/9 - 1/27 + 1/81$$

- 10. Realizar un programa que imprima los N números de la serie de Fibonacci. N se ingresa por teclado.
- 11. Se leen 30 valores (comprendidos entre 5 y 40), que representan la temperatura de cada uno de los días de un mes. Se pide hallar e informar :



ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS



- a. La temperatura máxima del mes y el día que se produjo. (Se supone única)
- b. Cuántos días la temperatura supero los 25º C.
- c. El promedio de las temperaturas del mes.