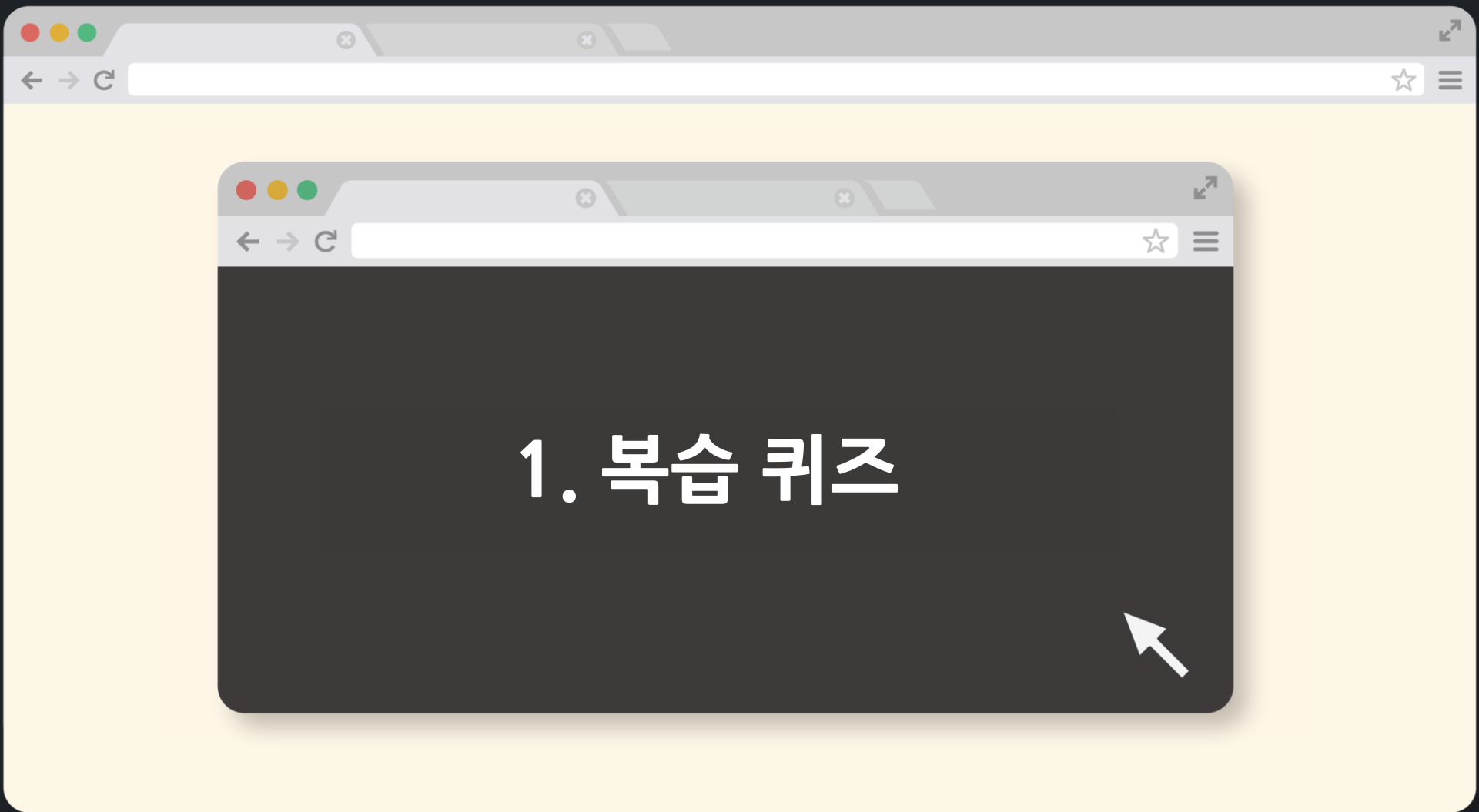
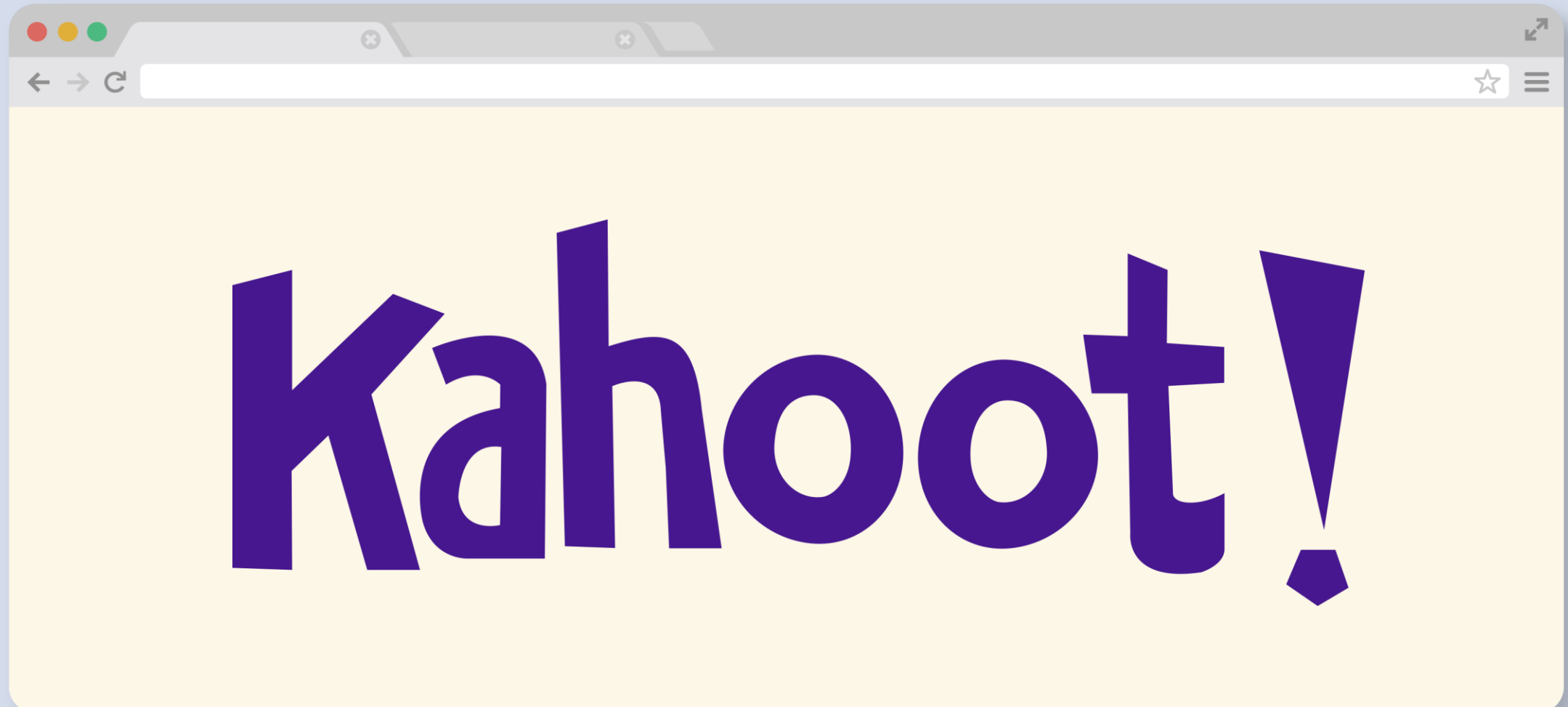


목차

1. 1~7주차 복습 퀴즈
2. 랜덤함수란?
3. 과일게임



1. 복습 퀴즈



...

카훗은 게임 기반 학습 플랫폼입니다.

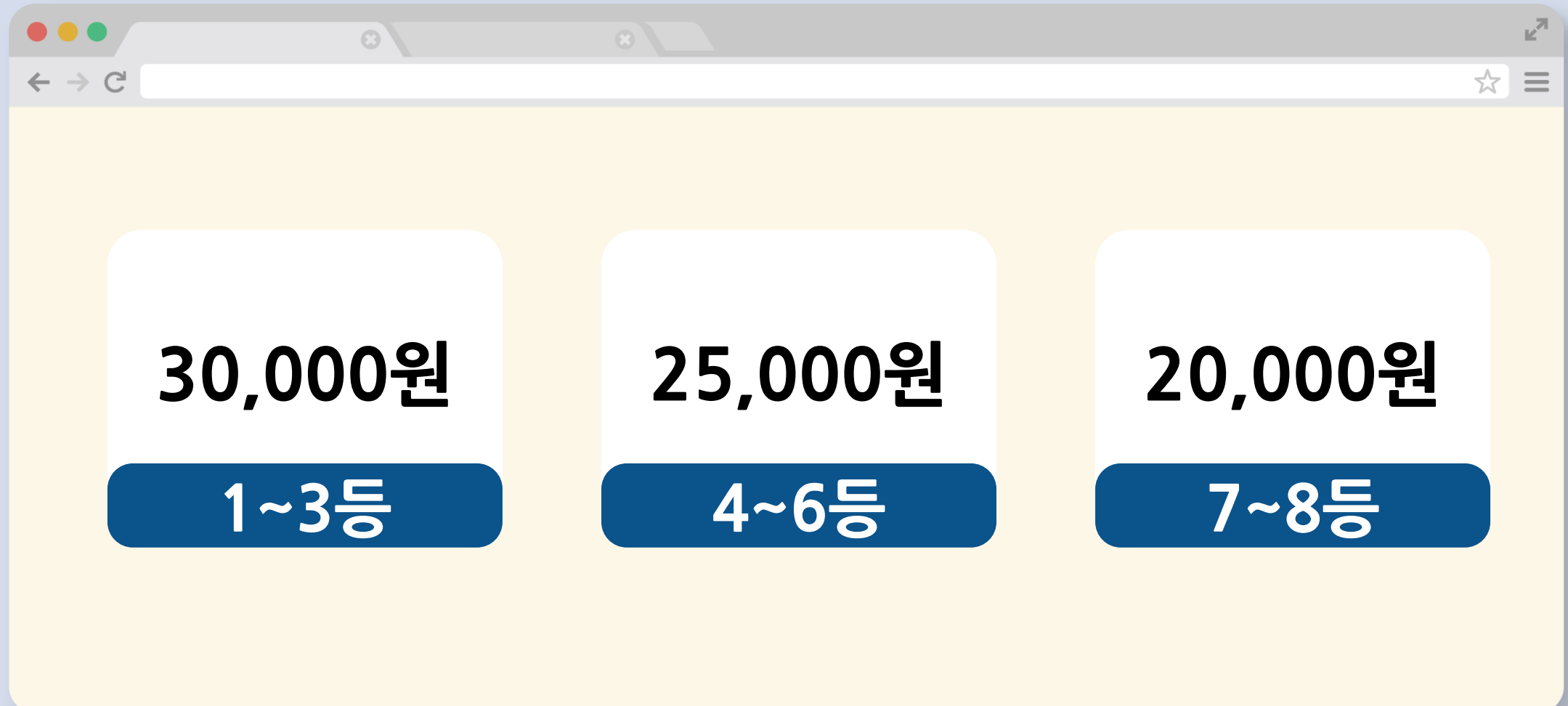
1. 복습 퀴즈

A stylized illustration of a web browser window. The address bar is empty. The main content area has a light yellow background and displays the word "Kahoot!" in a large, bold, purple, rounded font. The browser window has a grey title bar with red, yellow, and green window control buttons on the left and a star icon and a menu icon on the right.

Kahoot!

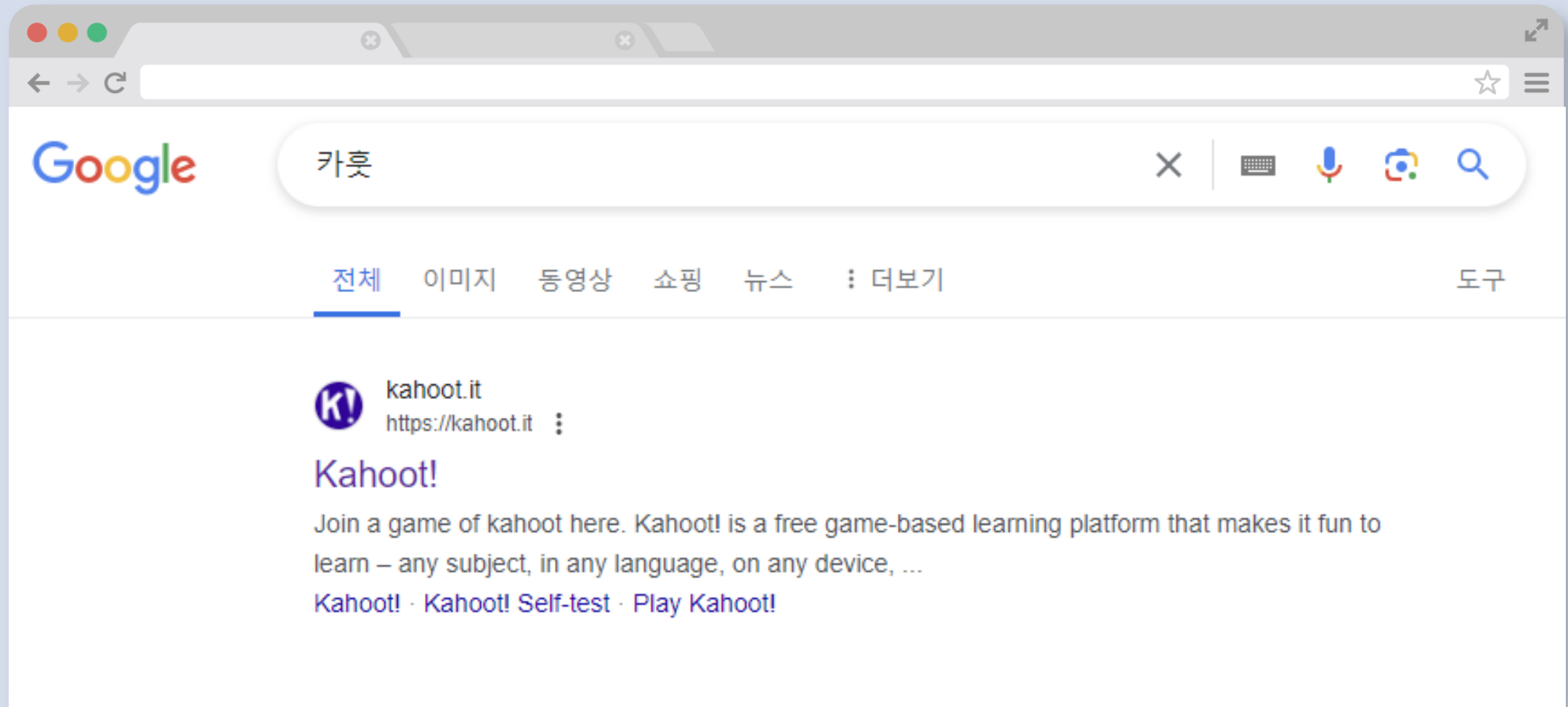
가장 높은 점수를 얻은 사람은 상품이 있을 예정입니다.

1. 복습 퀴즈



... 카훗 등수에 따라 과일 게임에서의 자본금이 차등 지급됩니다.

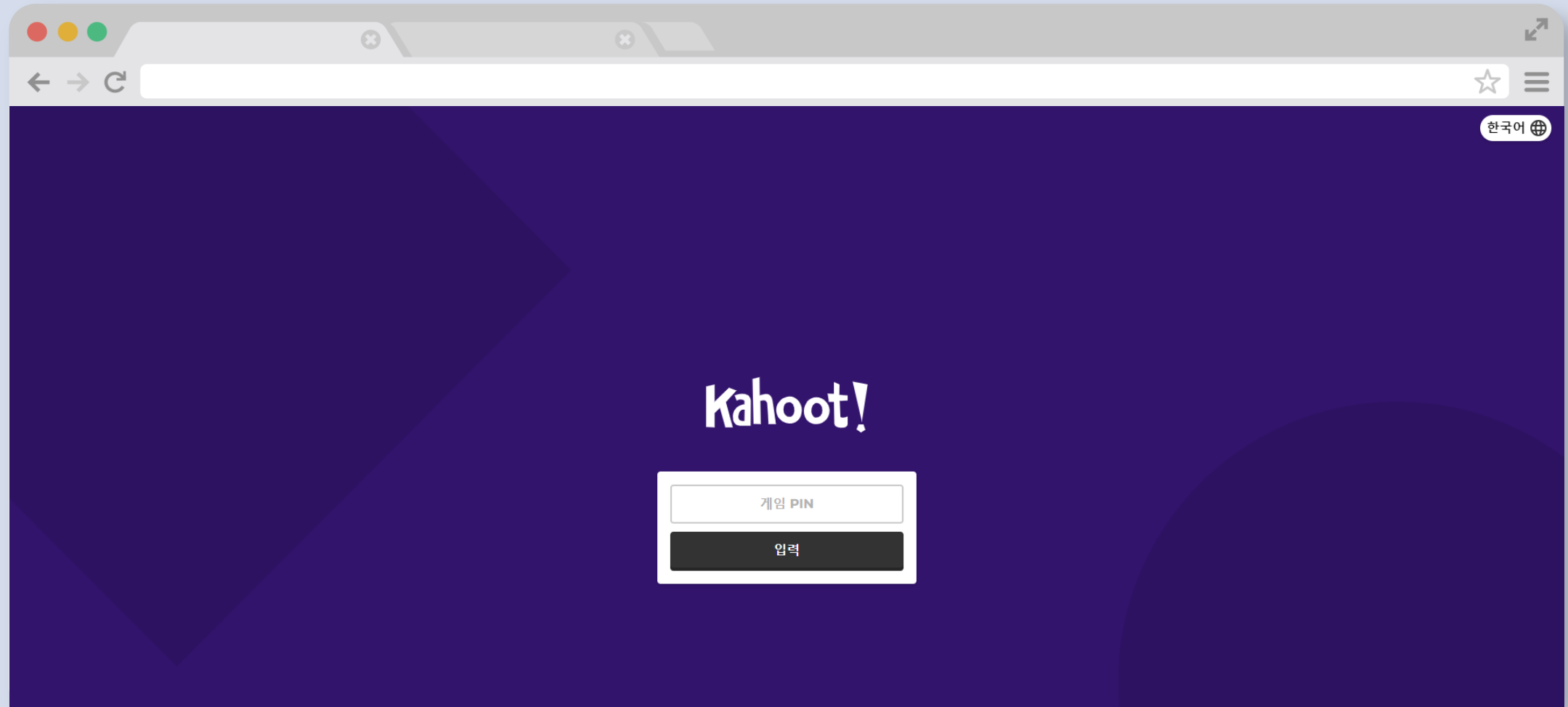
1. 복습 퀴즈



...

구글에 카훗을 검색해 봅시다.

1. 복습 퀴즈



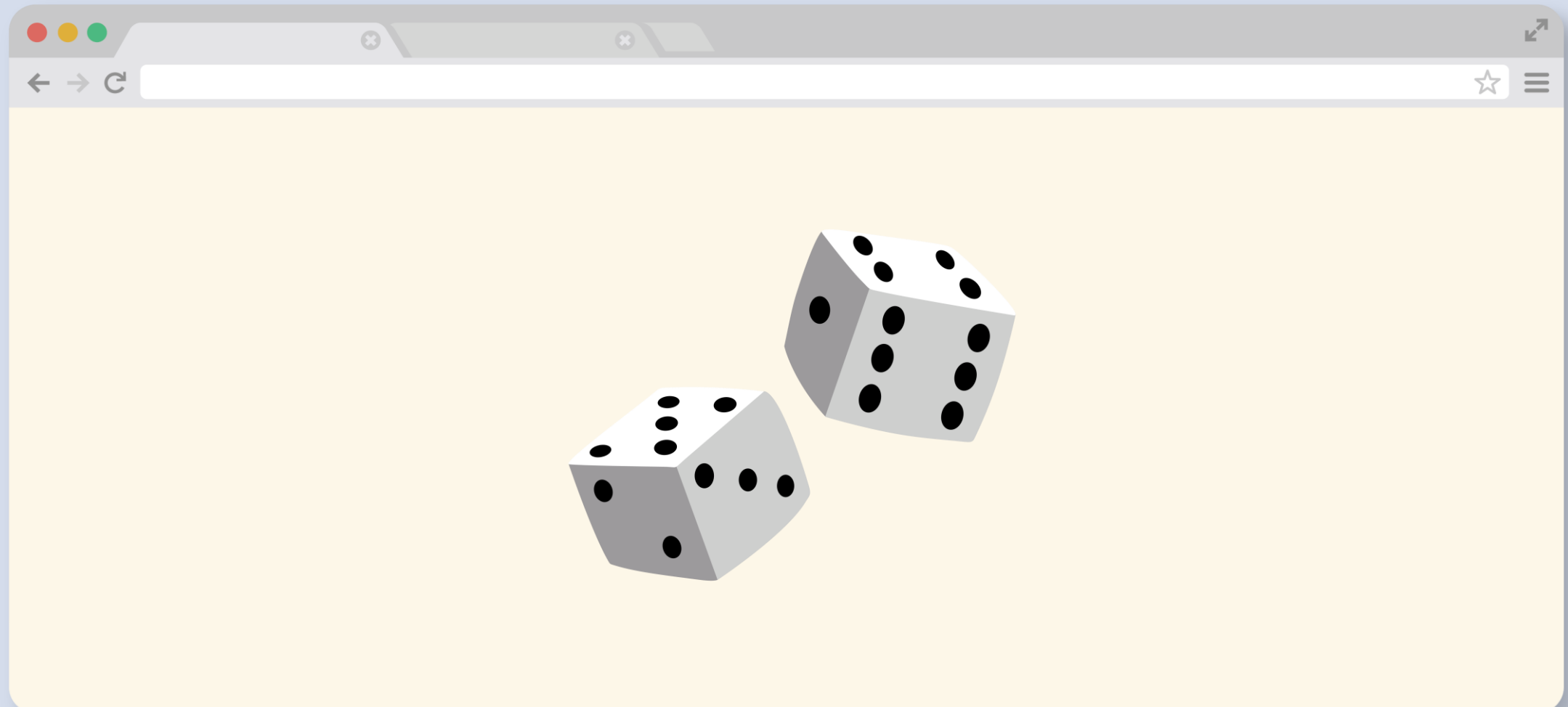
...

게임 PIN에 000 000을 입력해주세요.



2. 랜덤함수란?

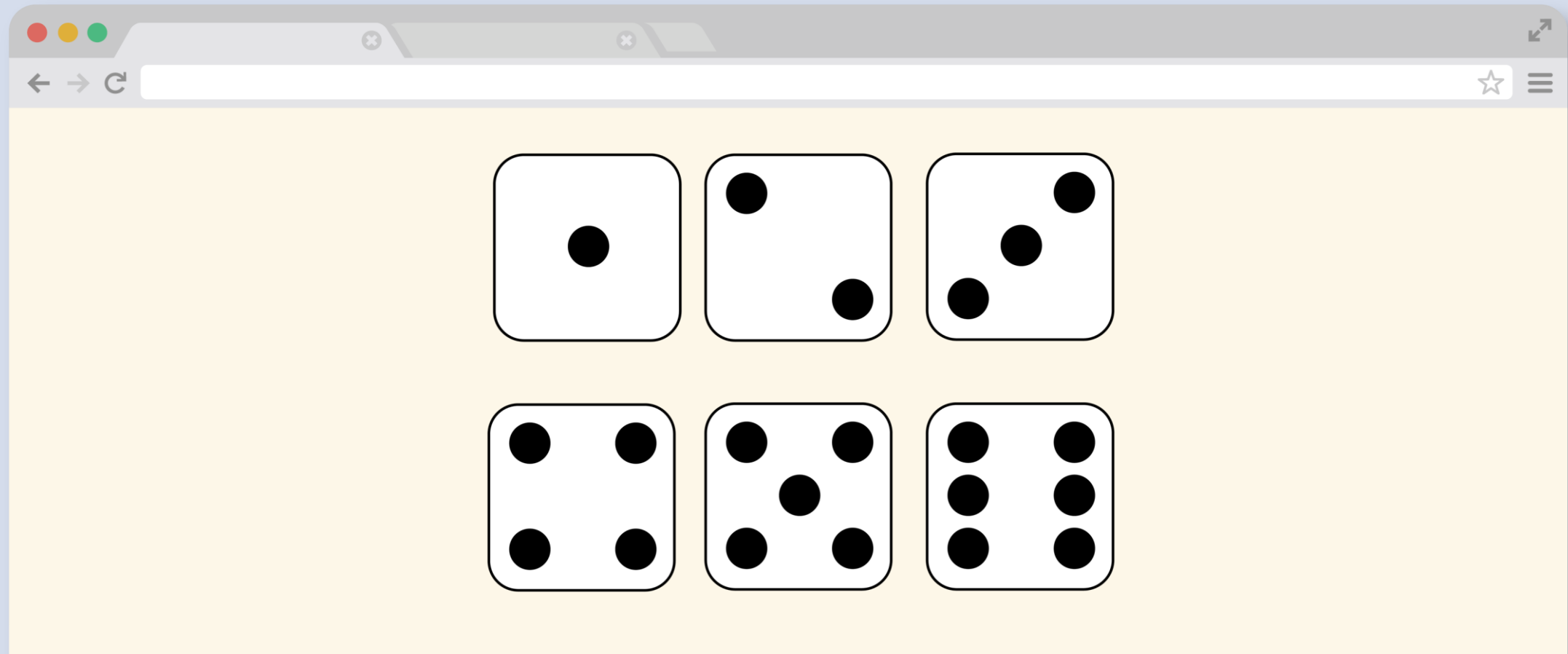
2. 랜덤함수



...

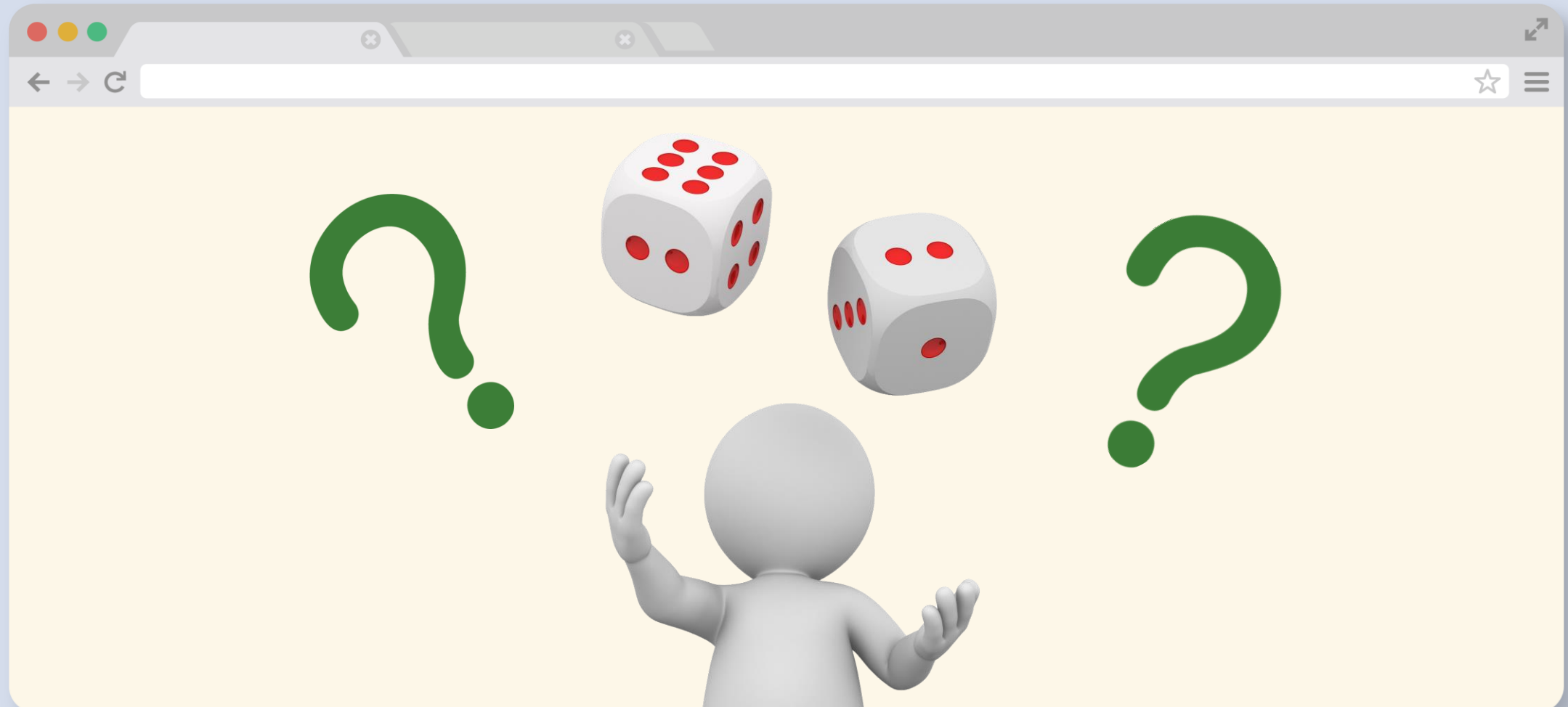
주사위를 던지는 상황을 생각해봅시다.

2. 랜덤함수



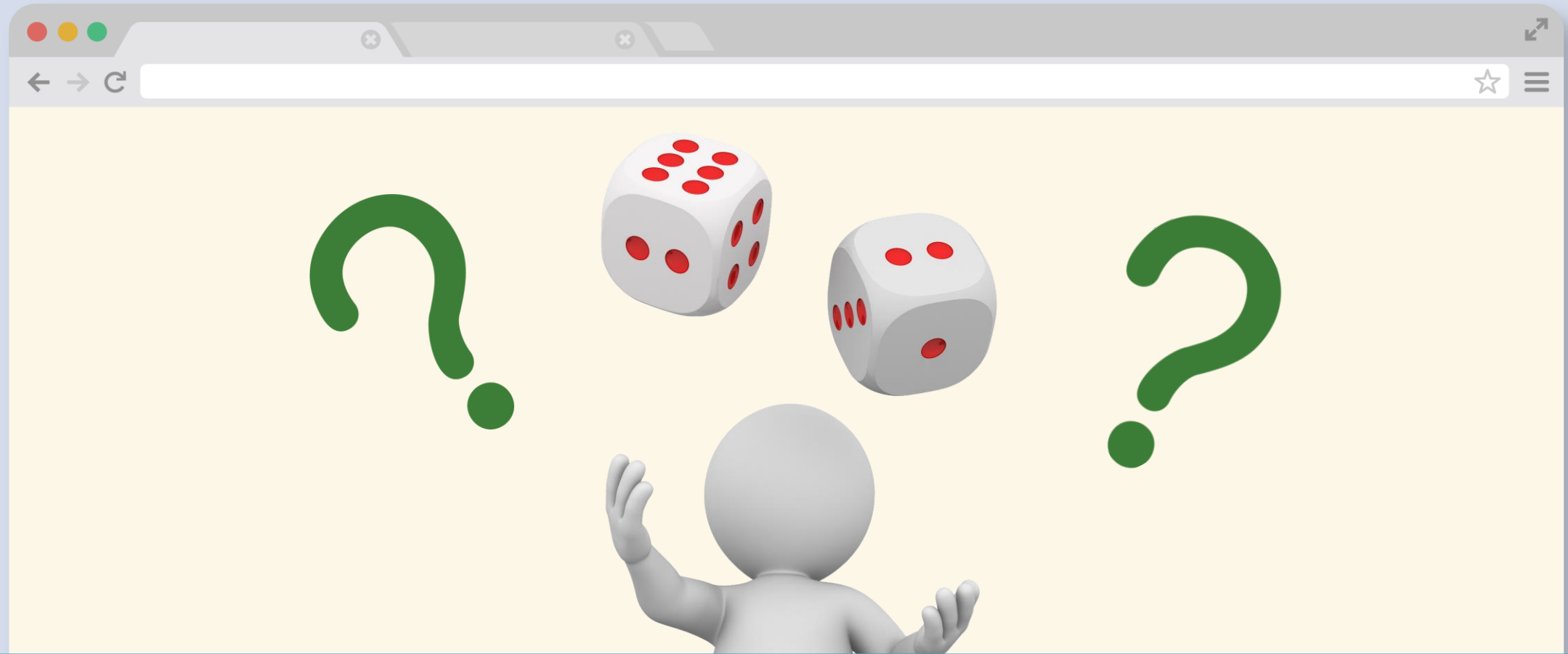
... 주사위의 각 면에는 1에서 6까지의 숫자가 새겨져 있어서 주사위를 던질 때마다 그 중 하나의 숫자가 선택됩니다.

2. 랜덤함수



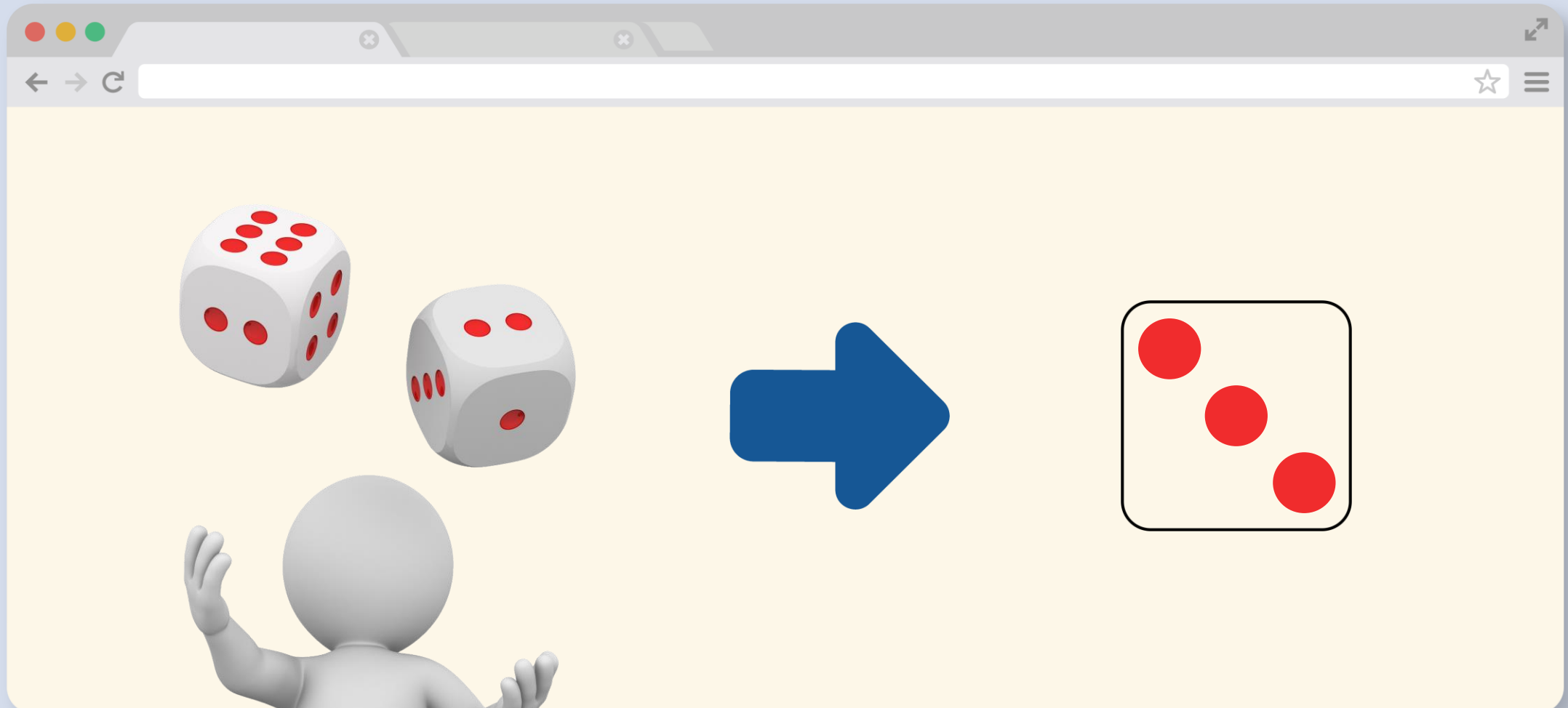
...
주사위를 직접 던져보기 전에는 어떤 숫자가 나올 지 알 수 없습니다.

2. 랜덤함수



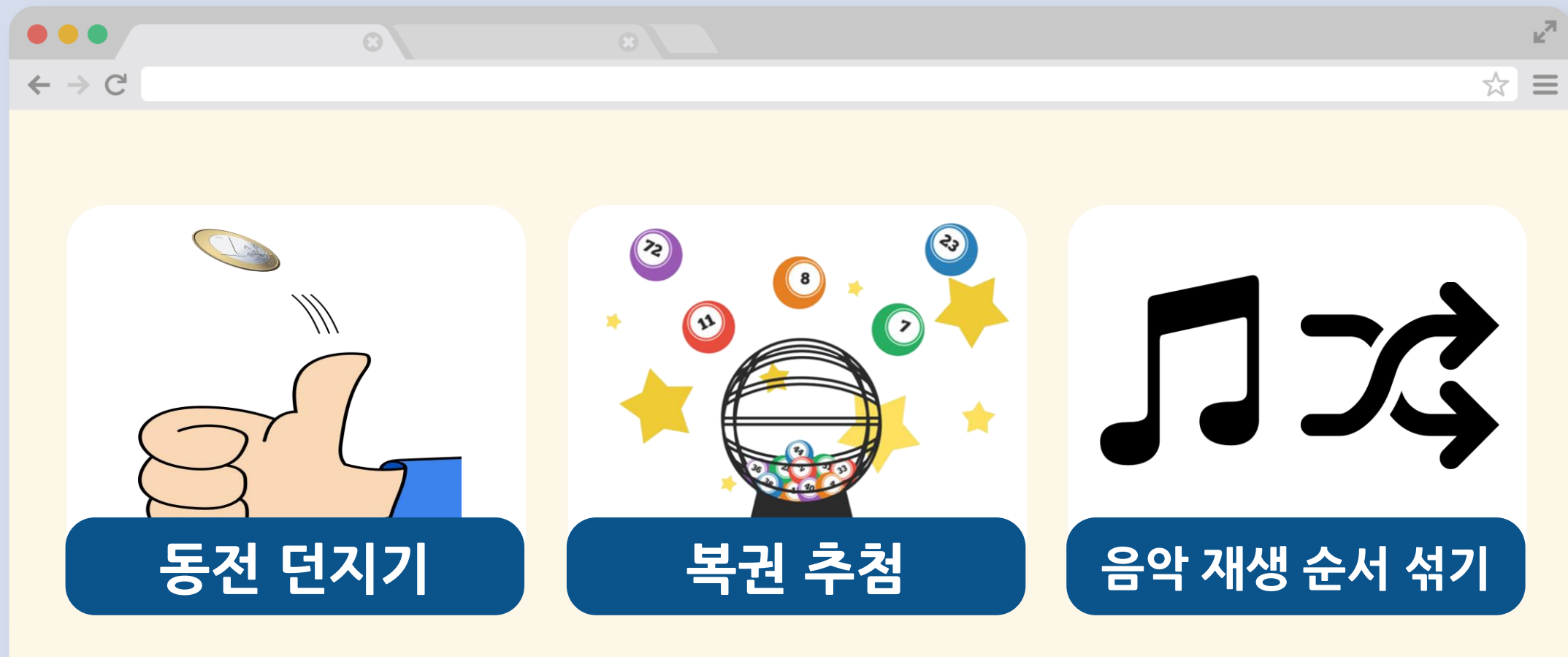
... 이렇게 정의된 범위 내에서 무작위로 추출된 수를 난수(random number)라고 합니다.

2. 랜덤함수



... 수의 범위 중에서 난수를 뽑는 것을 랜덤이라고 합니다.

2. 랜덤함수



...

랜덤의 예가 될 만한 것으로
주사위 외에 또 어떤 것들이 있을까요?

2. 랜덤함수

```
import random
```

```
a = random.random()
```

```
print(a)
```

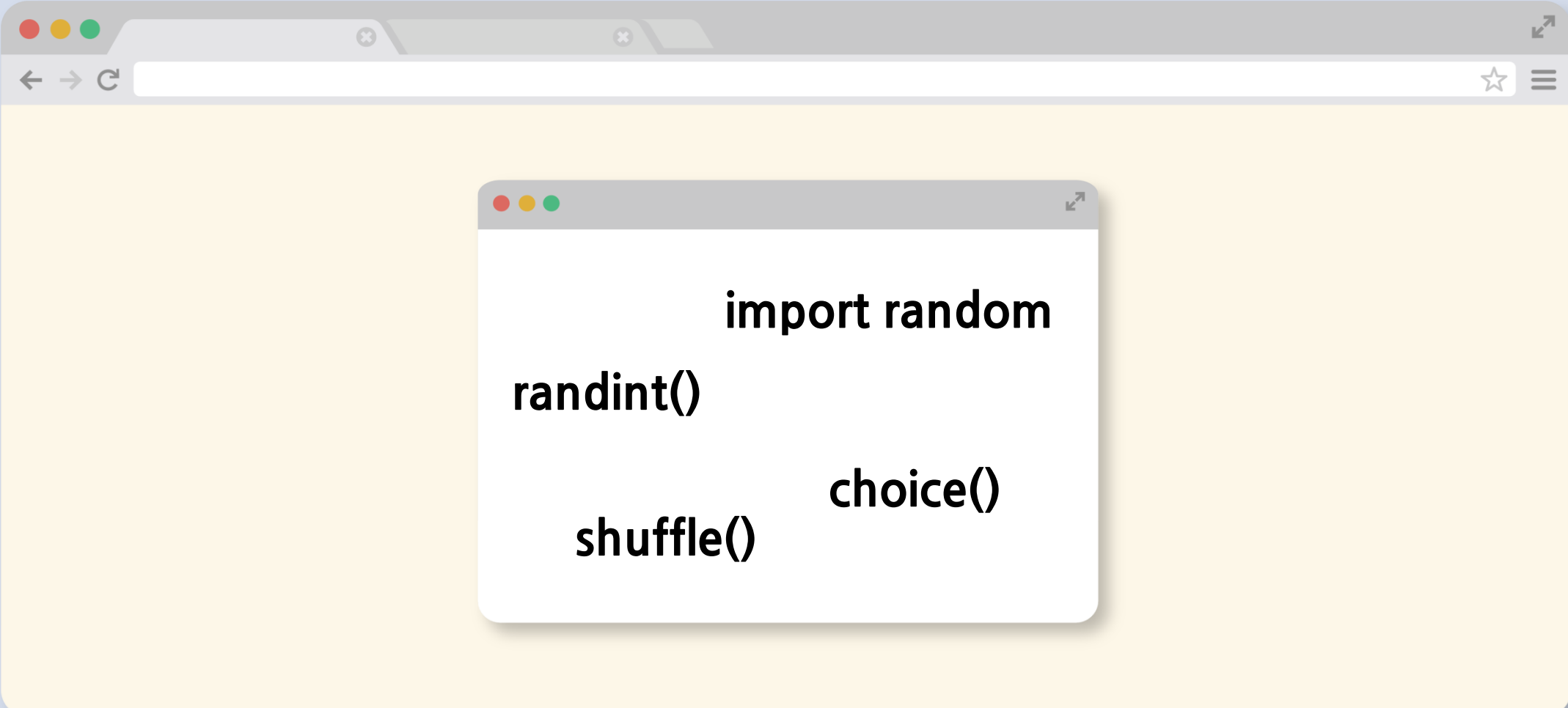
```
→ 0.8004302638065549
```

random 모듈 импорт

0 이상 1 미만의 숫자 중
랜덤으로 하나를 뽑아주는 함수

... 파이썬에 내장된 random 모듈은
랜덤 숫자를 생성할 수 있도록 도와줍니다.

2. 랜덤함수



```
import random  
  
randint()  
  
choice()  
  
shuffle()
```

.. 랜덤 숫자 생성 뿐만 아니라 다양한 랜덤 관련 함수를 제공합니다.

2. 랜덤함수

```
import random  
b = random.randint(1, 7)  
print(b)  
→ 4
```

1 이상 7미만의 정수 중
랜덤으로 하나를 뽑아주는 함수

... randint 함수는 특정 범위 내에서 하나의 숫자를 뽑아줍니다.

2. 랜덤함수

```
import random  
c = random.choice('abcd')  
print(c)  
→ b
```

주어진 원소 중
랜덤으로 하나를 뽑아주는 함수

... choice 함수는 주어진 원소 중 하나의 원소를 뽑아줍니다.

2. 랜덤함수

```
import random  
d = ['박승미', '이나영', '방지현', '최여진']  
random.shuffle(d)  
print(d)  
→ ['최여진', '박승미', '방지현', '이나영']
```

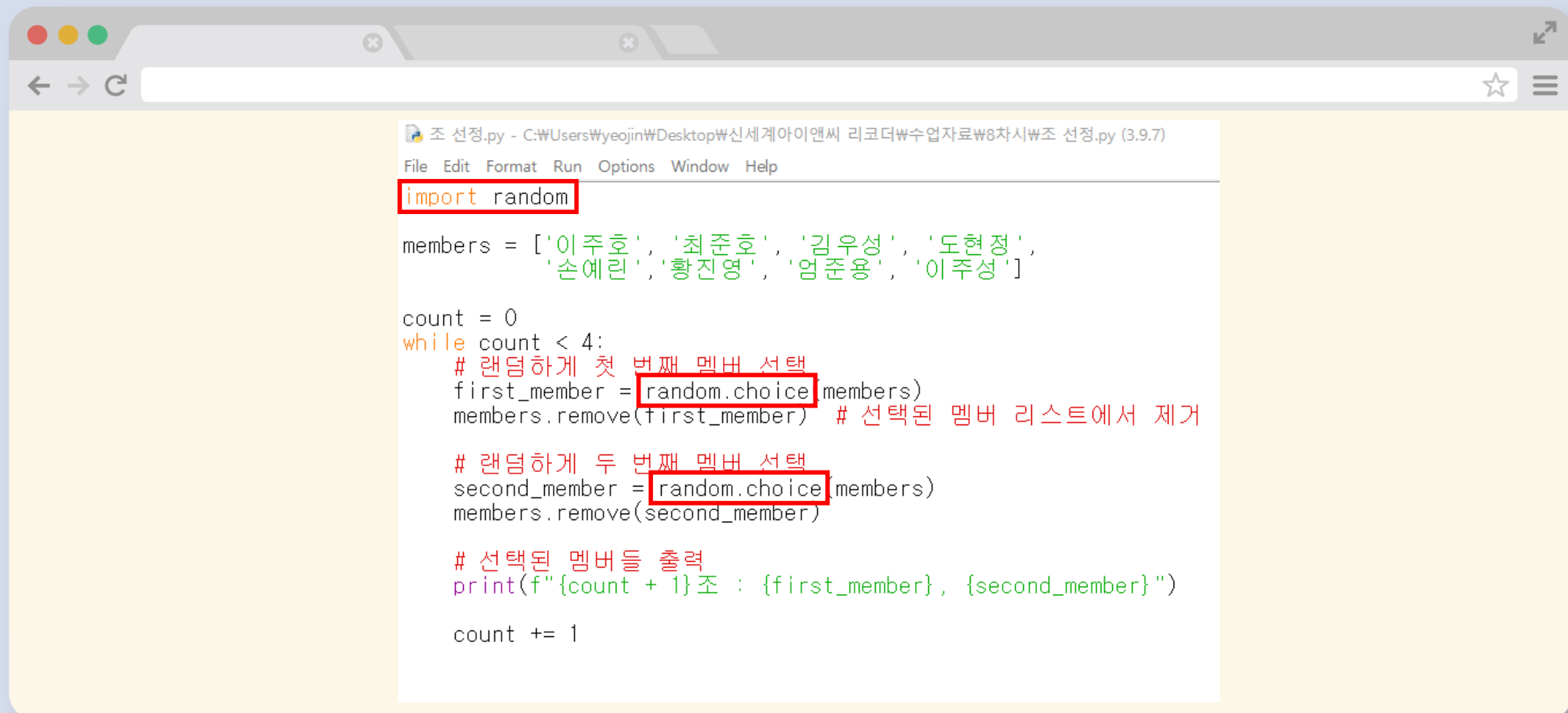
원소의 순서를
랜덤하게 바꿔주는 함수

... shuffle 함수는 원소의 순서를 랜덤하게 바꿔줍니다.



3. 과일게임

3. 과일게임



```
조 선정.py - C:\Users\Wyeojin\Desktop\신세계아이앤씨 리코더\수업자료\8차시\조 선정.py (3.9.7)
File Edit Format Run Options Window Help
import random

members = ['이주호', '최준호', '김우성', '도현정',
           '손예린', '황진영', '엄준용', '이주성']

count = 0
while count < 4:
    # 랜덤하게 첫 번째 멤버 선택
    first_member = random.choice(members)
    members.remove(first_member) # 선택된 멤버 리스트에서 제거

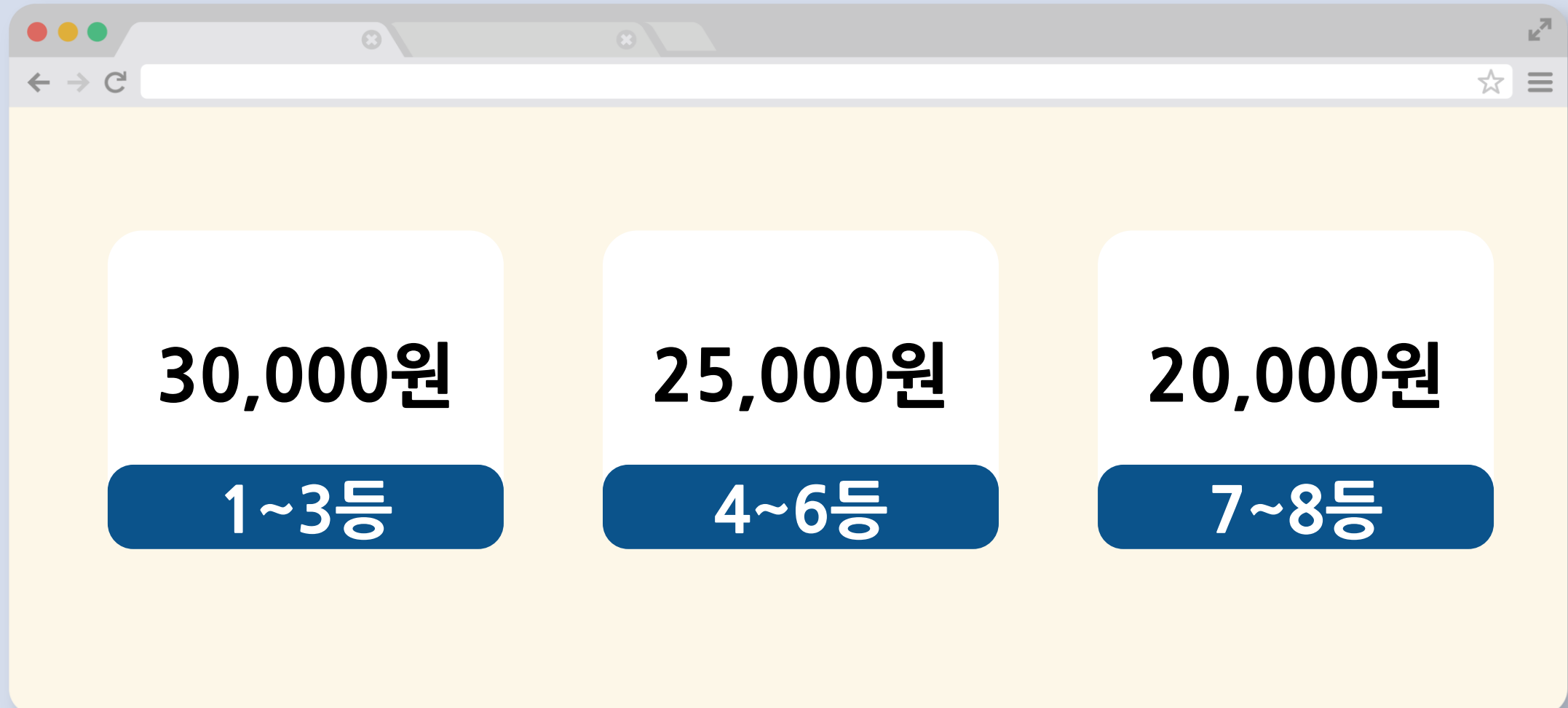
    # 랜덤하게 두 번째 멤버 선택
    second_member = random.choice(members)
    members.remove(second_member)

    # 선택된 멤버들 출력
    print(f"{count + 1}조 : {first_member}, {second_member}")

    count += 1
```

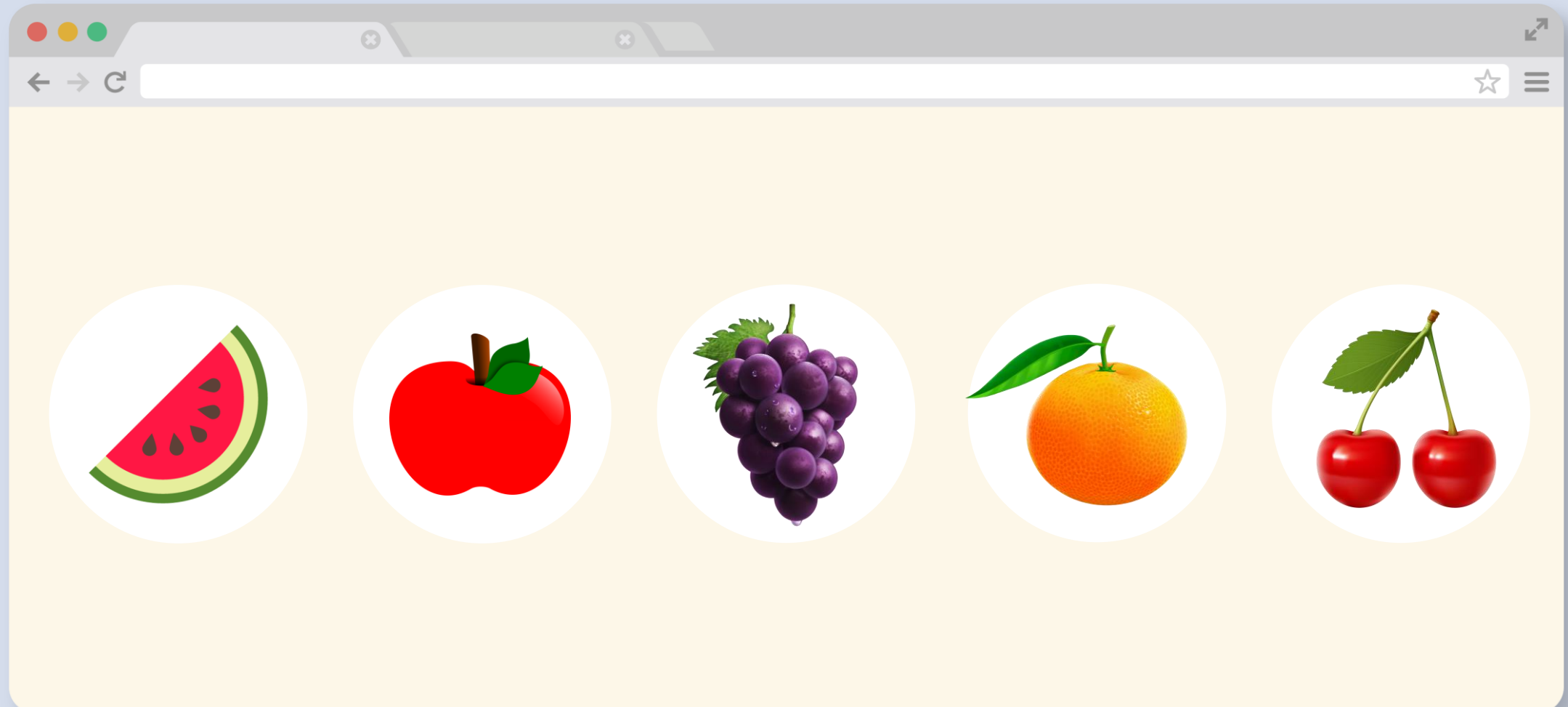
... 랜덤함수를 이용하여 조를 선정해보겠습니다.

3. 과일게임



... 두 학생의 가격을 더한 가격이 각 조의 초기 자본금이 됩니다.

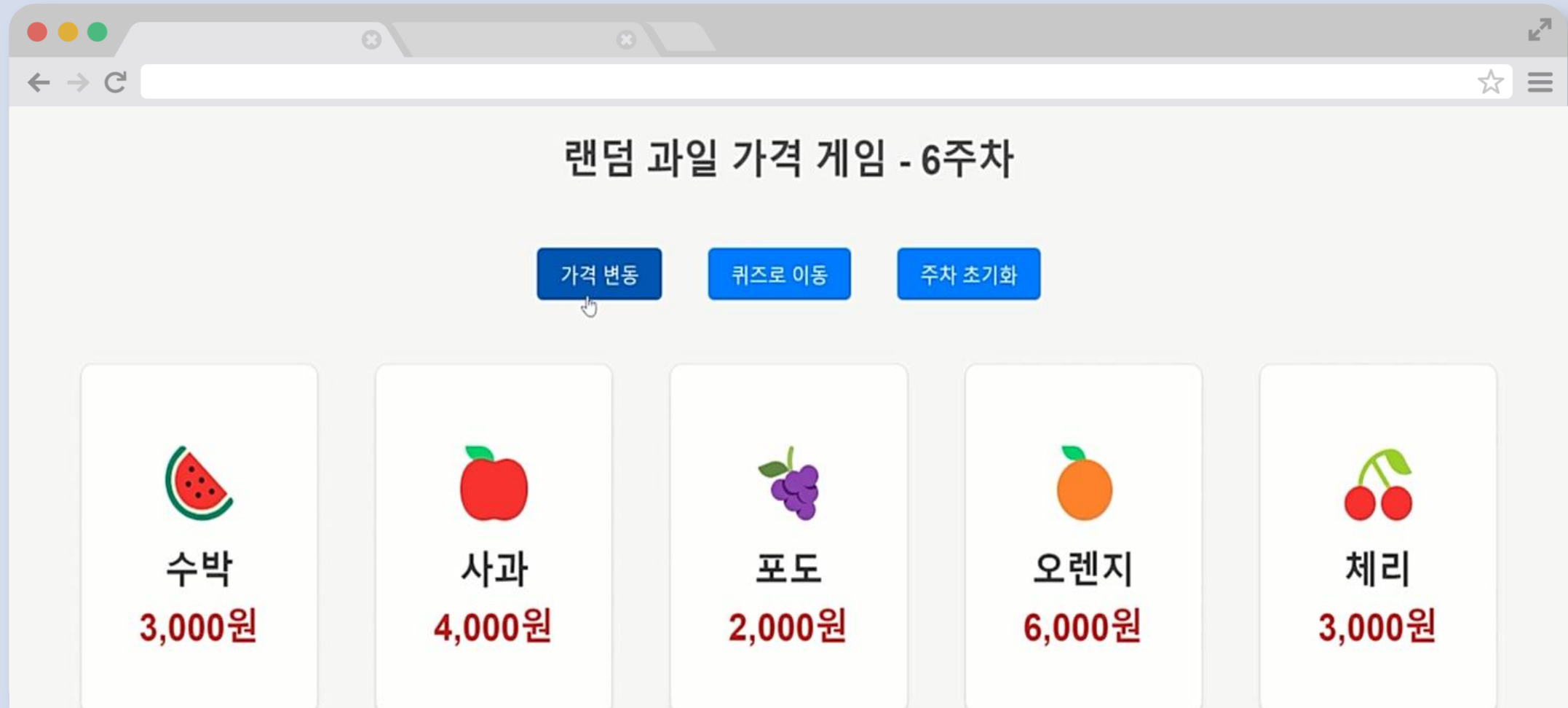
3. 과일게임



...

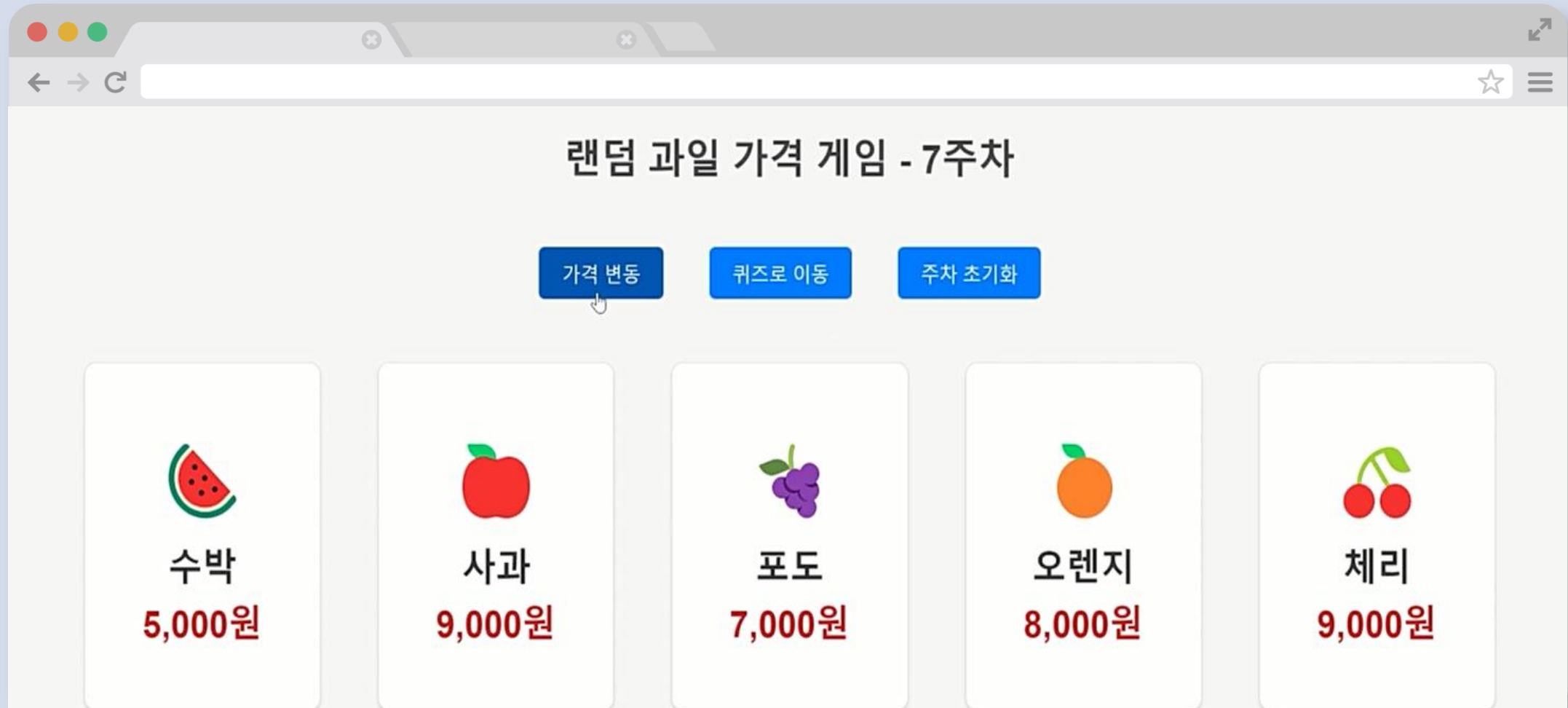
5가지의 종류의 과일을 사고 팔 수 있습니다.

3. 과일게임



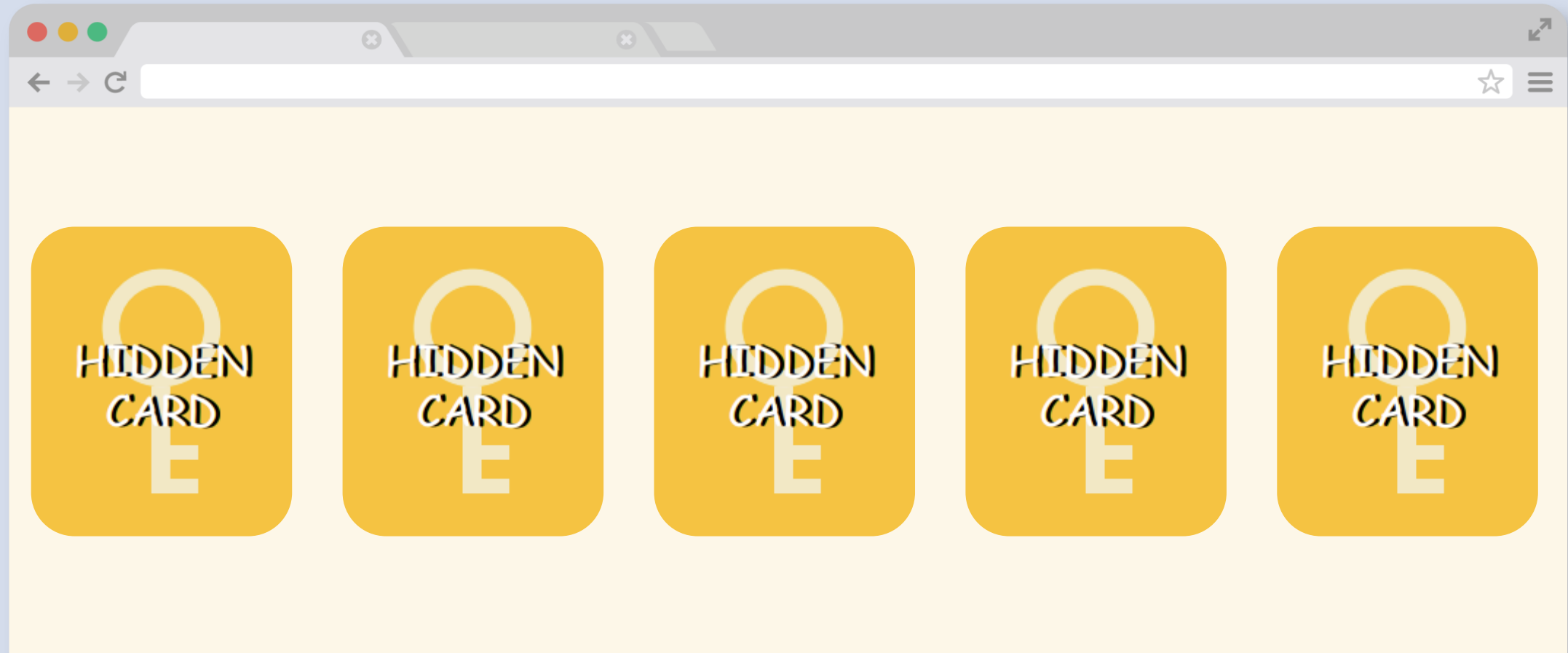
과일의 가격은 매주 **랜덤**으로 변동되며,

3. 과일게임



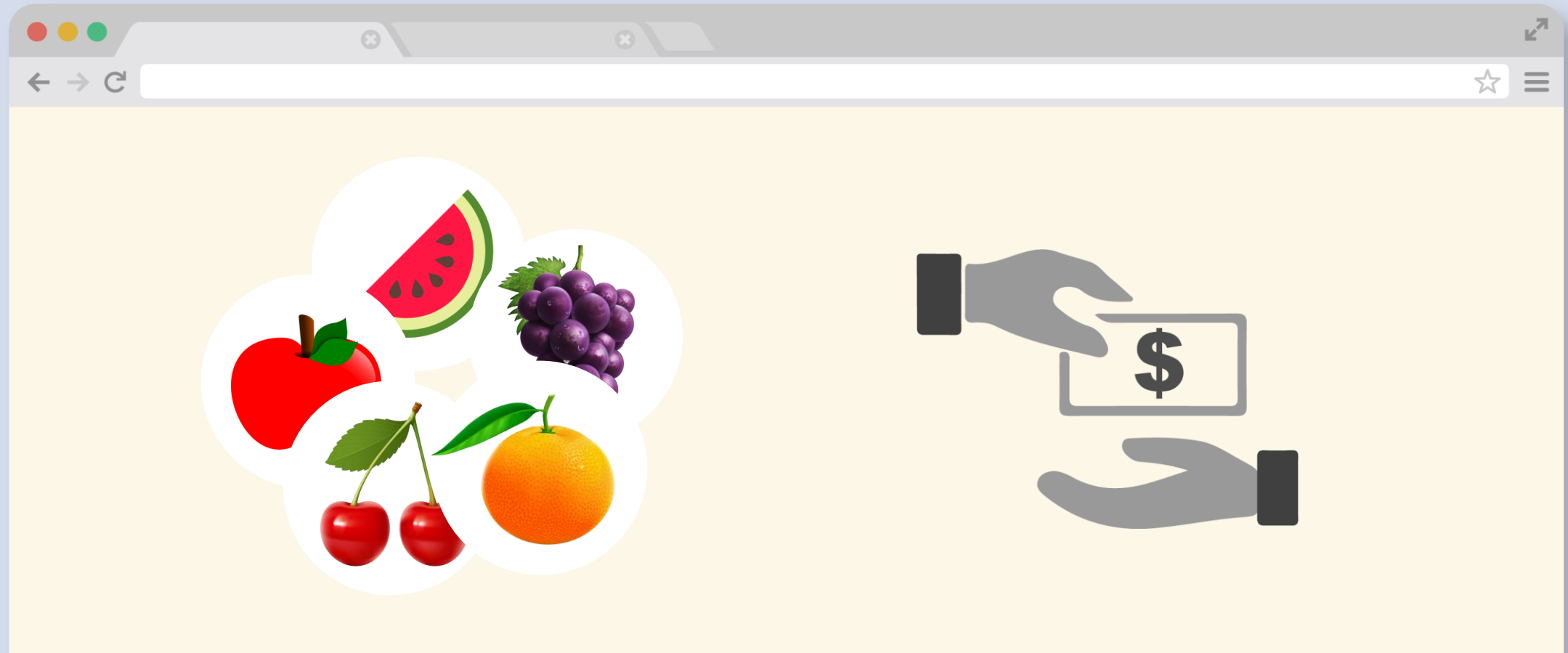
... 1,000원에서 10,000원 사이의 가격 중 결정됩니다.

3. 과일게임



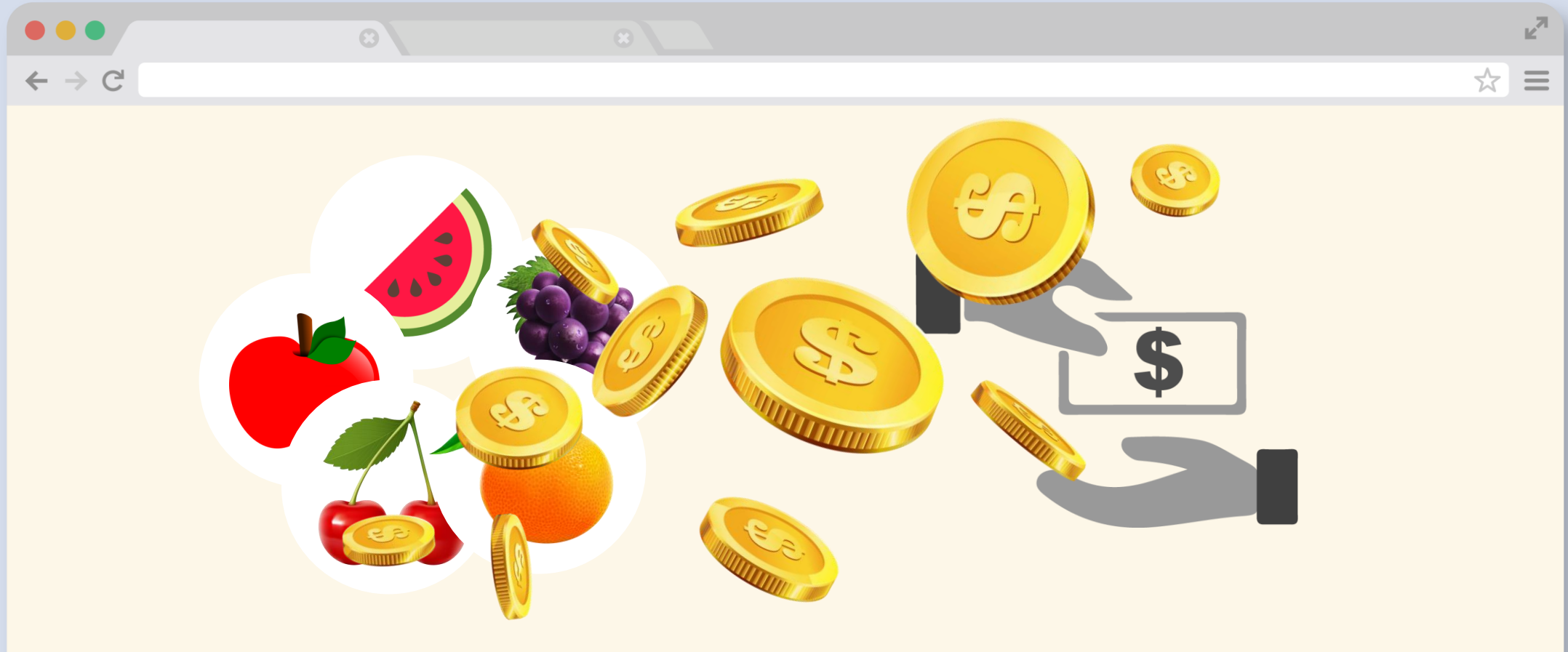
...
중간에 나타나는 퀴즈를 가장 먼저 맞춘 조에게는
히든카드 중 하나가 랜덤으로 주어집니다.

3. 과일게임



매주 최대 10개의 과일을 사고 팔 수 있으며
총 8주 동안 진행할 예정입니다.

3. 과일게임



... 8주차에는 최대 20개의 과일을 판매할 수 있으며
이후에 가장 많은 돈을 가지고 있는 조가 승리하게 됩니다.