

Modèle d'analyse

Spécifications

MP = morceau de programme

AttributionStart()	Paramètre			
	Nom	Type	Description	In/Out (I/O)
	nbrJoueur	int	C'est un entier qui contient le nombre de joueur	IN
	plateau	int[,]	C'est un tableau qui contient toutes les coordonnées des pions	IN
	verif	String	Entier qui dit s'il y a un gagnant ou pas	OUT
	gagnant	int	Entier qui dit le numéro du gagnant s'il y en a	OUT
Hypothèses	plateau contient des coordonnées des pions et nbrJoueur est entre 2 et 4			
But	Cela vérifie en parcourant le plateau, s'il y a un gagnant			

Variables locales

(variables temporaires pour les calculs pour les morceaux de programme)

Nom	Type	Description
-----	------	-------------

GNS

