

Modèle d'analyse

Spécifications

MP = morceau de programme

AttributionStart()	Paramètre			
	Nom	Type	Description	In/Out (I/O)
	nbrJoueur	int	C'est un entier qui contient le nombre de joueur	IN
	plateau	int[,]	C'est un tableau qui contient toutes les coordonnées des pions	IN
	plateauVisuel	String	String comportant le plateau prêt à être affiché	OUT
Hypotheses (Conditions sur paramètre IN)	nbrJoueur contient un entier entre 2 et 4 et plateau possède les coordonnées de chaque pion			
But	Ce morceau de programme consistera à convertir un tableau à deux dimensions à un string prêt à être affiché			

Variables locales

(variables temporaires pour les calculs pour les morceaux de programme)

Nom	Type	Description
i	int	Entier servant de compteur
j	int	Entier servant de compteur

GNS

