

Modèle d'analyse

Spécifications

MP = morceau de programme

| | | | | |
|---|--|--------|--|--------------|
| AttributionStart() | Paramètre | | | |
| | Nom | Type | Description | In/Out (I/O) |
| | nbrJoueur | int | C'est un entier qui contient le nombre de joueur | IN |
| | plateau | int[,] | C'est un tableau qui contient toutes les coordonnées des pions | REF |
| Hypotheses (Conditions sur paramètre IN) | nbrJoueur contient un entier entre 2 et 4 | | | |
| But | Le but de ce morceau de programme est de attribuer à chaque pion en fonction du nombre de joueur, la place 0, donc la case de départ | | | |

Variables locales

(variables temporaires pour les calculs pour les morceaux de programme)

| Nom | Type | Description |
|-----|------|----------------------------|
| i | int | Entier servant de compteur |
| j | int | Entier servant de compteur |

GNS

AttributionStart()

