

Modèle d'analyse

Spécifications

MP = morceau de programme

DéplacementPion()	Paramètre			
	Nom	Type	Description	In/Out (I/O)
	nbrJoueur	int	C'est un entier qui contient le nombre de joueur	IN
	plateau	int[,]	C'est un tableau qui contient toutes les coordonnées des pions	REF
	pion	int	Entier qui dit s'il y a un gagnant ou pas	IN
	de	int		IN
	player	int	Entier qui dit le numéro du gagnant s'il y en a	IN
Hypothèses	pion, de, player, nbrJoueur possèdent tous une valeur plateau possède les coordonnées des joueurs			
But	S'occupe du déplacement du joueur en fonction du dé et du pion choisit			

Variables locales

(variables temporaires pour les calculs pour les morceaux de programme)

Nom	Type	Description
i	int	Entier servant de compteur

GNS