

Jawablah 5 pertanyaan berikut ini:

1. Apa saja prinsip design dalam UI design?

Jawaban:

- Contrast: Menjaga keterbacaan dengan kombinasi warna yang sesuai. Lalu emphasized dan balance dimana menentukan elemen mana yang harus lebih menonjol dan mana yang tidak.
- Proximity: Mengelompokkan elemen yang berhubungan agar lebih mudah dipahami.
- Alignment: Menjaga tata letak teks dan elemen agar rapi dan nyaman dilihat.
- Consistency: Memastikan elemen desain seragam agar mempermudah pengembangan dan pengalaman pengguna.

2. Apa itu Prototype?

Jawaban:

Adalah desain yang hampir menyerupai produk akhir berdasarkan riset dan kebutuhan yang telah ditentukan sebelumnya. Atau bisa juga prototype adalah versi awal atau model dari suatu produk yang digunakan untuk menguji dan mengevaluasi konsep desain sebelum dikembangkan lebih lanjut.

3. Bagaimana Prototype dapat membantu stakeholders lain?

Jawaban:

- Mengurangi jumlah meeting yang tidak perlu karena sudah dapat menjadi media komunikasi yang baik.
- Memudahkan komunikasi antara tim, baik yang paham teknologi (tech-savvy) maupun yang tidak (non tech-savvy).
- Memfasilitasi brainstorming dan pemahaman fitur produk lebih jelas.
- Memvisualkan ide-ide yang telah dibahas dan dibuat oleh tim.

4. Siapa saja yang terlibat dalam proses ideasi?

Jawaban:

- UI/UX Designer
- Developer
- Stakeholders bisnis
- Product Manager

5. Apa itu Proximity dalam UI Design?

Jawaban:

Adalah prinsip yang mengelompokkan elemen yang berhubungan dalam satu kategori agar tampilan lebih rapi dan memudahkan pengguna dalam memahami informasi. Atau bisa juga Proximity dalam UI Design adalah prinsip yang menyatakan bahwa elemen-elemen yang berhubungan harus dikelompokkan secara visual agar pengguna dapat memahami hubungan antar elemen dengan lebih mudah.