시각화 과제 >

[3주차] 20기 이호림



20기 이호림 준회원 2023.01.31. 20:46 조회 19

댓글 4 URL 복사 :

□ 첨부파일 모아보기 1

* 필터 vs 매개변수 차이점

매개변수는 계산, 필터 또는 참조선에서 상수 값으로 대체할 수 있는 숫자, 날짜 또는 문자열과 같은 통합 문서 변수이고 필터는 총 6가지 종류의 필터 성격을 지니고 있는 기능입니다. 둘의 차이점을 정확하게는 잘 모르겠지만, 제 생각에는 필터는 데이터 원본 자체 or 시트에서 변수를 원하는 기준 또는 값으로만 필터를 해서 필터가 된 상태에서 시각화를 진행해야 하는 반면에, 매개변수는 실시간으로 필터를 하는 느낌이라고 생각했어요! 즉 매개변수는 바로바로 내가 원하는 기준에 따라서 시각화를 할 수 있다는 것이라고 생각했습니다. 정리하자면, 필터는 필터를 하고 시각화를 하는데 매개변수는 시각화가 다 된 상태에서 필터가 되는 거라고 생각합니다! 순서가 서로 상반된 것이라고 저는 이해했습니다 " (맞을까요...? ㅎㅎ ...)

* 사용한 데이터: 3주차 멘멘 스터디 때 상윤멘토님께서 제공해 준 포켓몬 데이터

이름 Pokemon			Abe Pokemon Id	Abo Pokemon Name	Abc Pokemon Type	# Pokemon Total	# Pokemon HP	# Pokemon HPO	# Pokemon Attack	# Pokemon Defense	# Pokemon Special Attack	# Pokemon Special Defense	# Pokemon Speed	
				001	Bulbasaur	GRASS	318	45	45	49	49	65	65	
필드			001	Bulbasaur	POISON	318	45	45	49	49	65	65		
유형	필드명	물리적 테이블	원격 필드명	002	lvysaur	GRASS	405	60	60	62	63	80	80	
Abc	Id	Pokemon	ld	002	lvysaur	POISON	405	60	60	62	63	80	80	
Abc	Name	Pokemon	Name	003	Venusaur	GRASS	525	80	80	82	83	100	100	
Abc	Type	Pokemon	Туре	003	Venusaur	POISON	525	80	80	82	83	100	100	
#	Total	Pokemon	Total	003.1	Mega Venusaur	GRASS	625	80	80	100	123	122	120	
#	HP	Pokemon	HP	003.1	Mega Venusaur	POISON	625	80	80	100	123	122	120	
	HPO	Pokemon	HPO	004	Charmander	FIRE	309	39	39	52	43	60	50	
				005	Charmeleon	FIRE	405	58	58	64	58	80	65	

변수들: id/이름/종류/총 합계/회복력/공격력/방어력/특별 공격력/특별 방어력/속도







최종 대시보드

그래프 색상을 포켓몬 볼 위아래 색상인 빨간색(#FF0000)과 회색(#D3D3D3) 코드로 변경했고 전체 공격력 상위 10위 포켓몬 색상도 빨간 색과 회색 계열로 맞춰주었습니다!



배우지 않은 기능 두 가지는 잘 모르는 기능이라 적용하지는 못했어요... 😥 대신에 배웠던 기능은 4가지 다 활용했습니다. 따로 더 공부해서 구현해 낼 수 있으면 좋겠어요!

1) 대시보드 생성: 필터

total(총 전체 공격력) 변수의 값의 상위 10위에 해당하는 포켓몬들만 필터링하여 해당 시트를 선택(클릭)하면 포켓몬 이름과, 특별 능력치 (공격 및 방어), 능력치(공격 및 방어), 회복력(hp 및 hp0) 시트가 필터링이 됩니다.

2) 대시보드 생성: 하이라이트

네이버 카페

23. 2. 1. 오전 10:15

전체 공격력 상위 10개 포켓몬 시트에 마우스 오버하면 해당 포켓몬의 종료 및 속도 시트가 하이라이트 되는데, 세션 시간에 배웠던 것을 바탕으로 마크를 모양으로 선택하고 모양 이미지를 포켓몬 주인공인 지우가 포켓몬 볼을 던지고 있는 모습으로 변경하였습니다. 바로 !!!!

<종료 및 속도>

	Name										
Туре	Black Kyurem	Dialga	Giratina- Altered F	Giratina- Origin Fo	Ho-oh	Mega Garchomp	Mega Mewtwo	Mega Mewtwo.	Mega . Tyranitar	White Kyurem	
DARK DRAGON FIGHTING	§ 95	§ 90	§ 90	§ 90		§ 92	\$ 130		§ 71	§ 95	
FIRE FLYING GHOST GROUND			§ 90	§ 90	90 90	§ 92	•				
ICE PSYCHIC ROCK STEEL	§ 95	\$ 90	1			¥ 32	\$ 130	\$280	§ 71	§ 95	

요런 식으로 !! 포켓몬 이름에 따라서 어떤 종류의 포켓몬 인지 표 안에서 위치하게 하였고 옆에 숫자는 해당 포켓몬의 속도를 레이블에 넣어서 나타나게 하였습니다.

3) 대시보드 생성: URL로 이동

포켓몬 이름, 전체 공격력 상위 10위 포켓몬 시트를 선택(클릭)하면 메뉴가 뜨면서 포켓몬 공식 사이트의 포켓몬 도감 URL 주소로 안내하게 설정하였습니다.

4) 대시보드 생성: 시트로 이동

특별 능력치, 능력치, 회복력 시트를 선택(클릭)하면 이동할 시트로 이동하게 하였습니다.

이동할 시트

Name	Attack	Defense	HP	HP0	Special	Special	
Abomasnow	184.0	150.0	180.0	180.0	184.0	170.0	
Abra	20.0	15.0	25.0	25.0	105.0	55.0	Į
Absol	130.0	60.0	65.0	65.0	75.0	60.0	
Accelgor	70.0	40.0	80.0	80.0	100.0	60.0	
Aegislash- Blade Forme	300.0	100.0	120.0	120.0	300.0	100.0	
Aegislash- Shield Forme	100.0	300.0	120.0	120.0	100.0	300.0	
Aerodactyl	210.0	130.0	160.0	160.0	120.0	150.0	
Aggron	220.0	360.0	140.0	140.0	120.0	120.0	
Aipom	70.0	55.0	55.0	55.0	40.0	55.0	
Alakazam	50.0	45.0	55.0	55.0	135.0	85.0	
Alomomola	75.0	80.0	165.0	165.0	40.0	45.0	
Altaria	140.0	180.0	150.0	150.0	140.0	210.0	
Amaura	118.0	100.0	154.0	154.0	134.0	126.0	
Ambipom	100.0	66.0	75.0	75.0	60.0	66.0	
Amoonguss	170.0	140.0	228.0	228.0	170.0	160.0	
Ampharos	75.0	75.0	90.0	90.0	115.0	90.0	
Anorith	190.0	100.0	90.0	90.0	80.0	100.0	
Arbok	85.0	69.0	60.0	60.0	65.0	79.0	
Arcanine	110.0	80.0	90.0	90.0	100.0	80.0	
Arceus	120.0	120.0	120.0	120.0	120.0	120.0	
Archen	224.0	90.0	110.0	110.0	148.0	90.0	
Archeops	280.0	130.0	150.0	150.0	224.0	130.0	
Ariados	180.0	140.0	140.0	140.0	120.0	120.0	
Armaldo	250.0	200.0	150.0	150.0	140.0	160.0	
Aromatisse	72.0	72.0	101.0	101.0	99.0	89.0	
Aron	140.0	200.0	100.0	100.0	80.0	80.0	
Articuno	170.0	200.0	180.0	180.0	190.0	250.0	
Audino	60.0	86.0	103.0	103.0	60.0	86.0	
Aurorus	154.0	144.0	246.0	246.0	198.0	184.0	
Avalugg	117.0	184.0	95.0	95.0	44.0	46.0	
Axew	87.0	60.0	46.0	46.0	30.0	40.0	
Azelf	125.0	70.0	75.0	75.0	125.0	70.0	
Azumarill	100.0	160.0	200.0	200.0	100.0	160.0	
Azurill	40.0	80.0	100.0	100.0	40.0	80.0	
Bagon	75.0	60.0	45.0	45.0	40.0	30.0	
Baltoy	80.0	110.0	80.0	80.0	80.0	140.0	
Banette	115.0	65.0	64.0	64.0	83.0	63.0	

여기서 한 가지 궁금한 점이 있는데 대시보드 제일 왼쪽 열에 이미지를 지정할 때, 이동할 위치를 생성한 시트 '이동한 위치'로 설정하는 것으로 배워서 똑같이 실행을 하였는데 실제 이미지를 클릭하였을 때 이동할 위치로 이동이 안 되는 이유가 무엇인가요? 추가적으로 이동 할 시트로 바꾸지 않으면 이미지가 약간 투명한 배경으로 되는데, 이동할 시트로 바꿔야 이미지가 선명하게 뜨더라고요! 선명하게 만들기 위해서 이동할 위치를 설정한 것인지 궁금합니다!

네이버 카페

개인적으로 너무 재밌게 과제를 했어요! 지금까지 배웠던 태블로 기능의 총 집합 같은 느낌이라 복습도 되고 무엇보다 이미지 활용으로 미니홈피 같은? 꾸미는 느낌나서 좋았어요! 대시보드 동작으로 시트 클릭할 때마다 해당 값들만 나타나는 게 너무 신기했습니다 ㅎㅎ 무 엇보다 귀엽고 신기한 포켓몬 데이터 공유해 준 멘토님 덕분에 과제 금방 끝낼 수 있었어요! 처음 배운 대시보드 실습이라 과제 어떻게 하 나 겁 먹었었는데 세연님께서 강의안에 정말 자세히 꼼꼼히 적어주셔서 금방 이해할 수 있었습니다:D

앞으로 더 완성도 높은 대시보드 만들어 보도록 할게요!!

https://cafe.naver.com/boazbigdata 3/5 https://cafe.naver.com/boazbigdata