캡스톤 프로젝트(캡스톤디자인) 수행계획서 (학생용)

	팀명	2조				
	자	역할	학번/성명	역할분	람	
학습자		팀장	1914018/김도영	자료조사 및 ppt	: 내용 작성	
정보	역할	팀원	2011941/안민경	자료 조사 및 pp	t 내용 작성	
	분담	팀원	2012917/임지현	자료 조사 및 pp	t 내용 작성	
		팀원	1912168/이호림	발표, 계획시		
		팀원	1716624/최성은	ppt 제		
	결과물		!볼 받침대 : 저울과 일체형 !미팅어 어우 스 이트 계프		받침내 위에 맙	
과제 수행	① 높이 조절이 불가능해 반려동물 키에 맞지 않는 밥그릇 개선 ② 저울따로 밥그릇 따로 사용해야 하는 번거로움 개선					
- 早田						
7	③ 다인가구일 경우 중복 배식의 문제점 개선					
	④ 반려동물을 위한 반려인의 편리하고 스마트한 케어 제공					
	반려동물을 키우는 가구와 해당 산업의 규모가 점차 증가함에 따라 반려동물을 대성					
선정동기	으로 하는 제품의 중요성이 높아지고 있음.					
	반려동물에게 음식을 제공할 때 다양한 불편함이 존재할 수 있음을 인식하였고 이는					
및 필요성	반려동물을 키우는 가구를 대상으로 설문조사를 실시한 결과로 확인할 수 있었음. 기					
(산업체 or	존 식기의 문제점을 개선하여 반려동물이 더 편리하게 식사를 할 수 있도록 제품을 보완할 필요성을 제고함.					
사회의 요구)	도선일 필요성을 세고임. 식기와 자동 연동 시스템이 되는 앱을 개발하며 식기 개선뿐만 아니라 반려동물의					
	국가되 사용 현용 사고님이 되는 법을 제출하여 국가 제한분인 어디다 한다음을다 더 건강하고 편리한 생활을 추구하고자 함					
자료 조사						
및 탐구	● 주제와 관련된 자료 조사 실시					
	● 반려동물을 키우는 사람들을 대상으로 설문조사 실시					
계획						
	● 눈대중 식 사료 급여가 아닌 저울을 이용하여 적절한 양의 사료를 줄 수 있기 때					
	문에 과도한 양으로 인한 비만이나 과소한 양으로 인한 저체중을 방지할 수 있어					
결과물에	건강한 식습관을 가질 수 있음.					
대한	● 높이 조절이 가능한 받침대 기능으로 체급에 맞게 높이를 조절하여 반려동물이 더 편리하게 음식을 먹을 수 있게 함.					
기대효과 및	. ♥ 근임대의 글제외된 시골을 등에 글지신으로 음식의 경을 복진하고 모골될 수 있 어 음식량을 따로 재는 불편함을 없앨 수 있음.					
활용방안	이 음식성을 따로 세는 물편함을 따할 수 있음. ● 자동 연동 시스템이 되는 앱을 통해 언제, 얼마큼, 음식을 먹었는지 확인 가능하					
	여 중복 배식을 방지할 수 있음. 또한 영양제 투여 횟수 체크 기능과 같은 종합					
	건강관리 및 산책 기록 기능 등으로 반려동물의 스마트한 생활을 야기함.					
	주차		수행 계획	예산 집행 계획	누적 예산	
과제수행	- 7/	획발표		- <i>재료구입</i>	4.000	
일정	ex)1 발표	포자료 포스트	터 형식으로 <i>작성</i>	우드락2개 ×2,000 = 4,000	4,000	
				- 4,000		

10	중간과제 발표(제품 소개)	
11~	해당 제품 실제 구현 시작 및 앱 제작	
		예산 집행 계획 및 누적 예산은
		추후 제품을 실제로 제작하면서
		진행할 예정.