=============================

Архитектура

=============================

1. GUI: Классы и функционал для меню, многостраничного меню.

Инструменты gui:

- динамическое создание книжек со страницами(с информацией)

- кнопки для подтверждения "да" , "отмена"

2. Модели и базы данных: сущности guild, member; все методы работы с ними. (добавление, удаление, апдейт, выборки)

3. Менеджеры (и экшены):

- GuildManager.java - для всех операций с гильдиями (самый большой, дополняется)

- EconomyManager.java - для работы с экономикой

- RankManager.java - для работы с рангами (правами на использование команд, меню, и т.д.)

- CoolDownManager.java - кулдауны (двух видов, мамааа)

4. Команды:

Основная команда guild

Функционал для подкоманд(они нужны для тех действий, которые требуют подтверждения "да", "нет")

на настоящий момент: Приглашение, покинуть гильдию, приват, ранк.

===============================

ПРОГРЕСС по меню с функционалом

===============================

*Обозначения:*

**+** готово полностью

**~** частично

**1-5** степень сложности

**!** требуется подтверждение

красный цвет - есть вопросы

- **меню без гильдии** +

- **информация** +

- **создание гильдии** +

- меню гильдии:

- **описание гильдии** +

- **список участников** (основной) +

**- глава (информация)** +

**- заместители (фильтр)** +

**- участники (фильтр)** +

- **список участников** (головы) +

- **редактирование участника** +

- **назначить роль** (зам, участник) + !

- передать главу !

- **дать доступ к привату** + !

- **выгнать** !

- телепорт участников - 3 !

- склад - 5

- лкм - открыть склад

- пкм - изменить доступ !

- дом - 4

- лкм - тп

- пкм - установить/удалить точку !

- битва

- приват - 5

- установить приват !

- удалить приват !

- информация

- казна - 3 !

- **приглашение** +

- магазин

- союзы

- огонь по своим - 1 !

- **выйти из гильдии** + !

Прим. Сложность 5, как правило, если требуется работа с хранением данным.

======================

Подробности и вопросы.

======================

**Казна:**

вопросы насчет тегов

======================

Необходимый функционал

======================