1. GUI: Классы и функционал для меню, многостраничного меню.

Инструменты gui:

- динамическое создание книжек со страницами(с информацией)

- кнопки для подтверждения "да" , "отмена"

2. Модели и базы данных: сущности guild, member; все методы работы с ними. (добавление, удаление, апдейт, выборки)

3. Менеджеры:

- GuildManager.java - для всех операций с гильдиями (самый большой, дополняется)

- EconomyManager.java - для работы с экономикой

- RankManager.java - для работы с рангами (правами на использование команд, меню, и т.д.)

- CoolDownManager.java - кулдауны (двух видов, мамааа)

4. Команды:

Основная команда guild

Функционал для подкоманд(они нужны для тех действий, которые требуют подтверждения "да", "нет")

на настоящий момент: Приглашение, покинуть гильдию, приват, ранк.

======================

5. Итого, по меню с функционалом:

*обозначения:*

+ готово полностью

~ частично

- не готово + цифрой степень сложности от 1 до 5

- **меню без гильдии** +

- **информация** +

- **создание гильдии** +

- меню гильдии:

- **описание гильдии** +

- **список участников**(головы) +

- **редактирование участника** +

- **назначить роль** (зам, участник) +

- **назначить главу** +

- **дать доступ к привату** +

- телепорт - 3

- склад - 5

- дом - 5

- битва

- приват - 5

- установить приват

- удалить приват

- информация

- казна - 3

- **приглашение** +

- магазин

- союзы

- огонь по своим - 1

- **выйти из гильдии** +

Подробности и вопросы.