

一、单项选择题（本大题共 10 小题，每题 2 分，满分 20 分）

1. Java 源文件的扩展名是( )。

A. .java    B. .class    C. .html    D. .exe

【这个死记硬背即可，咱们第 6 课里的填空题 1 讲的就是它】

2. 下列为 Java 合法变量名的是( )。

A. for    B. 2a    C. \$a    D. a&1

【如果不会的话，咱们第 5 课里的 6/16 有讲】

3. 请看下面的程序段：

```
switch(n) {  
    case 0: System.out.println("first");  
    case 1:  
    case 2: System.out.println("second"); break;  
    default: System.out.println("end");  
}
```

当 n 为何值时，程序段的输出中包含字符串“second”？( )。

A. 0    B. 1    C. 2    D. 以上都可以

【如果不会的话，咱们第 5 课里的 15/16 有讲】

4. 定义如下二维数组 wudi，下面的说法不正确的是( )。

int[][] wudi = {{1,2,3},{4,5}};

A. wudi.length 的值是 2

B. wudi[1].length 的值是 3

C. wudi[0][2] 的值是 3

D. 二维数组 wudi 的第一行有 3 个元素

【如果不会的话，咱们第 5 课里的 7/16、8/16、9/16 有讲】

5. Java 中的字符采用那种类型编码( )。

A. ASCII

B. ISO-8559-1

C. Unicode

D. 以上都可以

【这个死记硬背即可，咱们第 6 课里的填空题 15 讲的就是它】

6. 下面那个修饰符修饰的变量是被同一个类的所有对象共享？( )。

A. public

B. private

C. static

D. final

【如果不会的话，可以跳到第 3 课 26 分 26 秒观看】

7. 关于抽象方法和抽象类说法不正确的是( )。

A. 含有抽象方法的类只能是抽象类。

B. 定义抽象类需要使用关键字 abstract 来修饰。

C. 抽象类中可以有非抽象方法。

D. 抽象类不可以实现接口。

【这个死记硬背即可，咱们第 6 课里的填空题 36、39、42、93 讲的就是它】

8. 设整数变量 a=2，则表达式((a++)\*3)的结果是( )。

A. 9

B. 6

C. 7

D. 以上都不对

【如果不会的话，咱们第 5 课里的 12/16 有讲】

9. 以下输出语句的输出结果是( )。

System.out.print(1+2+ “厉害”+ 3+ 4);

A. 12 厉害 34

B. 3 厉害 7

C. 3 厉害 34

D. 12 厉害 7

【如果不会的话，咱们第 5 课里的 13/16 有讲】

10. 以下 3 行代码执行后，A[1]的值是( )。

int[] A=new int[100];

int[] B=A;

B[1]=2;

A. 0    B. 1    C. 2    D. 以上都不对

【如果不会的话，咱们第 5 课里的 10/16 有讲】

## 二、判断题（本大题共 10 小题，每题 1 分，满分 10 分）

1. 当 if 语句只控制一行执行语句时，可以不写后面的大括号。( ✓ )

【如果不会的话，可以跳到第 1 课 10 分 27 秒观看】

2. 子类可以定义和父类的方法同名的方法。( ✓ )

【这个死记硬背即可，咱们第 6 课里的填空题 80 讲的就是它】

3. final 类只可以有 1 个子类。( ✗ )

【这个死记硬背即可，咱们第 6 课里的填空题 56 讲的就是它】

4. 构造方法的名字应与类名相同，返回类型为 void。( ✗ )

【这个死记硬背即可，咱们第 6 课里的填空题 66、69 讲的就是它】

5. 整型数组中的各元素的值必须是整型。( ✓ )

【这个死记硬背即可，咱们第 6 课里的填空题 24 讲的就是它】

6. 数组的下标从 1 开始。( ✗ )

【如果不会的话，可以跳到第 1 课 4 分 05 秒观看】

7. Java 应用程序总是从主类的 main 方法开始执行。( ✓ )

【这个死记硬背即可，咱们第 6 课里的填空题 12 讲的就是它】

8. Java 中的默认浮点型是 float。( ✗ )

【这个死记硬背即可，咱们第 6 课里的填空题 21 讲的就是它】

9. 子类不继承父类的构造方法。( ✓ )

【这个死记硬背即可，咱们第 6 课里的填空题 72 讲的就是它】

10. for 循环的循环体可以为空。( ✓ )

【这个死记硬背即可，咱们第 6 课里的填空题 32 讲的就是它】

## 三、填空题（本大题共 10 小题，每题 2 分，满分 20 分）

1. 构造方法是类的一种特殊方法，它的主要作用是完成对类的对象的初始化工作，它的方法名必须与类名相同。

【这个死记硬背即可，咱们第 6 课里的填空题 66 讲的就是它】

2. 接口中只可以有常量，不可以有变量。

【这个死记硬背即可，咱们第 6 课里的填空题 84 讲的就是它】

3. 接口中 void f(); 方法声明等价于public abstract void f();。

【这个死记硬背即可，咱们第 6 课里的填空题 91 讲的就是它】

4. 除了 final 属性，接口中定义的常量还具有public、static 属性。

【这个死记硬背即可，咱们第 6 课里的填空题 88 讲的就是它】

5. 捕捉异常通过try-catch-finally 语句实现。

【这个死记硬背即可，咱们第 6 课里的填空题 109 讲的就是它】

6. 类使用关键字implements 实现接口。

【这个死记硬背即可，咱们第 6 课里的填空题 94 讲的就是它】

7. 设整数变量 x=2, y=3 表达式 (x>y? x:y) 的值是3。

【如果不会的话，咱们第 5 课里的 14/16 有讲】

8. 表达式 (9/8\*7) 的计算结果是7。

【如果不会的话，咱们第 5 课里的 2/16 有讲】

9. 如果想在方法体内抛出异常，那么需要用关键字throw。

【这个死记硬背即可，咱们第 6 课里的填空题 113 讲的就是它】

10. 接口中的方法的访问权限一定都是 public。

【这个死记硬背即可，咱们第 6 课里的填空题 89 讲的就是它】

四、简答题（本大题共 2 小题，每题 5 分，满分 10 分）

1. 请简述 Java 语言的特点。

答：简单易学：Java 风格类似于 C++，但它摒弃了 C++ 中复杂、不安全的特性；

面向对象：Java 的设计是完全面向对象的，它具有面向对象的封装、继承和多态三大特点；

安全性：Java 提供了字节校验器、文件访问限制机制、类装载器和运行时内存布局四级安全保证机制；

跨平台（体系结构中立）：Java 程序能够在网络上任何地方执行；语言版本完全同一；具有字节代码与平台无关性；

多线程：Java 环境本身就是多线程的，并且 Java 提供了对多线程的语言级支持；

动态性：Java 所需要的类是运行时动态装载的，也可从网络载入。在分布环境中动态地维护应用程序和类库的一致性，类库的更新不需要重新编译程序，不影响用户程序的执行；

健壮性：Java 提供强类型机制、异常处理、垃圾自动收集等，并且 Java 摒弃了指针。

除上述七点以外，Java 还是一种分布的、解释的、可移植的、高性能的程序设计语言。

【这个死记硬背即可，咱们第 6 课里的简答题 1 讲的就是它】

2. 实例方法和类方法的区别是什么？

答：被 **static** 修饰的方法称为类方法（或静态方法），而没有被 **static** 修饰的方法称为实例方法。二者的调用方式不同。实例方法属于实例，必须通过实例调用；类方法属于类，一般通过类名调用，也可以通过实例调用。

二者访问的成员不同。实例方法可以直接访问该类的实例变量和实例方法，也可以访问类变量和类方法；类方法只能访问该类的类变量和类方法，不能直接访问实例变量和实例方法。类方法要访问实例变量或调用实例方法，必须首先获得该实例，然后通过该实例访问相关的实例变量或调用实例方法。

【这个死记硬背即可，咱们第 6 课里的简答题 9 讲的就是它】

五、程序阅读题（本大题共 2 小题，每题 10 分，满分 20 分）

1. 试写出运行下列语句后，代码 1、2 输出的结果。

```
class A {  
    int x=100;  
    double y=200.3;  
    A(int x) {  
        x=x;  
    }  
}
```

```

    A(double y) {
        this.y=y;
    }
    double B() {
        return x+y;
    }
}
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        A a1 = new A(-80);
        System.out.println(a1.B()); // 【代码 1】
        A a2 = new A(60.5);
        System.out.println(a2.B()); // 【代码 2】
    }
}

```

答案:

300.3

160.5

【如果不会的话，可以跳到第 3 课 17 分 23 秒观看】

2. 试写出运行下列语句后，代码 1 输出的结果

```

interface A {
    public double f(double x, double y);
}
class B implements A {
    double m;
    public double f(double a, double b) {
        return a*b+m;
    }
}
public class E {
    public static void main(String args[]) {
        B b = new B();
        A a = b;
        b.m=2.0;
        System.out.println(a.f(2.0, 3.0));
    }
}

```

答案:

8.0

【如果不会的话，可以跳到第 3 课 24 分 51 秒观看】

六、编程题（本题满分 20 分）

编写 tc 接口，接口中声明 kua()方法，用于输出文字。定义 hbs 类和 jqb 类实现 tc 接口，在 hbs 类里，kua()输出的是“大天才”，在 jqb 类里，kua()输出的是“帅天才”。编写类 A，该类有 play(tc s)方法，可以执行 tc 接口类重写的 kua()方法。编写主类 B，包含下列语句：

```
A a=new A();  
hbs b=new hbs();  
jqb c=new jqb();  
a.play(b);  
a.play(c);
```

答案：

```
interface tc{  
    void kua();  
}  
class hbs implements tc{  
    public void kua(){  
        System.out.println("大天才");  
    }  
}  
class jqb implements tc{  
    public void kua(){  
        System.out.println("帅天才");  
    }  
}  
class A{  
    public void play(tc s){  
        s.kua();  
    }  
}  
public class B{  
    public static void main(String args[]){  
        A a=new A();  
        hbs b=new hbs();  
        jqb c=new jqb();  
        a.play(b);  
        a.play(c);  
    }  
}
```

【如果不会的话，可以跳到第 4 课 11 分 30 秒观看】