# Product backlog

## BK1 Ladda experimenteditor

Som användare vill jag få en färdig html-sida för att se och testa förändringar i

#### Scenario: Visa html-kod

#### Scenario: Visa css-kod

#### Scenario: Visa Resultat

#### Scenario: Skapa html-mall

#### Scenario: Skapa css-mall

## 

## BK2 Valbara css-mallar

Som användare vill jag ha olika möjliga utseenden att välja mellan för att få inspiration

#### Scenario: Välja färgtema

#### Scenario: Byta färgtema

#### Scenario: Välja layouter

#### Scenario: Byta layout

## BK3 Ändra css-kod

Som användare vill jag kunna ändra i css-koden och se hur det påverkar utseendet för att få hjälp att hitta det utseende jag söker

#### Scenario: Ändra värde

#### Scenario: Nytt css-attribut

#### Scenario: Ta bort css-attribut

## BK4 Spara ändringar

Som användare vill jag kunna spara min slutliga mall för att kunna komma tillbaka till den vid ett senare tillfälle

#### Scenario: Skapa användare

#### Scenario: Logga in

#### Scenario: Logga ut

#### Scenario: Spara mall

#### Scenario: Öppna tidigare sparad mall

#### Scenario: Radera tidigare sparad mall

## BK5 Välja inställningar

Som användare vill jag kunna göra inställningar av vissa utseendemässiga förändringar via gränssnittet

# Product backlog - Specificering

## BK1 Ladda experimenteditor

Som användare vill jag få en färdig html-sida för att se och testa förändringar i

#### Scenario: Visa html-kod

Givet att en grundsida för Mallgrodan skapats

När användaren går in på sidan

Så visas koden till en html-sida i en del av sidan

#### Scenario: Visa css-kod

När användaren går in på sidan

Så visas css-kod som är knuten till html-dokumentet i en del av sidan

Och den css-koden kommer från default-mallen

#### Scenario: Visa Resultat

När användaren går in på sidan

Så visas en bild av en webbsida såsom i webbläsaren i en del av sidan

Och html-koden som ger bilden är densamma som den html-kod som visas i sidan

Och css-koden som ger bilden är densamma som den css-kod som visas i sidan

#### Scenario: Skapa html-mall

När användaren går in på sidan

Så visas html-kod som ska användas som mall för css-ändringar

Och koden innehåller ett antal olika element

#### Scenario: Skapa css-defaultmall

När användaren går in på sidan så visas koden till en defaultmall i en del av sidan

Och denna kod är applicerad på koden i resultatet

## BK2 Valbara css-mallar

Som användare vill jag ha olika möjliga utseenden att välja mellan för att få inspiration

### BK2.1 Byta färgtema

#### Scenario: Välja färgtema

Givet att experimenteditor är laddad

Så kan användaren välja mellan några olika färgteman

#### Scenario: Byta färgtema

Givet att experimenteditorn är laddad

När användaren väljer ett färgtema

Så visas css-koden till den valda mallen

Och css-koden till den valda mallen appliceras på html-koden

Och visas som resultat

### BK2.2 Byta layout

#### Scenario: Välja layouter

Givet att experimenteditor är laddad

Så kan användaren välja mellan några olika layouter

#### Scenario: Byta layout

Givet att experimenteditorn är laddad

När användaren väljer en layout

Så visas css-koden till den valda layouten

Och css-koden till den valda layouten appliceras på html-koden

Och visas som resultat

## BK3 Ändra css-kod

Som användare vill jag kunna ändra i css-koden och se hur det påverkar utseendet för att få hjälp att hitta det utseende jag söker

### BK3.1 Ändra värde på befintliga attribut

#### Scenario: Ändra värde

Givet att experimenteditorn är laddad

När användaren byter ut värdet på ett attribut i css-koden

Så uppdateras resultatet

Och det ursprungliga värdet är utbytt mot det nya

#### BK3.2 Lägga till css-attribut

#### Scenario: Nytt css-attribut

Givet att experimenteditorn är laddad

När användaren skriver in ett nytt css-attribut

Och ett värde på attributet i css-koden

Så uppdateras resultatet

Och det attributet är med i resultatet

Och värdet på attributet är med i resultatet

### BK3.3 Ta bort css-attribut

#### Scenario: Ta bort css-attribut

Givet att experimenteditorn är laddad

När användaren väljer att ta bort ett css-attribut

Så uppdateras resultatet

Och det borttagna attributet är inte med i resultatet

Och värdet på det borttagna attributet är inte med i resultatet

## BK4 Spara ändringar

Som användare vill jag kunna spara min slutliga mall för att kunna komma tillbaka till den vid ett senare tillfälle

#### Scenario: Skapa användare

Givet att användaren inte tidigare skapat en användare i Mallgrodan med sin email

När användaren fyller i email och lösenord och väljer att skapa användare

Så läggs användaren upp som användare på Mallgrodan

Och användaren meddelas om detta

#### Scenario: Logga in

När användaren väljer att logga in

Och fyller i användarnamn och lösenord

Så får användaren ett meddelande om att han är inloggad

#### Scenario: Logga ut

När användaren väljer att logga ut

Och fyller i användarnamn och lösenord

Så får användaren ett meddelande om att han inte är inloggad

#### Scenario: Spara mall

När användaren väljer att spara sina css-förändringar

Och har loggat in

Så sparas de aktuella css-inställningarna på användaren

#### Scenario: Öppna tidigare sparad mall

Givet att användaren tidigare sparat en mall

Och att användaren loggat in

När användaren väljer en av sina sparade mallar

Så öppnas den i experimenteditorn

Och css-koden visas

Och css-koden tillämpas på html-koden och syns i resultatet

#### Scenario: Radera tidigare sparad mall

Givet att användaren tidigare sparat en mall

Och att användaren loggat in

När användaren väljer en av sina sparade mallar

Och väljer att ta bort

Så raderas mallen

#### Scenario: Visa sparade mallar

Givet att användaren tidigare sparat en mall

Och att användaren loggat in

När användaren väljer att visa sina sparade mallar

Så visar namnen på sparade mallar

## BK5 Välja inställningar

Som användare vill jag kunna göra inställningar av vissa utseendemässiga förändringar via gränssnittet