

### Lenguajes de Programación



#### Reporte de Examen práctico.

Problema: Generador de contraseña

Este programa permite crear contraseñas seguras de manera automática. el usuario define la longitud entre 8 y 16 caracteres, puede elegir si desea incluir mayúsculas, números y símbolos, además de las letras minúsculas que ya están por defecto, el programa utiliza un generador de números aleatorios para seleccionar los caracteres de la contraseña al final muestra la contraseña generada.

Nombre del alumno(a):

López Flores Frida

Fecha:

04/009/2025

```
Código en el lenguaje Fortran
                                                                                Eiecución
program GeneradorContrasena
                                                                                 Ingrese la longitud de la contrase±a (8-16):
    implicit none
    integer :: i, longitud, indice
                                                                                 JIncluir may sculas? (s/n):
    character (len=200) :: caracteres
    character(len=50) :: password
    character(len=*), parameter :: minusculas="abcdefghijklmnopqrstuvwxy
                                                                                 Incluir n⋅meros? (s/n):
    character(len=*), parameter :: mayusculas="ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXY2" character(len=*), parameter :: numeros="0123456789"
                                                                                 Incluir sÝmbolos? (s/n):
    character(len=*), parameter :: simbolos="!@#$%^&*()-_=+[]{};:,.<>?"
    character :: resp
    real :: r
                                                                                 Contrase±a generada: >)k?hJ>^H%nB@R
                                                                                PAUSE statement executed. Hit Return to continue
   print *, "Ingrese la longitud de la contrase±a (8-16):"
    read *, longitud
    caracteres = minusculas
    print *, ", Incluir may sculas? (s/n):"
    read *, resp
    if (resp == 's' .or. resp == 'S') caracteres = trim(caracteres)//mayusculas
    print *, ", Incluir n meros? (s/n):"
    read *, resp
    if (resp == 's' .or. resp == 'S') caracteres = trim(caracteres)//numeros
    print *, "¡Incluir sýmbolos? (s/n):"
    read *, resp
    if (resp == 's' .or. resp == 'S') caracteres = trim(caracteres)//simbolos
    password = ""
    call random_seed() / Inicializa la semilla aleatoria
    do i = 1, longitud
       call random_number(r)
       indice = 1 + int(len_trim(caracteres) * r)
       password(i:i) = caracteres(indice:indice)
    end do
    print *, "Contrase±a generada: ", trim(password)
    program GeneradorContrasena
```







```
Código en el lenguaje Pascal
                                                                                                                                                    Ejecución
                                                                                                                                                     DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: TURBO
                                                                                                                                                      Turbo Pascal (With DUSBox) 7.3.4
Copyright (C) 2017 - 2020 Luu Nguyen Thien Hau
Pree and open-source under the terms of MIT License.
   minusculas, mayusculas, numeros, simbolos, caracteres, password: string: longitud, i, index: integer;
                                                                                                                                                    Turbo Pascal Version 7.0 Copyright (c) 1983,92 Borland International Ingrese la longitud de la contraseia (8-16): 15
¡Incluir may-sculas? (s/n): s
¡Incluir n-meros? (s/n): n
¡Incluir sømbolos? (s/n): s
Contraseia generada: ,?&x#qeCYD)]Cn(
Presione ENTER para salir...
   resp: char;
 oegin
randomize; { inicializa n·meros aleatorios }
   minusculas := 'abcdefghi.jklmnopqrstuvwagz';
mayusculas := 'ABCDEFGHIJKLMMOPQRSTUVWAYZ';
numeros := '0123456789';
simbolos := '1045$/'&*O'_=+flO::,,<>?';
   write('Ingrese la longitud de la contrase±a (8-16): ');
readln(longitud);
   caracteres := minusculas; { min-sculas siempre }
   write('_lincluir may-sculas? (s/n) '' );
readln(resp);
if (resp = 's') or (resp = 'S') then
caracteres := caracteres * mayusculas;
   write('_Incluir n-meros? (s/n): ');
readIn(resp);
if (resp = 's') or (resp = 'S') then
    caracteres := caracteres + numeros;
    write('ŢIncluir s∲mbolos? (s/n): ');
   readln(resp);
if (resp = 's') or (resp = 'S') then
  caracteres := caracteres + simbolos;
   { Asegurarse que hay caracteres disponibles } if Length(caracteres) = 0 then
       writeln('No hay caracteres disponibles para generar la contrase±a.');
      Trwbb\Suurce\Generh
caracteres := caracteres + simbolos;
      { Asegurarse que hay caracteres disponibles } if Length(caracteres) = 0 then
     begin
writeln('No hay caracteres disponibles para generar la contraseza.');
exit;
end;
     password := '';
for i := 1 to longitud do
begin
  index := 1 * Random(Length(caracteres)); ( Random devuelve θ. N-1 )
  password := password * caracteres[index];
end;
     writeln('Contrase±a generada: ', password);
writeln('Presione EMTER para salir...');
readln;
```

Código en el lenguaje C/C++

Ejecución









```
Generador Contraseña.c
 1 int main() {
                main() {
char minusculas[] = "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz";
char mayusculas[] = "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ";
char numeros[] = "0123456789";
char simbolos[] = "!@#$%^&*()-_=+[]{};;,<<?";
char caracteres[200] = "";</pre>
                char password[50];
 8
                int longitud, i, index;
 9
                char resp;
10
                srand(time(NULL));
12
                printf("Ingrese la longitud de la contraseña (8-16): ");
scanf("%d", &longitud);
13
14
15
16
                strcat(caracteres, minusculas);
17
                printf("¿Incluir mayusculas? (s/n): ");
scanf(" %c", &resp);
if (resp == 's' || resp == 'S') strcat(caracteres, mayusculas)
18
19
20
21
                printf("¿Incluir numeros? (s/n): ");
scanf(" %c", &resp);
if (resp == 's' || resp == 'S') strcat(caracteres, numeros);
22
23
24
25
                printf("¿Incluir simbolos? (s/n): ");
scanf(" %c", &resp);
if (resp == 's' || resp == 'S') strcat(caracteres, simbolos);
26
28
29
                for (i = 0; i < longitud; i++) {
  index = rand() % strlen(caracteres);
  password[i] = caracteres[index];</pre>
30 -
31
32
33
34
                password[longitud] = '\0';
35
36
                printf("Contraseña generada: %s\n", password);
37
38
                return 0:
     L }
39
40
```















### Reporte de Examen práctico.

Problema: Multiplicación de matrices

Este programa toma dos matrices numéricas (ejemplo 2x2 o 3x3) y calcula su producto matricial, ell usuario ingresa los valores de las matrices A y B, entonces el programa utiliza tres bucles anidados para aplicar la fórmula matemática, finalmente muestra la matriz resultante C.

Nombre del alumno(a):

López Flores Frida

Fecha:

04/009/2025

```
Código en el lenguaje Fortran
                                                                                           Ejecución
                                                                                             C:\Users\frida\Documents\M\ ×
                                                                                             Ingrese los elementos de la matriz A ( 4 numeros):
           integer, parameter :: filas=2, columnas=2
integer :: A(filas,columnas), B(filas,columnas), C(filas,columnas)
                                                                                             Ingrese los elementos de la matriz B ( 4 numeros):
           integer :: i, j, k
                                                                                            8
           print *, "Ingrese los elementos de la matriz A (", filas*columnas, " numeros):" do i=1, filas
                                                                                            9
             do j = 1, columnas
read *, A(i,j)
end do
    10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
                                                                                             Matriz resultante C:
                                                                                                           50
          Presione ENTER para salir...
              end do
           ! Inicializar matriz C C = 0
          28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
                  end do
          print *, "Matriz resultante C:"
do i = 1, filas
              write(*,'(216)') (C(i,j), j=1,columnas)
    40 print *, "Presione ENTER para salir..."
41 read(*,'(A)') / lee una l'inea vacya para d
     43 end program MultiplicarMatrices
```

Código en el lenguaje Pascal

Ejecución





## Lenguajes de Programación



```
| Comparison | Com
```

```
Código en el lenguaje C/C++

Ejecución

C\Users\frida\Documents\M\ \times + \rightarrow

Ingrese los elementos de la matriz A ( 4 numeros):
23
2
56
765
Ingrese los elementos de la matriz B ( 4 numeros):
742
34
2
61
Matriz resultante C:
17070 904
43082 48569
Presione ENTER para salir...
```







```
MultiplicarMatrices.c
 1 int main() {
           int A[2][2], B[2][2], C[2][2];
 3
           int i,j,k;
          printf("Ingrese los elementos de la matriz A:\n");
 5
           for(i=0;i<2;i++)
 6
               for(j=0;j<2;j++)
scanf("%d",&A[i][j]);
 7
 8
 9
10
          printf("Ingrese los elementos de la matriz B:\n");
           for(i=0;i<2;i++)
11
               for(j=0;j<2;j++)
scanf("%d",&B[i][j]);
12
13
14
15
           // multiplicación
16 <del>|</del>
           for(i=0;i<2;i++){
               for(j=0;j<2;j++){
18
                   C[i][j] = 0;
                   for(k=0;k<2;k++)
19
20
                       C[i][j] += A[i][k]*B[k][j];
21
22
23
           printf("Matriz resultante:\n");
24
25
           for(i=0;i<2;i++){
               for(j=0;j<2;j++)
printf("%d ", C[i][j]);
26
27
28
               printf("\n");
29
30
           return 0;
31 L }
32
```









```
public class MultiplicarMatrices {
    public class MultipilGalmathicon {
   public static void main(String[] args) {
      Scanner sc = new Scanner(source:System.in);
}
          Scanner sc = new Scanner(emures System in);
int i, j, k;
int filas = 2, columnas = 2; // puedes cambiar el tamaño
int[][] A = new int[filas][columnas];
int[][] B = new int[filas][columnas];
int[][] C = new int[filas][columnas];
          System.out.println(x: "Ingrese los elementos de la matriz A:");
           for(i=0;i<filas;i++){
               for(j=0;j<columnas;j++){</pre>
                     A[i][j] = sc.nextInt();
       System.out.println(x: "Ingrese los elementos de la matriz B:");
for(i=0;i<filas;i++){</pre>
                for(j=0;j<columnas;j++) {</pre>
                    B[i][j] = sc.nextInt();
          for(i=0;i<filas;i++){
               for(j=0;j<columnas;j++){
   C[i][j] = 0;
   for(k=0;k<columnas;k++){</pre>
                         C[i][j] += A[i][k]*B[k][j];
         for(i=0;i<filas;i++){
                  A[i][j] = sc.nextInt();
        System.out.println(x: "Ingrese los elementos de la matriz B:");
for(i=0;i<filas;i++){</pre>
              for(j=0;j<columnas;j++){</pre>
                   B[i][j] = sc.nextInt();
         // multiplicación
         for(i=0;i<filas;i++){
              for(j=0;j<columnas;j++){</pre>
                  C[i][j] = 0;
                    for(k=0;k<columnas;k++){
                       C[i][j] += A[i][k]*B[k][j];
         System.out.println(x: "Matriz resultante:");
         for(i=0;i<filas;i++){
              for(j=0;j<columnas;j++){</pre>
                    System.out.print(C[i][j]+" ");
              System.out.println();
```