vue 打包入口文件 1、mount保存在/src/platforms/web/runtime/index 定义 的vue.proptotype.\$mount方法并在新的\$mount执行 2、在vue.proptotype 挂载新的\$mount方法 /src/platforms/web/runtime/index 1、在vue原型上定义 \_\_patch\_ 2、在vue原型上定义\$mount方法在内部返回 mountComponent /src/core/global-api/use initUse () 1、实现Vue.use。安装插件调用插件install方法 /src/core/global-api/index 把vue构造函数传进去 1、添加静态方法 Vue.set = set Vue.delete = del /src/core/global-api/mixin src/core/index Vue.nextTick = nextTick initMixin () 1、initGlobalAPI 初始化全局api 2.初始化 1、实现Vue.mixin。合并options initUse(Vue) initMixin(Vue) initExtend(Vue) initAssetRegisters(Vue) /src/core/global-api/extend initExtend () 1、实现Vue.extend src/core/instance/init initMixin() 1、实现\_init方法 src/core/instance/state stateMixin() 1、定义\$set,\$delete,\$watch vue初始化 src/core/instance/index 版本2.6.11 1、定义vue构造函数 src/core/instance/event 2、执行一些方法 eventsMixin() initMixin(Vue) 1、定义\$on, \$once,\$off,\$emit stateMixin(Vue) eventsMixin(Vue) lifecycleMixin(Vue) renderMixin(Vue) src/core/instance/lifecycle lifecycleMixin() 1、定义\_update,\$forceUpdate,\$destroy src/core/instance/render renderMixin() 1、installRenderHelpers 定义了节点生成的一些方法 2、定义了\$nextTick, \_render src/core/instance/lifecycle · initLifecycle () 1、\$parent,\$root,\$children,\$refs src/core/instance/event initEvents() 1、子组件获取父组件监听的自定义事件, 子组件自己监听派发事件 src/core/instance/render src/core/instance/init initRender() init() 1、定义实例\_c,\$createElement方法 1、执行一些方法 initLifecycle(vm) initEvents(vm) src/core/instance/inject initRender(vm) initInjections() src/core/instance/index callHook(vm, 'beforeCreate') 1、获取选项的inject,并建立响应式 1、执行\_init方法 initInjections(vm) initState(vm) initProvide(vm) callHook(vm, 'created') vm.\$mount src/core/instance/state initState() 1、initProps 给props做响应式处理 initMethods 将事件添加到this上 initData 给数据做响应式处理 initComputed initWatch 调用\$watch src/core/instance/inject initProvide () 1、获取选项的provide

XMind | 试用模式

src/platforms/web/entry-runtime-with-compiler.js